

Einen Tag mit 20 Minuten Dauer umrechnen auf 265

Man kann den Arduino selbst einen Tag rechnen lassen, er braucht dazu von außen nur immer einen Impuls, um sich mit der MoBa-Software zu synchronisieren. Dies geschieht immer um „12 Uhr Mittag“.

Zählweise

Die interne MoBaLEDLib Uhr zählt von 0 auf 265, dann ist Mitternacht! Von da an zählt die Uhr wieder rückwärts. Das ist wichtig zu wissen, d.h. dass die Zähler 2x im Ablauf eines Tages vorkommen!

- Testlauf mit 1 Minute
- Tag mit 20 Minuten und den dazugehörigen Werten umgerechnet

Die Lösung für uns wird sein, dass wir die MoBaLEDLib Platinen alle mit einem DCC-Befehl „2x am Tag“ (also 0 Uhr und 12 Uhr Modellbahnzeit) synchronisieren. Daher sollen die MoBaLEDLib Platinen etwas schneller laufen, als die Zeit der Modellbahnsteuerung. Aus diesem Grund ist bei uns **im MoBaLEDLib ein Tag 18 Minuten lang** und nicht 20 Minuten!

- Tag mit 18 Minuten (warte auf DCC)

The screenshot shows the MoBaLEDLib software interface version 3.5.0. The main window displays a table of objects with columns for Address, Type, Start value, Description, and Effect settings. A modal dialog box is open, titled 'Parametereingabe der 'DayAndNightTimer' Funktion'. It contains a text area with instructions about generating a timekeeper with the Schedule function and how it can be controlled by a switch or variable. Below this is a numeric input field set to '20', with a tooltip indicating the duration of a day/night cycle in minutes. The 'OK' button is highlighted with a red box.

From:
<https://wiki.modellbahn-anlage.de/> - **Wiki der Modellbahn-Anlage.de**

Permanent link:
<https://wiki.modellbahn-anlage.de/ledlib/ablauf-1-tag-in-20-minuten-umgerechnet-auf-mobaledlib-variablen>

Last update: **09.02.2026 08:47**

