

Lokbilder für ESU ECoS mit GIMP erstellen

GIMP, Lokbild, ESU, ECoS

Während ESU eine - schon etwas ältere - Anleitung [zum Download bereithält](#), soll sich diese Anleitung kurz und knapp auf die wesentlichen Punkte beschränken.

Lok fotografieren

Ist die gewünschte Lokomotive nicht z.B. auf dem [Lokbildbazar bei ESU](#) zu finden, dann muss man wohl oder übel selbst zur Kamera greifen. Dabei ist darauf zu achten, dass ein möglichst neutraler Hintergrund gewählt wurde, denn dadurch ist die Weiterverarbeitung nachher einfacher.

Bild auf PC übertragen

Das aufgenommene Bild überträgt man nun von der Kamera oder dem Handy auf en PC, auf dem auch das freie Grafikprogramm [GIMP](#) installiert ist.

Bild in GIMP öffnen

In GIMP funktionieren viele der Punkte, wie „Bild öffnen“ etc., wie in bekannten Windows-Programmen, auch wenn GIMP an manchen Stellen gewöhnungsbedürftige Eigenschaften/Prozesse hat.



Datei -> Öffnen

Dann die gewünschte Datei auswählen.

Lok ggf. freistellen

Eine selbst fotografierte Lok muss ggf. freigestellt werden, da der Hintergrund das Bild in der ESU ECoS einfach nicht schön aussehen lässt. Dazu gibt es viele Möglichkeiten, z.B. das Auswählen der Objekte, die gelöscht werden sollen (oder umgekehrt, die nicht gelöscht werden sollen) mit dem



Zauberstab.

Hintergrund wählen

Ist der Hintergrund freigestellt, kann man nun die Hintergrundfarbe wählen, hierzu gibt man im Feld „HTML-Notation“ den Wert „b6b6b6“ ein.

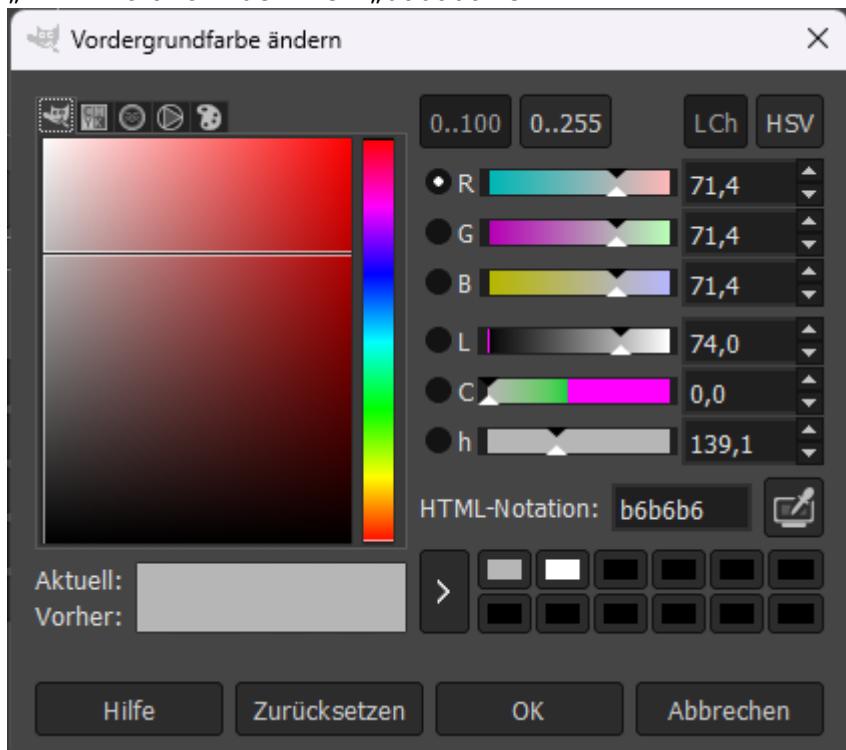


Bild skalieren

Über Bild -> Bild skalieren kann man die Größe des Bildes festlegen. Die Höhe des Bildes sollte NICHT über 40 Pixel (px) sein. Die Breite des Bildes sollte nicht über 190 Pixel sein. Außerdem sollte man die X- und Y-Auflösung auf 70 einstellen.

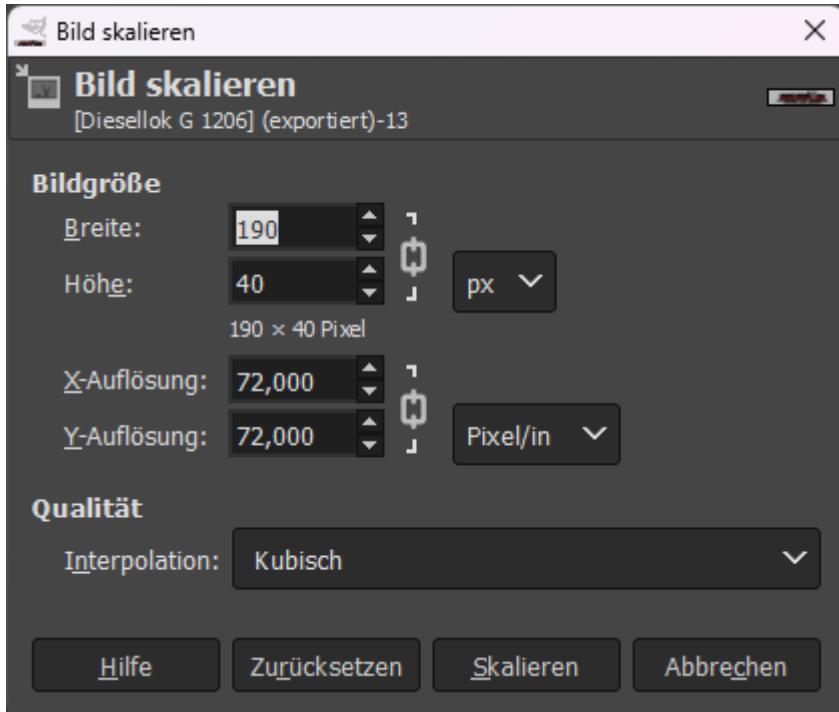


Bild speichern

Wenn man mit dem erstellen Bild zufrieden ist, dann kann man das Bild speichern. Dabei unterscheiden wir zwischen „**speichern**“ und „**Bild exportieren**“. Unter Datei -> Speichern ruft man den Dialog auf, das **GIMP Projekt** zu speichern, d.h. es wird eine Datei erzeugt, die wieder mit GIMP geöffnet werden kann (mit allen Ebenen etc.). Das, was wir für die ESU ECoS benötigen, ist hinter dem Dialog Datei -> „**Bild exportieren nach**“ zu finden.

Hier wählt man nun den Speicherort aus **und** neben dem Dateiname auch den Dateityp (in unserem Fall *.bmp, hier geht aber prinzipiell auch *.jpg, *.gif, ...).



Aber wichtig:
Die ESU ECoS erwartet eine *.bmp-Datei

Also tragen wir als Dateiname z.B. „BR101.bmp“ ein. GIMP erstellt daraus automatisch das Dateiformat BMP (Windows Bitmap), nach bestätigen des Dialogs.

Danach erscheint folgender Dialog, wie die BMP-Datei gespeichert werden soll. Hier ist „24 bit R8 G8 B8“ zu wählen.

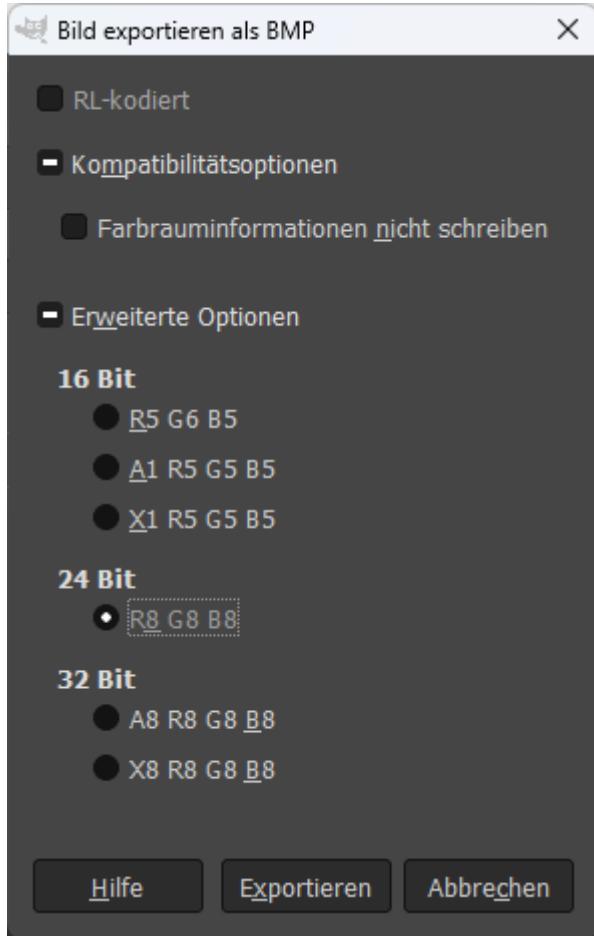


Bild in ESU ECoS hochladen

Um das Lokbild in die ESU ECoS zu übertragen, ruft man die Weboberfläche der ECoS über einen Browser auf (man tippt am besten die IP-Adresse der Digitalzentrale ECoS in das Adressfeld ein).

Im Menü klickt man dann auf „Lokbilder“ und dann auf „Benutzerdefinierde Bilder“. Nun öffnet sich eine Liste, in der ggf. schon selbst hochgeladene Bilder zu finden sind. Man muss sich dann einen freien Platz in der Liste suchen, in der noch keine Lok hinterlegt ist:



Info		NoHab		
Lokbilder		BR143		
Firmwareupdate		BR 38		
Konfiguration sichern		Senator		
Konfiguration wiederherstellen		BR E 10.12		
Gerät auf Werkseinstellungen zurücksetzen		BR 110		
Gerät neu starten		Krokodil		
Gerät ausschalten		BR 146		
Zugangscode zurücksetzen		BR120 Mickey		
Display im Browser anzeigen		BR 212		
		BR 101 BW		
		Diesellok G 1206 (Piko 59925)		

[Gehe zu Seite mit Bild-Index](#)

[\[0-49\]](#) [\[50-99\]](#) [\[100-149\]](#) [\[150-199\]](#) [\[200-249\]](#) [\[250-299\]](#) [\[300-349\]](#) [\[350-399\]](#) [\[400-449\]](#) [\[450-499\]](#)

Hat man einen leeren Platz gefunden, dann kommt der nächste Dialog. Hier wählt man über ein Upload-Dialog die Datei aus, die wir mit GIMP erstellt haben. Dazu füllen wir noch das Textfeld Bezeichnung (Lokname) aus und geben an, um welche Art von Loktyp es sich handelt. Abgeschlossen wird der Prozess mit dem Klick auf „Übertragen“.

The screenshot shows the 'Lokbild übertragen' (Loco Picture Transfer) screen in the ESU ECoS software. On the left is a vertical menu bar with German and English flags at the top, followed by options: Info, Objekte, Lokbilder, Firmwareupdate, Konfiguration sichern, Konfiguration wiederherstellen, Gerät auf Werkseinstellungen zurücksetzen, Gerät neu starten, Gerät ausschalten, Zugangscode zurücksetzen, and Display im Browser anzeigen.

The main area has a title 'Lokbild übertragen'. A table is displayed with the following data:

Index	48
Bezeichnung	Name der Lok
Loktyp	<input type="radio"/> Dampf <input checked="" type="radio"/> Diesel <input type="radio"/> Elektro <input type="radio"/> Sonstige
Datei	<input type="button" value="Durchsuchen..."/> Diesellok G 1206.bmp Bitte beachten: Als Bildformat werden nur unkomprimierte Windows-Bitmaps (.bmp) mit 24bit Farbtiefe akzeptiert. Die Bildgröße muss 190x40 Pixel betragen. Der graue Hintergrund hat die Farbwerte RGB(182,182,182).

A blue 'Übertragen' (Transfer) button is located below the table.

Zum Schluss hat man in der ESU ECoS ein neues Lokbild, das nun bei der passenden Lokomotive ausgewählt werden kann.

The screenshot shows the 'Lokbild übertragen' (Loco Picture Transfer) screen after a successful transfer. The table now contains the following data:

Index	47
Bezeichnung	Diesellok G 1206 (Piko 59925)
Loktyp	Diesel
Bild	

A green checkmark icon and the text 'Bild erfolgreich übertragen' (Image successfully transferred) are displayed. Below the table, a note says: 'Bitte beachten: Sie können hochgeladene Bilder erst nach einem Menüwechsel in der ECoS sehen' (Please note: You can only see uploaded images after a menu switch in the ECoS). A blue '[Zurück]' (Back) button is at the bottom.

From:

<https://wiki.modellbahn-anlage.de/> - **Wiki der Modellbahn-Anlage.de**



Permanent link:

<https://wiki.modellbahn-anlage.de/digitalzentrale/esu-lokbilder-mit-gimp>

Last update: **07.05.2025 15:05**