Knight Rider Lauflicht mit Dimm-Effekt

```
1. 'Lauflicht mit Knight-Rider-Effekt.
2. 'LEDs werden per Software-PWM über Timer1 ausgedimmt.
3. 'http://www.youtube.com/watch?v=yFvASu5q8dU
4. 'für STK500
5. 'Dieser Quelltext steht unter der CC-Lizenz
6. 'http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/de/
7. 'Namensnennung-Keine kommerzielle Nutzung-Weitergabe unter gleichen
   Bedingungen
8. 'Michael Kinz
9. $regfile = "m16def.dat"
10. $crystal = 8000000
11. $hwstack = 32
12. $swstack = 24
13. $framesize = 16
14. Ddrc = 255
15. Portc = 255
16. Dim A As Byte
17. Dim B As Byte
18. Dim Z As Byte
19. Dim X As Byte
20. Dim Zeit As Word
21. Dim Richtung As Bit
22. Dim Led(8) As Byte
23. Config Timer0 = Timer , Prescale = 64
24. Enable Timer0
25. Enable Interrupts
26. On Timer0 Timer0_interrupt
27. A = 1
28. Portc = 0
29. Waitms 200
30. Do
31. 'nächste LED alle 0,1 sec
32. If Zeit > 50 Then
33.  Led(a) = 255                                          'LED
    "aufladen"
34.  If Richtung = 0 Then
35.   A = A + 1
36.   If A = 8 Then
37.    Richtung = 1
38.   End If
39.  Else
40.   A = A - 1
41.   If A = 1 Then
42.    Richtung = 0
43.   End If
44.  End If
```

```
45.  Zeit = 1
46. End If
47. Z = Z + 1
48. 'Soft PWM
49. 'Vergleich zwischen frei laufendem Zähler Z und LED()-Wert
50. For B = 1 To 8
51.  If Led(b) > Z Then
52.   B = B - 1
53.   Portc.b = 0
54.  Else
55.   B = B - 1
56.   Portc.b = 1
57.  End If
58.  B = B + 1
59. Next
60. Loop
61. End
62. '----------------
63. Timer0_interrupt:
64. Timer0 = 6
65. ' Prescale = 64 + Timer0 = 6 = 500Hz
66. ' Bei LED-Startwert von 255 ist nach 0,51 Sekunden ausgedimmt
67. Zeit = Zeit + 1
68. For X = 1 To 8
69.  If Led(x) > 0 Then
70.   Led(x) = Led(x) - 1                                        'LEDs
    "entladen"
71.  End If
72. Next
73. Return
```

BASCOM

From:
https://wiki.modellbahn-anlage.de/ - **Wiki der Modellbahn-Anlage.de**

Permanent link:
https://wiki.modellbahn-anlage.de/elektronik/knight-rider-lauflicht-mit-dimm-effekt

Last update: **07.05.2025 15:05**