Knight Rider Lauflicht mit Dimm-Effekt

```
'Lauflicht mit Knight-Rider-Effekt.
'LEDs werden per Software-PWM über Timer1 ausgedimmt.
'http://www.youtube.com/watch?v=yFvASu5q8dU
'für STK500
'Dieser Quelltext steht unter der CC-Lizenz
'http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/de/
'Namensnennung-Keine kommerzielle Nutzung-Weitergabe unter gleichen Bedingungen
'Michael Kinz
$regfile = "m16def.dat"
$crystal = 8000000
$hwstack = 32
$swstack = 24
$framesize = 16
Ddrc = 255
Portc = 255
Dim A As Byte
Dim B As Byte
Dim Z As Byte
Dim X As Byte
Dim Zeit As Word
Dim Richtung As Bit
Dim Led(8) As Byte
Config Timer0 = Timer , Prescale = 64
Enable Timer0
Enable Interrupts
On Timer0 Timer0_interrupt
A = 1
Portc = 0
Waitms 200
Do
'nächste LED alle 0,1 sec
If Zeit > 50 Then
 Led(a) = 255                                                    'LED "aufladen"
 If Richtung = 0 Then
  A = A + 1
  If A = 8 Then
   Richtung = 1
  End If
 Else
  A = A - 1
  If A = 1 Then
   Richtung = 0
  End If
 End If
```

```
45.  Zeit = 1
46. End If
47. Z = Z + 1
48. 'Soft PWM
49. 'Vergleich zwischen frei laufendem Zähler Z und LED()-Wert
50. For B = 1 To 8
51.  If Led(b) > Z Then
52.   B = B - 1
53.   Portc.b = 0
54.  Else
55.   B = B - 1
56.   Portc.b = 1
57.  End If
58.  B = B + 1
59. Next
60. Loop
61. End
62. '----------------
63. Timer0_interrupt:
64. Timer0 = 6
65. ' Prescale = 64 + Timer0 = 6 = 500Hz
66. ' Bei LED-Startwert von 255 ist nach 0,51 Sekunden ausgedimmt
67. Zeit = Zeit + 1
68. For X = 1 To 8
69.  If Led(x) > 0 Then
70.   Led(x) = Led(x) - 1                                    'LEDs
    "entladen"
71.  End If
72. Next
73. Return
```

BASCOM

From:
https://wiki.modellbahn-anlage.de/ - **Wiki der Modellbahn-Anlage.de**

Permanent link:
https://wiki.modellbahn-anlage.de/elektronik/knight-rider-lauflicht-mit-dimm-effekt

Last update: **23.07.2026 17:50**