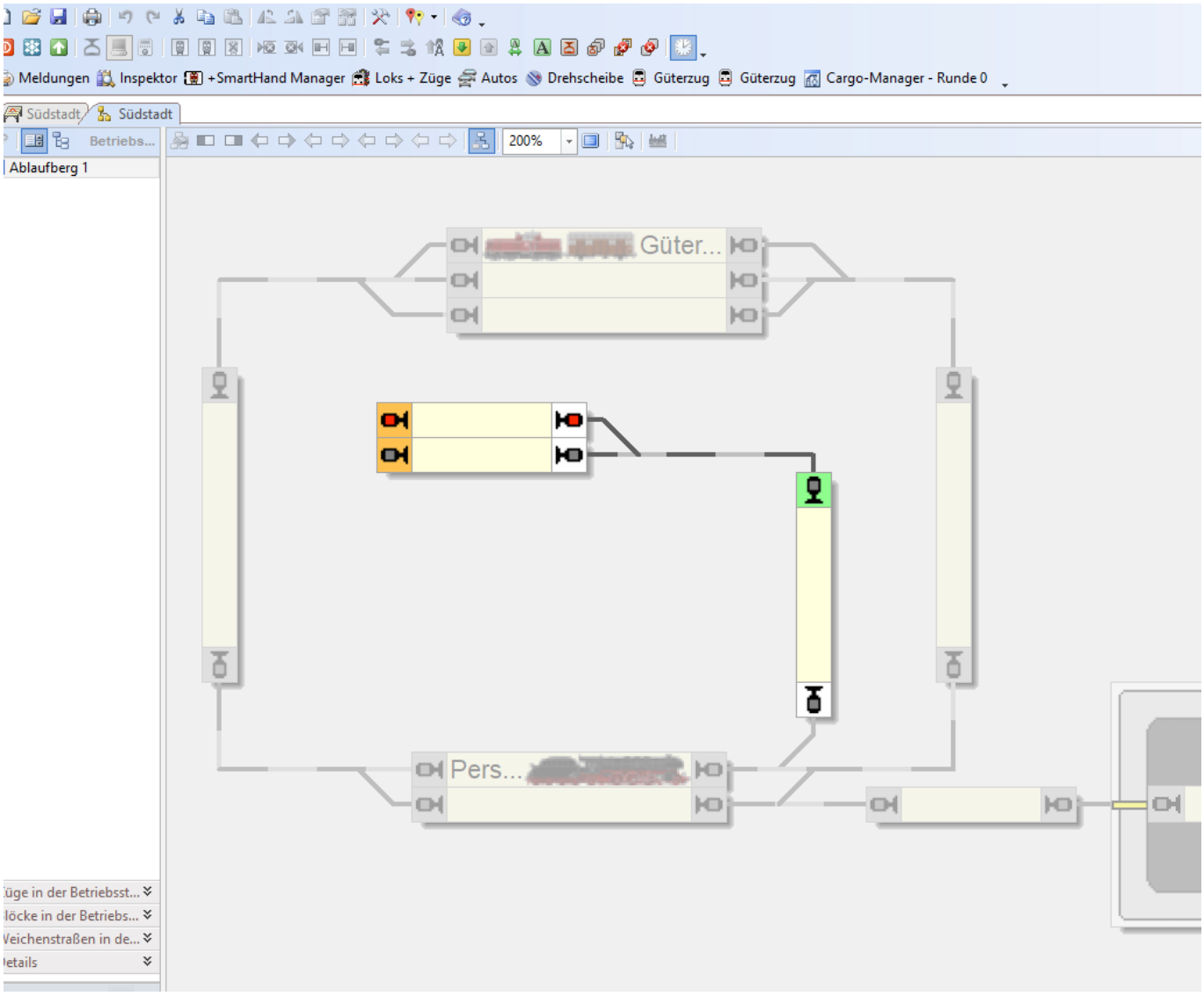
Betriebsstelle Ablaufberg

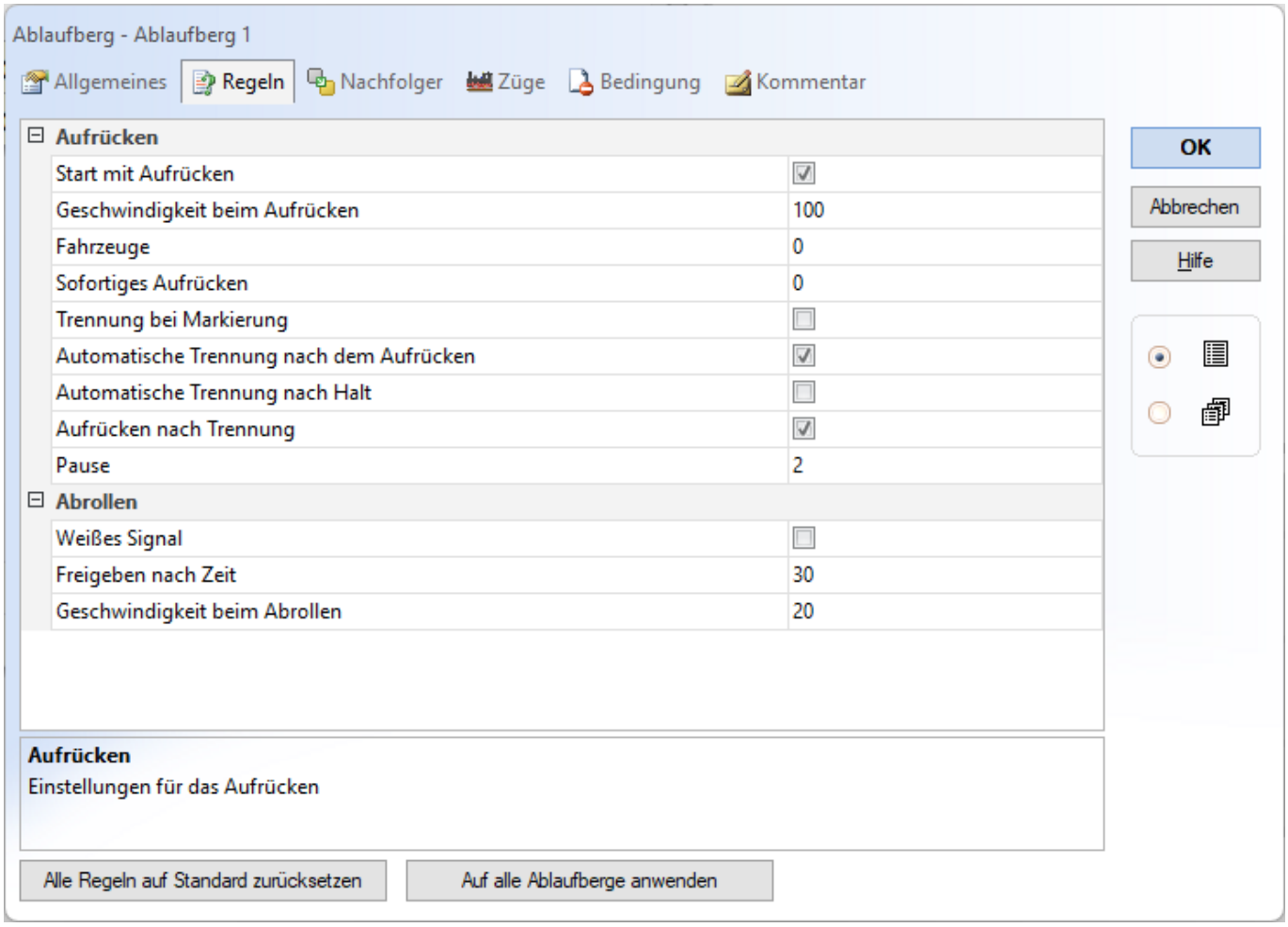
Regeln eines Ablaufbergs (Fahrdienstleiter)

Mit den Optionen in diesem Dialog können Sie die für einen Ablaufberg gültigen Regeln bearbeiten. Eine Kurzbeschreibung jeder Regel wird im Dialog angezeigt, wenn eine Regel ausgewählt wurde. Sollte der Bereich für die vollständige Anzeige dieser Beschreibung zu klein sein, so kann man ihn dadurch vergrößern, dass man den oberen Rand dieses Bereichs mit der Maus nach oben verschiebt.

Sollten Sie sich über die Bedeutung einer Regel nicht im Klaren sein, so lassen Sie deren Einstellung unverändert.



Ablaufberg als Betriebsstelle im Gleisbild eingebaut



Mögliche Regeln für die Betriebsstelle Ablaufberg

Aufrücken:

Diese Rubrik enthält Einstellungen für das Aufrücken auf dem Ablaufberg.

Start mit Aufrücken:

Beim Start wird zunächst ein Aufrücken ausgeführt.

Wenn diese Option gesetzt ist, wird davon ausgegangen, dass einfahrende Züge mit ihrer Spitze an dem Punkt stehenbleiben, an dem Fahrzeuge voneinander getrennt werden (Trennstelle), also z.B. mit der Spitze direkt über einem Entkupplungsgleis. Um die ersten Fahrzeuge abzutrennen, muss der Zug also zunächst noch soweit aufrücken, dass sich die Lücke zwischen den zu trennenden Fahrzeugen an der Trennstelle befindet.

Wenn diese Option nicht gesetzt ist, wird davon ausgegangen, dass einfahrende Züge so stehenbleiben, dass Fahrzeuge ohne vorheriges Aufrücken abgetrennt werden können, also z.B. mit der Lücke hinter dem ersten Fahrzeug über einem Entkupplungsgleis.

Geschwindigkeit beim Aufrücken:

Geben Sie die Geschwindigkeit für das Aufrücken an. Der Wert wird als Vielfaches der Kriechgeschwindigkeit in Prozent interpretiert. 200 bezeichnet z.B. doppelte Kriechgeschwindigkeit (200%). Mit höheren Geschwindigkeiten kann das Aufrücken beschleunigt werden. Beachten Sie aber auch, dass die Genauigkeit des Anhaltens beim Aufrücken mit höheren Geschwindigkeiten sinkt.

Fahrzeuge:

Geben Sie die maximale Anzahl von Fahrzeugen an, die auf einmal abgetrennt werden. Bei Angabe von 0 wählt die Software die maximale Anzahl der abzutrennenden Fahrzeuge selber aus.

Sofortiges Aufrücken:

Mit dieser Option wird das sofortige Aufrücken nach einer Trennung aktiviert (Wert ungleich 0) oder deaktiviert (Wert gleich 0). Wenn das sofortige Aufrücken aktiviert ist, rücken Fahrzeuge nach dem Trennen sofort weiter auf, auch wenn der nachfolgende Fahrweg für weitere abrollende Wagenplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigWagen

Wagen repräsentieren die Waggons oder Garnituren gleichartiger Wagen Ihrer Modellbahn. Wagen sind Fahrzeuge, die über keinen eigenen Antrieb verfügen und keine Geschwindigkeits- oder Fahrtrichtungsbefehle verarbeiten können. Für jeden Wagen können Sie unter anderem folgende Eigenschaften festlegen: noch nicht frei ist.

Wenn die Option Trennung bei Markierung (siehe unten) eingeschaltet ist, rückt der Zug in dieser Situation soweit vor, bis wieder eine Haltemarkierungplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigHalte,- Brems- Geschwindigkeits- und Aktionsmarkierungen

Im TrainController ist je Block nur ein Rückmelder nötig - mehr nicht! Da wir aber noch aus unserer alten Software zur Absicherung an Bahnhöfen und wichtigen Punkten 2 Rückmelder verbaut haben, wollen wir dokumentieren, wie man diese im TrainController weiterhin benutzen kann. im Einfahrtsblock eingeschaltet wird. Bei dieser Einstellung wird das sofortige Aufrücken dadurch aktiviert, dass bei der Option Sofortiges Aufrücken ein beliebiger, von 0 verschiedener Wert eingetragen wird.

Wenn die Option Trennung bei Markierung nicht eingeschaltet ist, rückt der Zug nach dem Abtrennen immer um die Länge der als nächstes abzutrennenden Fahrzeuge vor, maximal aber soweit, wie in der Option Sofortiges Aufrücken angegeben ist. Diese Option ist also sinnvoll, wenn der hinter der Trennstelle befindliche Platz im Einfahrtsblock nicht ausreicht, um alle abzutrennenden Fahrzeuge aufzunehmen.

Trennung bei Markierung:

Die geschobenen Wagenplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigWagen

Wagen repräsentieren die Waggons oder Garnituren gleichartiger Wagen Ihrer Modellbahn. Wagen sind Fahrzeuge, die über keinen eigenen Antrieb verfügen und keine Geschwindigkeits- oder Fahrtrichtungsbefehle verarbeiten können. Für jeden Wagen können Sie unter anderem folgende Eigenschaften festlegen: werden bei Erreichen der Haltemarkierungplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigHalte,- Brems- Geschwindigkeits- und Aktionsmarkierungen

Im TrainController ist je Block nur ein Rückmelder nötig - mehr nicht! Da wir aber noch aus unserer alten Software zur Absicherung an Bahnhöfen und wichtigen Punkten 2 Rückmelder verbaut haben, wollen wir dokumentieren, wie man diese im TrainController weiterhin benutzen kann. im Einfahrtsblock abgetrennt.

Wenn diese Option eingeschaltet ist, geht die Software davon aus, dass das Erreichen der Position zum Abtrennen von Wagenplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigWagen

Wagen repräsentieren die Waggons oder Garnituren gleichartiger Wagen Ihrer Modellbahn. Wagen sind Fahrzeuge, die über keinen eigenen Antrieb verfügen und keine Geschwindigkeits- oder Fahrtrichtungsbefehle verarbeiten können. Für jeden Wagen können Sie unter anderem folgende Eigenschaften festlegen: immer dann erreicht ist, wenn eine Haltemarkierungplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigHalte,- Brems- Geschwindigkeits- und Aktionsmarkierungen

Im TrainController ist je Block nur ein Rückmelder nötig - mehr nicht! Da wir aber noch aus unserer alten Software zur Absicherung an Bahnhöfen und wichtigen Punkten 2 Rückmelder verbaut haben, wollen wir dokumentieren, wie man diese im TrainController weiterhin benutzen kann. im Einfahrtsblock des Ablaufberges eingeschaltet wird.

Wenn diese Option nicht eingeschaltet ist, rückt die Software den Zug nach dem Abtrennen immer um die Länge der als nächstes abzutrennenden Fahrzeuge auf.

Automatische Trennung nach dem Aufrücken:

Nach Beendigung des Aufrückens erfolgt automatisch die Abtrennung und das Abrollen von Wagenplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigWagen

Wagen repräsentieren die Waggons oder Garnituren gleichartiger Wagen Ihrer Modellbahn. Wagen sind Fahrzeuge, die über keinen eigenen Antrieb verfügen und keine Geschwindigkeits- oder Fahrtrichtungsbefehle verarbeiten können. Für jeden Wagen können Sie unter anderem folgende Eigenschaften festlegen:. Wenn diese Option nicht eingeschaltet ist, bleibt der Zug nach dem Aufrücken stehen. Das Abtrennen von Fahrzeugen muss dann vom Anwender selber (z.B. mit einer Operation) veranlasst werden. Dies ist nützlich, wenn der Ablaufberg überwiegend manuell bedient wird.

Automatische Trennung nach Halt:

Diese Option ist nützlich, wenn die Züge auf dem Ablaufberg vom Anwender selber gefahren werden. Wird der Zug während des Aufrückens angehalten, so wird das Aufrücken beendet und Wagenplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigWagen

Wagen repräsentieren die Waggons oder Garnituren gleichartiger Wagen Ihrer Modellbahn. Wagen sind Fahrzeuge, die über keinen eigenen Antrieb verfügen und keine Geschwindigkeits- oder Fahrtrichtungsbefehle verarbeiten können. Für jeden Wagen können Sie unter anderem folgende Eigenschaften festlegen: automatisch abgetrennt. Die Abtrennung kann also vom Anwender einfach und ohne weitere notwendige Handgriffe dadurch veranlasst werden, dass er den Zug beim Aufrücken an der richtigen Stelle anhält.

Aufrücken nach Trennung:

Nach dem Abtrennen von Wagenplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigWagen

Wagen repräsentieren die Waggons oder Garnituren gleichartiger Wagen Ihrer Modellbahn. Wagen sind Fahrzeuge, die über keinen eigenen Antrieb verfügen und keine Geschwindigkeits- oder Fahrtrichtungsbefehle verarbeiten können. Für jeden Wagen können Sie unter anderem folgende Eigenschaften festlegen: soll aufgerückt werden.

Wenn diese Option eingeschaltet wird, wird der nächste Aufrückvorgang automatisch nach dem Abtrennen von Fahrzeugen gestartet. Ist diese Option ausgeschaltet, muss nach jedem Abtrennen ein weiterer Aufrückvorgang vom Anwender selber (z.B. mit einer Operation) veranlasst werden. Dies ist

nützlich, wenn der Ablaufberg überwiegend manuell bedient wird.

Pause:

Geben Sie die Pause (in Sekunden) zwischen dem Abtrennen von Wagenplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigWagen

Wagen repräsentieren die Waggons oder Garnituren gleichartiger Wagen Ihrer Modellbahn. Wagen sind Fahrzeuge, die über keinen eigenen Antrieb verfügen und keine Geschwindigkeits- oder Fahrtrichtungsbefehle verarbeiten können. Für jeden Wagen können Sie unter anderem folgende Eigenschaften festlegen: und dem nächsten Aufrückvorgang an. Diese Option wird benötigt, wenn der Zug zum Entkuppeln der Fahrzeuge einen Moment stillstehen muss.

Abrollen:

Diese Rubrik enthält Einstellungen für das Abrollen von Fahrzeugen auf dem Ablaufberg.

Weißes Signal:

Markieren Sie die Option, wenn die Ausfahrtserlaubnis für abrollende Fahrzeuge mit einem intern berechneten weißen Signal anstatt einem grünen bzw. gelben Signal angezeigt werden soll.

Freigeben nach Zeit:

Verwenden Sie diese Option, wenn die Fahrtstrecke der abrollenden Wagenplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigWagen

Wagen repräsentieren die Waggons oder Garnituren gleichartiger Wagen Ihrer Modellbahn. Wagen sind Fahrzeuge, die über keinen eigenen Antrieb verfügen und keine Geschwindigkeits- oder Fahrtrichtungsbefehle verarbeiten können. Für jeden Wagen können Sie unter anderem folgende Eigenschaften festlegen: nach einer vorgegebenen Zeit freigegeben werden soll. Diese Option ist nützlich, wenn es im Zielblock der abrollenden Wagenplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigWagen

Wagen repräsentieren die Waggons oder Garnituren gleichartiger Wagen Ihrer Modellbahn. Wagen sind Fahrzeuge, die über keinen eigenen Antrieb verfügen und keine Geschwindigkeits- oder Fahrtrichtungsbefehle verarbeiten können. Für jeden Wagen können Sie unter anderem folgende Eigenschaften festlegen: keine Melder bzw. Markierungen gibt, die melden können, dass die abrollenden Fahrzeuge ihre Zielposition erreicht haben. Da Wagenplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigWagen

Wagen repräsentieren die Waggons oder Garnituren gleichartiger Wagen Ihrer Modellbahn. Wagen sind Fahrzeuge, die über keinen eigenen Antrieb verfügen und keine Geschwindigkeits- oder Fahrtrichtungsbefehle verarbeiten können. Für jeden Wagen können Sie unter anderem folgende Eigenschaften festlegen: nicht eingemessen werden können, sind auch keine Weg-Zeitberechnungen möglich. Die hier angegebene Zeitspanne dient als Ersatz. Nach Ablauf der Zeit geht das Programm davon aus, dass die abrollenden Fahrzeuge ihre Zielposition erreicht haben und die von ihnen genutzte Fahrtstrecke freigegeben werden kann.

Bei Angabe von 0 geht das Programm davon aus, dass das Erreichen der Zielposition für die

abrollenden Wagenplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigWagen

Wagen repräsentieren die Waggons oder Garnituren gleichartiger Wagen Ihrer Modellbahn. Wagen sind Fahrzeuge, die über keinen eigenen Antrieb verfügen und keine Geschwindigkeits- oder Fahrtrichtungsbefehle verarbeiten können. Für jeden Wagen können Sie unter anderem folgende Eigenschaften festlegen: durch eine Haltemarkierungplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigHalte,- Brems- Geschwindigkeits- und Aktionsmarkierungen

Im TrainController ist je Block nur ein Rückmelder nötig - mehr nicht! Da wir aber noch aus unserer alten Software zur Absicherung an Bahnhöfen und wichtigen Punkten 2 Rückmelder verbaut haben, wollen wir dokumentieren, wie man diese im TrainController weiterhin benutzen kann. im Ausfahrtsblock des Ablaufberges gemeldet wird.

Geschwindigkeit beim Abrollen:

Geben Sie hier die angenommene Geschwindigkeit für abrollende Wagenplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigWagen

Wagen repräsentieren die Waggons oder Garnituren gleichartiger Wagen Ihrer Modellbahn. Wagen sind Fahrzeuge, die über keinen eigenen Antrieb verfügen und keine Geschwindigkeits- oder Fahrtrichtungsbefehle verarbeiten können. Für jeden Wagen können Sie unter anderem folgende Eigenschaften festlegen: an. Da Wagenplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigWagen

Wagen repräsentieren die Waggons oder Garnituren gleichartiger Wagen Ihrer Modellbahn. Wagen sind Fahrzeuge, die über keinen eigenen Antrieb verfügen und keine Geschwindigkeits- oder Fahrtrichtungsbefehle verarbeiten können. Für jeden Wagen können Sie unter anderem folgende Eigenschaften festlegen: über keinen eigenen Antrieb verfügen und auch nicht eingemessen werden, ist grundsätzlich nicht bekannt, mit welcher Geschwindigkeit sie auf dem Ablaufberg abrollen. Mit dieser Option können Sie eine geschätzte Geschwindigkeit angeben. Dieser Wert hat für die Steuerung keine Bedeutung. Er wird aber verwendet, um für abrollende Wagenplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigWagen

Wagen repräsentieren die Waggons oder Garnituren gleichartiger Wagen Ihrer Modellbahn. Wagen sind Fahrzeuge, die über keinen eigenen Antrieb verfügen und keine Geschwindigkeits- oder Fahrtrichtungsbefehle verarbeiten können. Für jeden Wagen können Sie unter anderem folgende Eigenschaften festlegen: eine mehr oder weniger realistische Geschwindigkeit am Bildschim anzeigen zu können.

Alle Regeln auf Standard zurücksetzen:

Setzt sämtliche angezeigten Optionen auf ihre Standardwerte zurück.

Auf alle anwenden:

Wendet die gerade ausgewählte Regel auf alle Ablaufberge an.

Anmerkung:

Durch Betätigen der Tastaturkombinationen STRG+C (Kopieren) oder STRC+X (Ausschneiden) können die aktuellen Regeln in die Zwischenablage kopiert werden. Die Regeln können dann an anderen

Stellen durch Betätigung von STRG+V (Einfügen) wieder eingefügt werden.

Werden die Regeln von mehreren Ablaufbergen im Dialog Mehrfachänderung bearbeitet, so erscheinen Checkboxen am Anfang im unbestimmten Zustand, Textfelder sind leer. Wenn Sie die gegenwärigen Einstellungen der entsprechenden Regel bei allen bearbeiteten Objekten unverändert lassen wollen, so belassen Sie diese Optionen in diesem Zustand.

Bei den meisten Regeln kann auch eine Formel anstatt eines festen Wertes angegeben werden.

Allgemeine Hinweise

- Die Lok darf durchaus schon weiter aufrücken, bevor die gerade abrollenden Wagenplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigWagen

  Wagen repräsentieren die Waggons oder Garnituren gleichartiger Wagen Ihrer Modellbahn. Wagen sind Fahrzeuge, die über keinen eigenen Antrieb verfügen und keine Geschwindigkeits- oder Fahrtrichtungsbefehle verarbeiten können. Für jeden Wagen können Sie unter anderem folgende Eigenschaften festlegen: in einem Ausfahrblock angekommen sind. Dies wird mit der Regel sofortiges Aufrücken gesteuert.
- Wenn tatsächlich bereits sofort aufgerückt wird, muss sichergestellt werden, dass die nächsten Wagenplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigWagen

  Wagen repräsentieren die Waggons oder Garnituren gleichartiger Wagen Ihrer Modellbahn. Wagen sind Fahrzeuge, die über keinen eigenen Antrieb verfügen und keine Geschwindigkeits- oder Fahrtrichtungsbefehle verarbeiten können. Für jeden Wagen können Sie unter anderem folgende Eigenschaften festlegen: erst dann abgetrennt und zum Abrollen gebracht werden, wenn die vorherigen abrollenden Wagenplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigWagen

  Wagen repräsentieren die Waggons oder Garnituren gleichartiger Wagen Ihrer Modellbahn. Wagen sind Fahrzeuge, die über keinen eigenen Antrieb verfügen und keine Geschwindigkeits- oder Fahrtrichtungsbefehle verarbeiten können. Für jeden Wagen können Sie unter anderem folgende Eigenschaften festlegen: in einem Ausfahrblock angekommen sind und die Strecke für das Abrollen in einen (anderen) Ausfahrblock wieder zur Verfügung steht.
- Die abrollenden Wagenplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigWagen

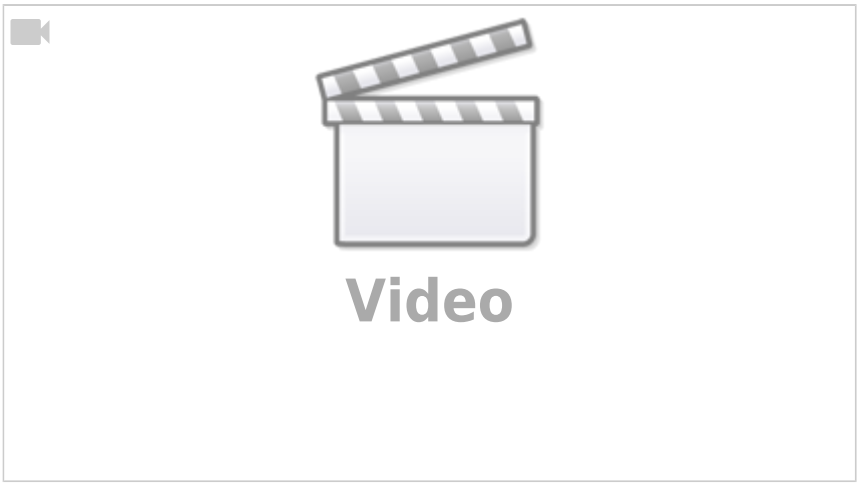
  Wagen repräsentieren die Waggons oder Garnituren gleichartiger Wagen Ihrer Modellbahn. Wagen sind Fahrzeuge, die über keinen eigenen Antrieb verfügen und keine Geschwindigkeits- oder Fahrtrichtungsbefehle verarbeiten können. Für jeden Wagen können Sie unter anderem folgende Eigenschaften festlegen: müssen nicht unbedingt eine Belegtmeldung auslösen.
- Aber wie es nun einmal an vielen anderen Stellen auch so ist: mit Belegtmeldung läuft der Vorgang viel geschmeidiger. Das Programm weiß Bescheid, dass der für das Abrollen verwendete Fahrweg wieder frei ist, sobald die abrollenden Wagenplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigWagen

  Wagen repräsentieren die Waggons oder Garnituren gleichartiger Wagen Ihrer Modellbahn. Wagen sind Fahrzeuge, die über keinen eigenen Antrieb verfügen und keine Geschwindigkeits- oder Fahrtrichtungsbefehle verarbeiten können. Für jeden Wagen können Sie unter anderem folgende Eigenschaften festlegen: eine Belegtmeldung im Ausfahrblock ausgelöst haben.
- Wenn die abrollenden Wagenplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigWagen

Wagen repräsentieren die Waggons oder Garnituren gleichartiger Wagen Ihrer Modellbahn. Wagen sind Fahrzeuge, die über keinen eigenen Antrieb verfügen und keine Geschwindigkeits- oder Fahrtrichtungsbefehle verarbeiten können. Für jeden Wagen können Sie unter anderem folgende Eigenschaften festlegen: keine Belegtmeldung auslösen, muss die Option Freigeben nach Zeit verwendet werden. Nach Ablauf der hier anzugebenden Zeitspanne geht das Programm davon aus, dass die abrollenden Wagenplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigWagen

Wagen repräsentieren die Waggons oder Garnituren gleichartiger Wagen Ihrer Modellbahn. Wagen sind Fahrzeuge, die über keinen eigenen Antrieb verfügen und keine Geschwindigkeits- oder Fahrtrichtungsbefehle verarbeiten können. Für jeden Wagen können Sie unter anderem folgende Eigenschaften festlegen: ihre Zielposition erreicht haben und die von ihnen genutzte Fahrtstrecke freigegeben werden kann.

Video



Weitere Seiten zum Thema Betriebsstellen

- Betriebsstelle Ablaufberg
- Betriebsstelle Abstellbereich
- Betriebsstelle Ausfahrt
- Betriebsstelle Ausweichstelle
- Betriebsstelle Bahnhof
- Betriebsstelle Booster
- Betriebsstelle Eingleisige Strecke
- Betriebsstelle Einrichtungsbetrieb
- Betriebsstelle Ladestelle
- Betriebsstelle Langsamfahrstelle
- Betriebsstelle Lokschuppen
- Betriebsstelle Lokwechsel
- Betriebsstelle Mengenregelung
- Betriebsstelle Rangierbereich
- Betriebsstelle Schattenbahnhof
- Betriebsstelle Schubbetrieb
- Betriebsstelle Tunnel

- Betriebsstelle: Übergabestelle
- Betriebsstelle Umsetzgleis
- Betriebsstelle Verzweigung
- Betriebsstelle Vitrine

TrainController, Betriebsstellen, Ablaufberg

From:
https://wiki.modellbahn-anlage.de/ - **Wiki der Modellbahn-Anlage.de**

Permanent link:
https://wiki.modellbahn-anlage.de/tc/betriebsstellen/ablaufberg

Last update: **24.09.2026 13:23**