DCC geht nicht immer beim mSD/3

Startet man im Programmer Tool für Märklin Decoder in der aktuellen Version ein **neues** Projekt für einen mSD/3 Decoder, dann kann man per DCC und CV Werteeinstellung sofort auf den Decoder zugreifen, sogar über CV50 = 0 MM und mfx abschalten.

Öffnet man jetzt aber ein vorhanden Projekt vom Märklin-Server aus einer Zeit, als die Soundloks noch kein DCC konnten, spielt das auf den leeren mSD/3 Decoder, dann kann dieser plötzlich kein DCC mehr.

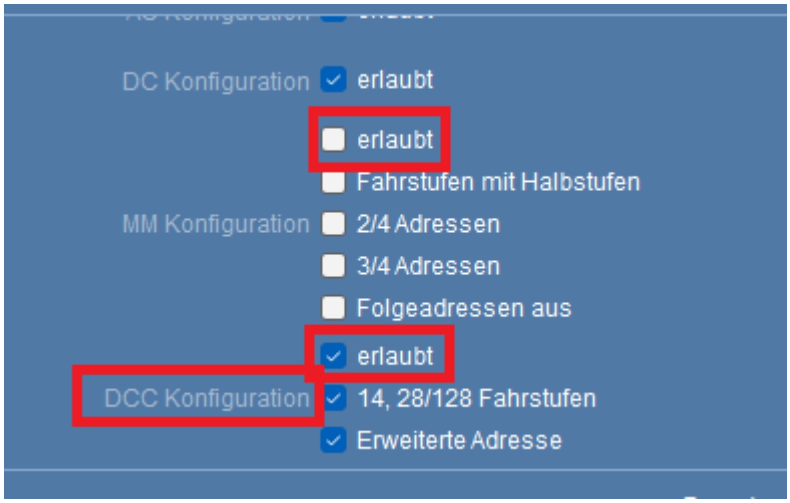
Der Grund: offenbar werden die Projekte, die mit älterer Software erstellt wurden, nicht richtig in die neue Welt (mit DCC) migriert.

Abhilfe? Projekt komplett neu erstellen und Sounds von Hand erstellen.

Alternativ läuft eine Anfrage im Märklin Support.

Lösung

Es sollten alle Protokollarten aktiviert sein!



From:
https://wiki.modellbahn-anlage.de/ - **Wiki der Modellbahn-Anlage.de**

Permanent link:
https://wiki.modellbahn-anlage.de/maerklindigital/msd3/dcc-geht-nicht-immer

Last update: **23.07.2026 17:38**