

Einen Tag mit 20 Minuten Dauer umrechnen auf 265

Man kann den Arduino selbst einen Tag rechnen lassen, er braucht dazu von außen nur immer einen Impuls, um sich mit der MoBa-Software zu synchronisieren. Dies geschieht immer um „12 Uhr Mittag“.

Zählweise

Die interne MoBaLEDLib Uhr zählt von 0 auf 265, dann ist Mitternacht! Von da an zählt die Uhr wieder rückwärts. Das ist wichtig zu wissen, d.h. dass die Zähler 2x im Ablauf eines Tages vorkommen!

- Testlauf mit 1 Minute
- Tag mit 20 Minuten und den dazugehörigen Werten umgerechnet
- Tag mit 18 Minuten (warte auf DCC)

Aktiv	Filter	Adresse oder Name	Typ	Start	Beschreibung	Verteiler, Stecker, Name	Beleuchtung, Sound, oder andere Effekte	Start Lenkr	LEDs	InCr	LoCn	LEDs Rund
✓				wert	LED auf dem Mainboard	Heartbeat LED Tag/Nacht-Modus aktivieren	RGB_Heartbeat(#LED) DayAndNightTimer(#Inch, 20)	0	1	0	0	0
✓										1	0	
✓										0	0	
✓		Haus 1								0	0	
✓		Haus 2								0	0	

Parametereingabe der 'DayAndNightTimer' Funktion

Mit dieser Funktion wird ein Zeitgeber generiert mit dem die Schedule Funktion gesteuert wird. Der Zeitgeber kann automatisch ablaufen oder über ein DCC Signal, einen Schalter oder eine Variable gesteuert werden (1 = Nacht, 0 = Tag). Über den Parameter DH_Duraton wird bestimmt wie viele Minuten ein Tag/Nacht Zyklus auf der Anlage dauern soll.

Dauer eines Tag/Nacht Zyklus [min]

From:
<https://wiki.modellbahn-anlage.de/> - Wiki der Modellbahn-Anlage.de

Permanent link:
<https://wiki.modellbahn-anlage.de/ledlib/ablauf-1-tag-in-20-minuten-umgerechnet-auf-mobaledlib-variablen?rev=1770622074>

Last update: 09.02.2026 08:27

