

Einen Tag mit 20 Minuten Dauer umrechnen auf 265

Man kann den Arduino selbst einen Tag rechnen lassen, er braucht dazu von außen nur immer einen Impuls, um sich mit der MoBa-Software zu synchronisieren. Dies geschieht immer um „12 Uhr Mittag“.

Zählweise

Die interne MoBaLEDLib Uhr zählt von 0 auf 265, dann ist Mitternacht! Von da an zählt die Uhr wieder rückwärts. Das ist wichtig zu wissen, d.h. dass die Zähler 2x im Ablauf eines Tages vorkommen!

- Testlauf mit 1 Minute
- Tag mit 20 Minuten und den dazugehörigen Werten umgerechnet
- Tag mit 18 Minuten (warte auf DCC)

Ver. 3.5.0 by Hardi & Jürgen

Dialog, Z. Arduino schicken, Zelle einfügen, Lösche Zeilen, Verschiebe Zeilen, Kopiere Zeilen, Aus- oder Einblenden, Alle Einblenden, Lösche Tabelle, Optionen, Help

Aktiv	Filter	Adresse oder Name	Typ	Startwert	Beschreibung	Verteiler Nummer	Stecker Nummer	Icon	Name	Beleuchtung, Sound, oder andere Effekte	Start LedNr	LEDs	InCr	Lac InCr	LED Sound Kanal
✓					LED auf dem Mainboard				Heartbeat LED	RGB_Heartbeat(#LED)	0	1	0	0	0
✓									Tag/Nacht-Modus aktivieren	DayAndNightTimer(#InCh, 20)			1	0	
✓		Haus_1											0	0	
✓		Haus_2											0	0	
													1	4	1
													5	4	1

Parametereingabe der 'DayAndNightTimer' Funktion

Mit dieser Funktion wird ein Zeitgeber generiert mit dem die Schedule Funktion gesteuert wird. Der Zeitgeber kann automatisch ablaufen oder über ein DCC Signal, einen Schalter oder eine Variable gesteuert werden (1 = Nacht, 0 = Tag). Über den Parameter DN_Duration wird bestimmt wie viele Minuten ein Tag/Nacht Zyklus auf der Anlage dauern soll.

Dauer eines Tag/Nacht Zyklus [min]

20

Abbruch OK

From:

<https://wiki.modellbahn-anlage.de/> - Wiki der Modellbahn-Anlage.de

Permanent link:

<https://wiki.modellbahn-anlage.de/ledlib/ablauf-1-tag-in-20-minuten-umgerechnet-auf-mobaedlib-variablen?rev=1770622074>

Last update: 09.02.2026 08:27

