

Einen Tag mit 20 Minuten Dauer umrechnen auf 265

Man kann den Arduino selbst einen Tag rechnen lassen, er braucht dazu von außen nur immer einen Impuls, um sich mit der MoBa-Software zu synchronisieren. Dies geschieht immer um „12 Uhr Mittag“.

Zählweise

Die interne MoBaLEDLib Uhr zählt von 0 auf 265, dann ist Mitternacht! Von da an zählt die Uhr wieder rückwärts. Das ist wichtig zu wissen, d.h. dass die Zähler 2x im Ablauf eines Tages vorkommen!

The screenshot shows the MoBa-Software interface with a table of components and a configuration dialog for a 'DayAndNightTimer' function. The table columns include: Aktiv, Filter, Adresse oder Name, Typ, Start Wert, Beschreibung, Verteiler Nummer, Stecker Nummer, Icon, Name, Beleuchtung, Sound, oder andere Effekte, Start LedNr, LEDs, InCh, Loc, LED Sound Kbd. The dialog box for 'DayAndNightTimer' contains the following text and input field:

Parametereingabe der 'DayAndNightTimer' Funktion

Mit dieser Funktion wird ein Zeitgeber generiert mit dem die Schedule Funktion gesteuert wird. Der Zeitgeber kann automatisch ablaufen oder über ein DCC Signal, einen Schalter oder eine Variable gesteuert werden (1 = Nacht, 0 = Tag). Über den Parameter DN_Duration wird bestimmt wie viele Minuten ein Tag/Nacht Zyklus auf der Anlage dauern soll.

20

Dauer eines Tag/Nacht Zyklus [min]

Abbruch OK

From:
<https://wiki.modellbahn-anlage.de/> - Wiki der Modellbahn-Anlage.de

Permanent link:
<https://wiki.modellbahn-anlage.de/ledlib/ablauf-1-tag-in-20-minuten-umgerechnet-auf-mobaledlib-variablen?rev=1770621204>

Last update: 09.02.2026 08:13

