Betriebsstelle Schattenbahnhof

Allgemeines

TrainController Gold bietet eine Vielzahl von Optionen zum Steuern von Schattenbahnhöfen.

Schattenbahnhöfe werden durch die Zuweisung von Blöcken und Weichenstraßen erstellt. Diese Zuweisung erfolgt ähnlich wie die Zuweisung von Blöcken und Weichenstraßen zu Zugfahrtenplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigZugfahrten

* Anpassung an das Anfahrverhalten * Aufenthalt, Startverzögerungen und Beschleunigung * Beschreibung der Zugfahrt Regeln * Zugfahrt bwegt mit Kuppeln * Zugoperationen im TrainController * Die Mindest-Beschleunigungszeit in Zugfahrtregel * induphil-01-rundfahrt * induphil * Zugfahrten: Nachfolger * Operationen bei Start und Stop * Zugfahrt Pendelfahrt * Sind alle Blöcke und Strecken für die Zugfahrt markiert? * Unterbrechen des Betriebs – Beenden von Zugfahr…. Schattenbahnhöfe enthalten:

- **Halteblöcke:** Dies sind die Blöckeplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

  Blöcke (Fahrdienstleiter)

  Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein, in denen Züge im Schattenbahnhof abgestellt werden.
- **Durchfahrtsblöcke:** Dies sind die Blöckeplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

  Blöcke (Fahrdienstleiter)

  Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein, durch die Züge durch den Schattenbahn-hof durchfahren können, wenn sie nicht darin abgestellt werden.
- **Zufahrtsblöcke:** Dies sind die Blöckeplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

  Blöcke (Fahrdienstleiter)

  Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein, über die Züge in den Schattenbahnhof einfahren.
- **Ausfahrtsblöcke:** Dies sind die Blöckeplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

  Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein, über die Züge den Schattenbahnhof verlassen.

- **Kontrollblöcke:** Dies sind die Blöckeplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

  Blöcke (Fahrdienstleiter)

  Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein, in denen Züge zeitweilig anhalten können, um später zu einem Halteblock vorzurücken, wenn dieser verfügbar wird, oder in denen Züge in Stumpfleisen abgestellt werden können, wenn der nachfolgende Halteblock nicht verfügbar ist. Kontrollblöcke können also genutzt werden, um Züge hintereinander im selben Gleis abzustellen (siehe auch Abschnitt „Hintereinander-Abstellen von Zügen“ weiter unten).
- Alle Weichenstraßen, die benötigt werden, damit Züge im Schattenbahnhof von ei-nem der oben genannten Blöckeplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

  Blöcke (Fahrdienstleiter)

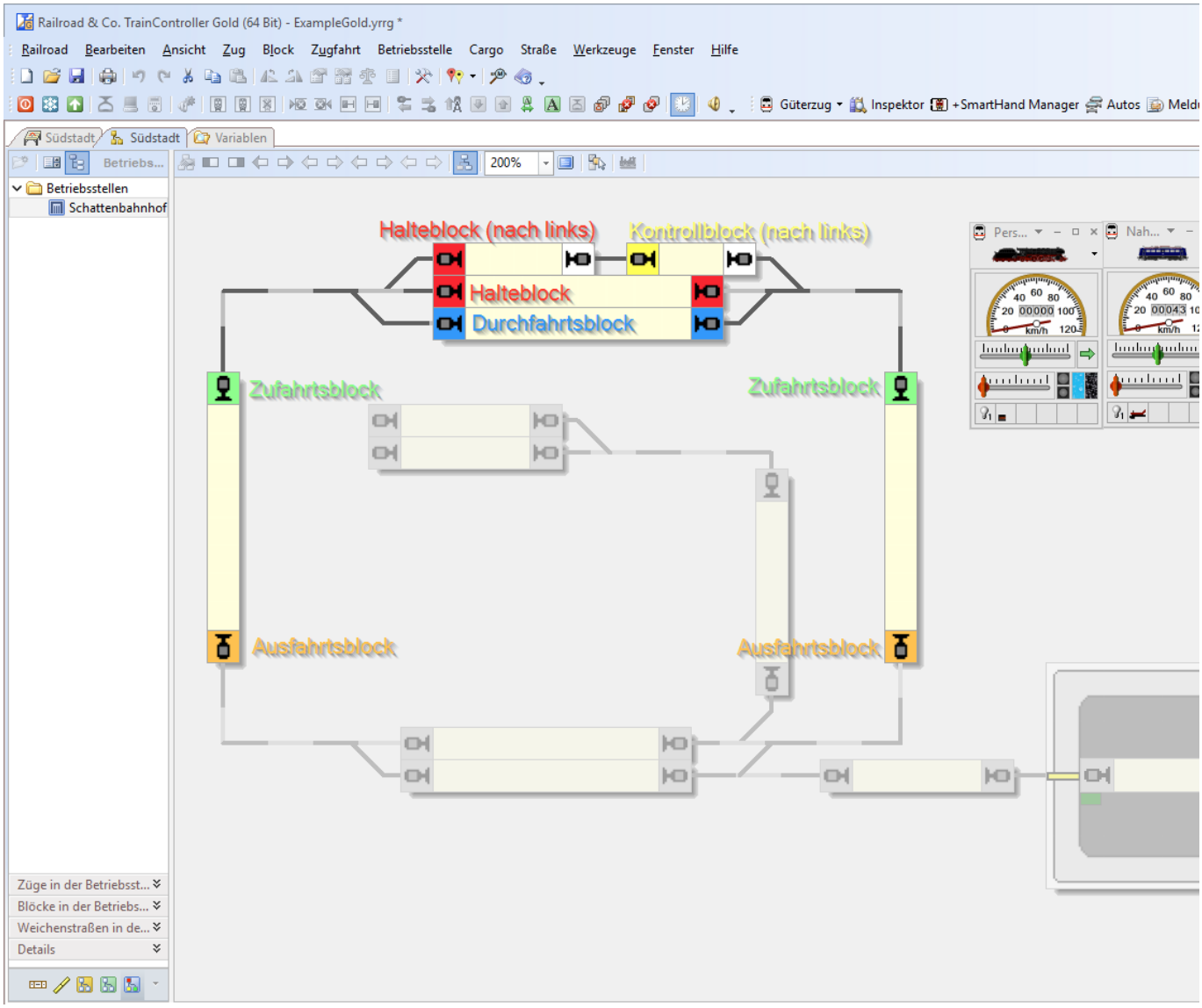
  Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein zum nächsten fahren können.
- Ein Schattenbahnhof kann darüber hinaus auch weitere Blöckeplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

  Blöcke (Fahrdienstleiter)

  Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein enthalten, die nicht besonders gekennzeichnet sind. Diese Blöckeplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

  Blöcke (Fahrdienstleiter)

  Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein werden dann ohne Halt auf Fahrten im Schattenbahnhof passiert.



Ein Schattenbahnhof-Beispiel mit allen zur Verfügung stehenden Blöcken der Betriebsstelle Schattenbahnhof

Ein Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein in einem Schattenbahnhof wird durch die Angabe einer Richtung als Halte-, Durchfahrts-, Zufahrts-, Ausfahrts- oder Kontrollblock markiert. Jeder Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein kann höchstens einem Schattenbahnhof zugeordnet werden. Es ist nicht möglich, einen Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein gleichzeitig zwei oder mehr Schattenbahnhöfen zuzuweisen. Es ist auch nicht möglich, einem Schattenbahnhof und einem Bahnhof den gleichen Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein zuzuordnen.

Der Schattenbahnhof „Schattenbahnhof“ ist momentan ausgewählt und der Blockplan von „Schattenbahnhof“ ist momentan im rechten Teil des Fahrdienstleiterfensters sichtbar. Die Blöckeplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein „Hauptstrecke West“ und „Hauptstrecke Ost“ sind als Zufahrtsblöcke nach oben (grüne Markierung) und Ausfahrtsblöcke nach unten (orange Markierung) gekennzeichnet, die Blöckeplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein „Schattenbahnhof 2“ und „Schattenbahnhof 3“ sind dem Schattenbahnhof als Halteblöcke für beide Richtungen zugeordnet (rote Markierung). Der Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein „Schattenbahnhof 1“ ist als Durchfahrtsblock für beide Richtungen gekennzeichnet (blaue Markierung).

Umgangssprachlich werden sehr oft nur die zum Abstellen von Zügen genutzten Blöckeplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein als Schattenbahnhof bezeichnet. Ein Schattenbahnhof im Sinne von TrainController jedoch umfasst nicht nur diese Blöckeplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein, sondern auch die für die Steuerung des Schattenbahnhofs nötigen Blöckeplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein außerhalb der eigentlichen Abstellgleise. Dies bedeutet insbesondere, dass die Zu- und Ausfahrtsblöcke oft außerhalb dessen liegen, was der Benutzer unter einem Schattenbahnhof versteht; im Sinne von TrainController gehören diese Blöckeplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein aber auch zum Schattenbahnhof, können sich jedoch auch im sichtbaren Bereich auf freier Strecke befinden.

Die Zufahrts- und Ausfahrtsblöcke sind weniger die ersten oder letzten Blöckeplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein innerhalb des Schattenbahnhofs, sondern eher die Blöckeplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein, von denen aus in den Schattenbahnhof eingefahren oder in die hinein aus dem Schattenbahnhof ausgefahren wird.

Blöckeplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein, in denen Züge abgestellt werden sollen, sind immer Halteblöcke (rot) oder Kontrollblöcke (hellgelb) in der jeweiligen Fahrtrichtung - niemals Zu- und Ausfahrtsblöcke (grün oder orange). Dies gilt jedoch nur getrennt für jede Fahrtrichtung. Ein und derselbe Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im

TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein kann theoretisch in der einen Richtung grün (Zufahrtsblock) und in der anderen rot (Halteblock) sein.

Schattenbahnhöfe sind eigentlich zusammengesetzte Objekte. In einem Schattenbahnhof sind auch die Funktionalität und die meisten Eigenschaften eines Bahnhofs, einer Ausfahrt und mehrerer Zugfahrtenplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigZugfahrten

* Anpassung an das Anfahrverhalten * Aufenthalt, Startverzögerungen und Beschleunigung * Beschreibung der Zugfahrt Regeln * Zugfahrt bwegt mit Kuppeln * Zugoperationen im TrainController * Die Mindest-Beschleunigungszeit in Zugfahrtregel * induphil-01-rundfahrt * induphil * Zugfahrten: Nachfolger * Operationen bei Start und Stop * Zugfahrt Pendelfahrt * Sind alle Blöcke und Strecken für die Zugfahrt markiert? * Unterbrechen des Betriebs – Beenden von Zugfahr… (für Einfahrt, Ausfahrt und Durchfahrt) enthalten.

Einfahrt

Einfahrten führen von einem Zufahrtsblock zu einem Halteblock des Schattenbahnhofs. Sie werden weitgehend wie normale Zugfahrtenplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigZugfahrten

* Anpassung an das Anfahrverhalten * Aufenthalt, Startverzögerungen und Beschleunigung * Beschreibung der Zugfahrt Regeln * Zugfahrt bwegt mit Kuppeln * Zugoperationen im TrainController * Die Mindest-Beschleunigungszeit in Zugfahrtregel * induphil-01-rundfahrt * induphil * Zugfahrten: Nachfolger * Operationen bei Start und Stop * Zugfahrt Pendelfahrt * Sind alle Blöcke und Strecken für die Zugfahrt markiert? * Unterbrechen des Betriebs – Beenden von Zugfahr… durchgeführt. Allerdings gibt es einige Besonderheiten und Zusatzoptionen. Einfahrten können über Menübefehl, als Operation durch andere Objekte (z.B. Taster oder Makros), als Nachfolger von Zugfahrtenplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigZugfahrten

* Anpassung an das Anfahrverhalten * Aufenthalt, Startverzögerungen und Beschleunigung * Beschreibung der Zugfahrt Regeln * Zugfahrt bwegt mit Kuppeln * Zugoperationen im TrainController * Die Mindest-Beschleunigungszeit in Zugfahrtregel * induphil-01-rundfahrt * induphil * Zugfahrten: Nachfolger * Operationen bei Start und Stop * Zugfahrt Pendelfahrt * Sind alle Blöcke und Strecken für die Zugfahrt markiert? * Unterbrechen des Betriebs – Beenden von Zugfahr… oder Spontanfahrten sowie als Teil von AutoTrain-Fahrten erfolgen.

Für den Fall, dass der Schattenbahnhof voll ist, d.h. kein Halteblock vorhanden ist, kann beim Einfahren eines Zuges in den Schattenbahnhof folgendes als Reaktion festgelegt werden:

- Durchfahrt: Fahrt durch den Schattenbahnhof ohne anzuhalten.
- Warten: Halt im Zufahrtsblock, bis ein Halteblock frei wird.
- Keine Einfahrt: Keine Einfahrt durchführen. In diesem Fall schlägt die Einfahrt fehl und muss später erneut versucht oder durch eine andere Aktion für den Zug ersetzt werden.

Für den Fall, dass kein Abstellplatz in einem vollständig gefüllten Schattenbahnhof verfügbar ist, kann

zudem vorgegeben werden, dass ein anderer Zug, der gerade einen der am besten geeigneten Halteblöcke belegt, automatisch ausfahren soll, um Platz für den einfahrenden Zug zu schaffen.

Es kann auch festgelegt werden, dass immer mindestens ein Halteblock freigehalten werden soll. Bei dieser Option müssen keine festen Durchfahrtsblöcke definiert werden. Das Durchfahren des Schattenbahnhofs erfolgt dann immer durch einen noch freien Halteblock.

Außerdem stehen für die Einfahrt fast alle Regeln zur Verfügung, die auch für normale Zugfahrtenplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigZugfahrten

* Anpassung an das Anfahrverhalten * Aufenthalt, Startverzögerungen und Beschleunigung * Beschreibung der Zugfahrt Regeln * Zugfahrt bwegt mit Kuppeln * Zugoperationen im TrainController * Die Mindest-Beschleunigungszeit in Zugfahrtregel * induphil-01-rundfahrt * induphil * Zugfahrten: Nachfolger * Operationen bei Start und Stop * Zugfahrt Pendelfahrt * Sind alle Blöcke und Strecken für die Zugfahrt markiert? * Unterbrechen des Betriebs – Beenden von Zugfahr… angeboten werden.

Ausfahrt

Eine Ausfahrt führt von einem Halteblock zu einem Ausfahrtsblock des Schattenbahnhofs. Ausfahrten werden weitgehend wie normale Zugfahrtenplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigZugfahrten

* Anpassung an das Anfahrverhalten * Aufenthalt, Startverzögerungen und Beschleunigung * Beschreibung der Zugfahrt Regeln * Zugfahrt bwegt mit Kuppeln * Zugoperationen im TrainController * Die Mindest-Beschleunigungszeit in Zugfahrtregel * induphil-01-rundfahrt * induphil * Zugfahrten: Nachfolger * Operationen bei Start und Stop * Zugfahrt Pendelfahrt * Sind alle Blöcke und Strecken für die Zugfahrt markiert? * Unterbrechen des Betriebs – Beenden von Zugfahr… durchgeführt. Allerdings gibt es einige Besonderheiten und Zusatzoptionen.

Ausfahrten können per Menübefehl, als Operation durch andere Objekte (z.B. Taster oder Makros), als Nachfolger von Zugfahrtenplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigZugfahrten

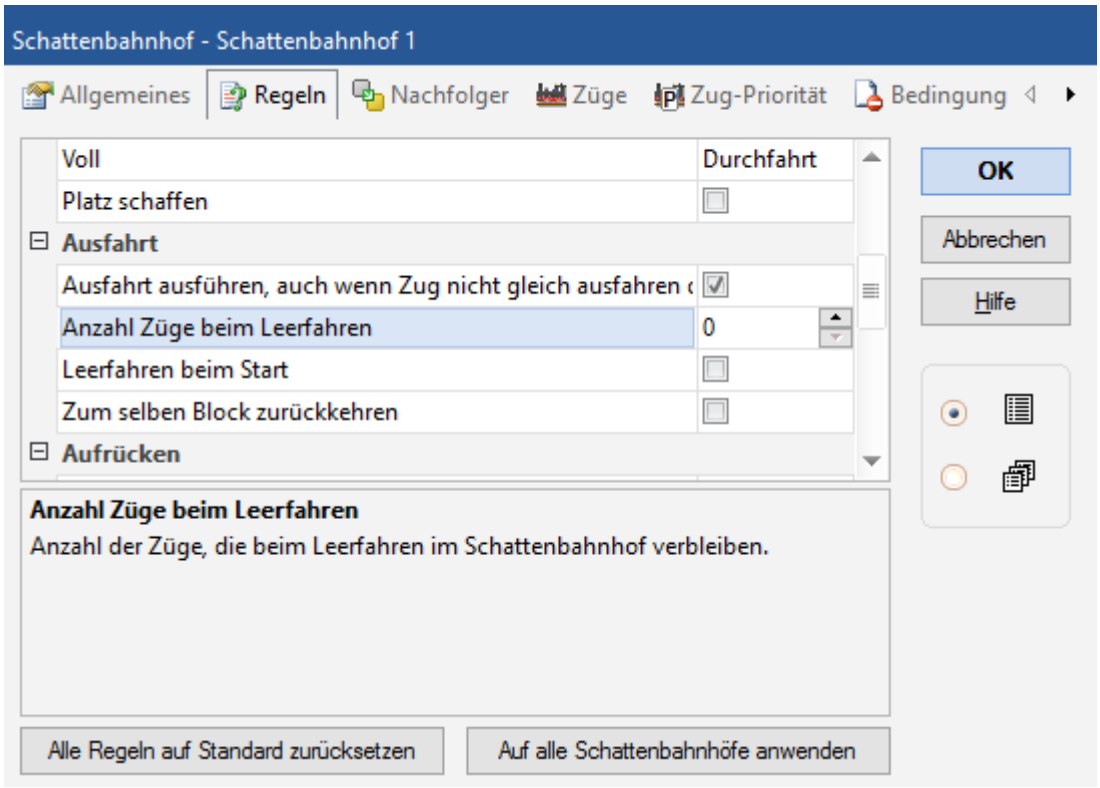
* Anpassung an das Anfahrverhalten * Aufenthalt, Startverzögerungen und Beschleunigung * Beschreibung der Zugfahrt Regeln * Zugfahrt bwegt mit Kuppeln * Zugoperationen im TrainController * Die Mindest-Beschleunigungszeit in Zugfahrtregel * induphil-01-rundfahrt * induphil * Zugfahrten: Nachfolger * Operationen bei Start und Stop * Zugfahrt Pendelfahrt * Sind alle Blöcke und Strecken für die Zugfahrt markiert? * Unterbrechen des Betriebs – Beenden von Zugfahr…, als Vorgänger von Spontanfahrten sowie als Teil von AutoTrain-Fahrten ausgeführt werden.

Die Auswahl des Halteblocks, aus dem der abfahrende Zug gestartet wird, kann nach den gleichen Kriterien beeinflusst werden wie ab Seite 255 für die Ausfahrt-Betriebsstelle beschrieben.

Außerdem stehen für die Ausfahrt fast alle Regeln zur Verfügung, die auch für normale Zugfahrtenplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigZugfahrten

* Anpassung an das Anfahrverhalten * Aufenthalt, Startverzögerungen und Beschleunigung * Beschreibung der Zugfahrt Regeln * Zugfahrt bwegt mit Kuppeln * Zugoperationen im TrainController * Die Mindest-Beschleunigungszeit in Zugfahrtregel * induphil-01-rundfahrt * induphil * Zugfahrten: Nachfolger * Operationen bei Start und Stop * Zugfahrt Pendelfahrt * Sind alle Blöcke und Strecken für die Zugfahrt markiert? * Unterbrechen des Betriebs – Beenden von Zugfahr… angeboten werden.

Schattenbahnhof Leerfahren (Ausfahrt - Anzahl Züge beim Leerfahren)



Bestimmung der „Anzahl Züge beim Leerfahren“ in den Regeln des Schattenbahnhofs

Im Forum schreibt Jürgen Freiwald, dass die Einstellung **0** das Leerfahren abschaltet. Die eingetragene Zahl gibt an, wie viele Züge bei „Leerfahren“ im Schattenbahnhof verbliebenen sollen! Oder anders: ein vollständiges Leerfahren auf 0 Züge ist somit nicht möglich - jedenfalls nicht mit dieser Einstellung.

Mehrere Züge hintereinander reihen

Im Schattenbahnhof ist es möglich, mehrere Züge in einen Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

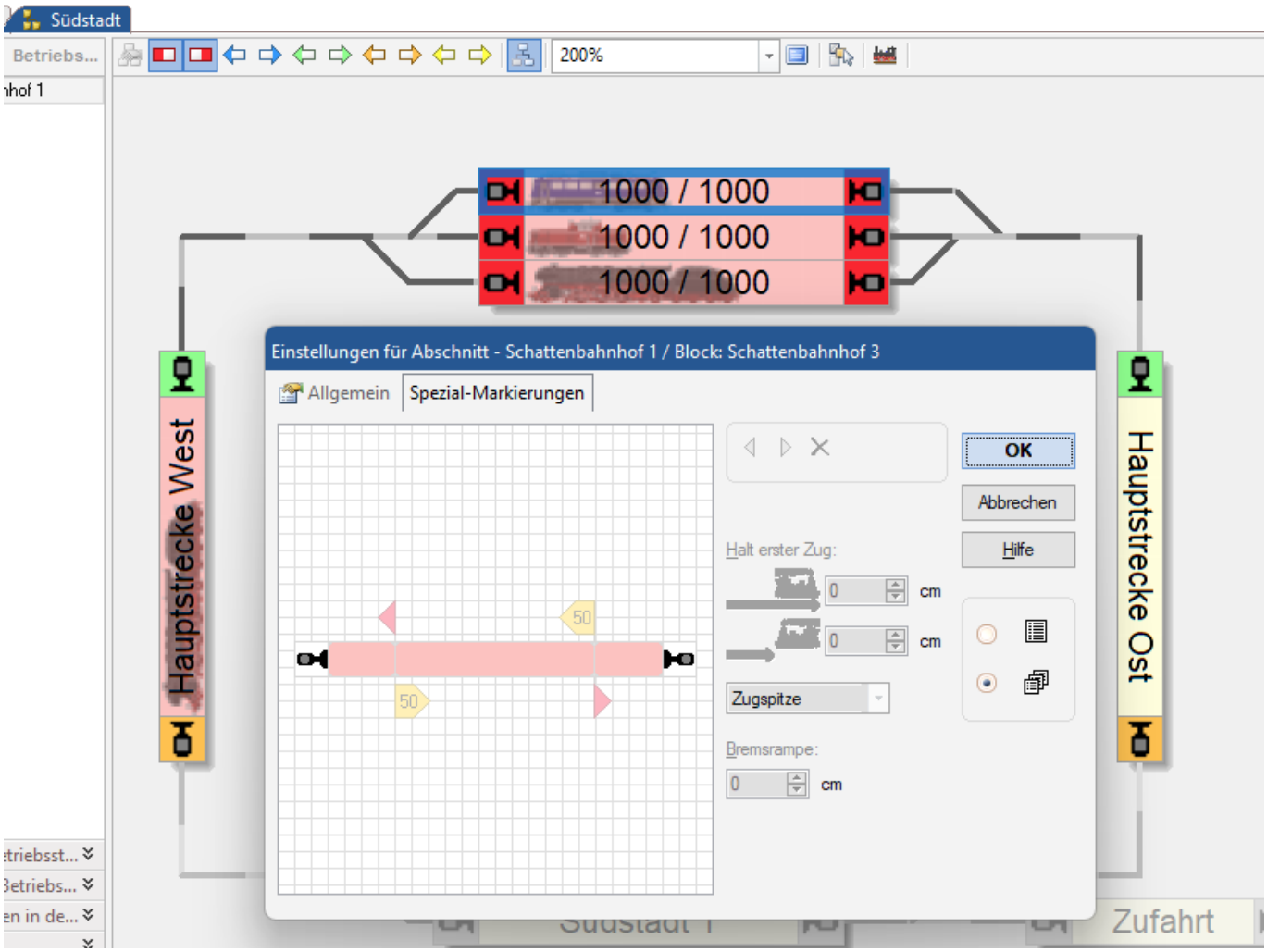
Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein hintereinander zu reihen durch das Setzen der „Spezialmarkierungplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigSpezialmarkierung zu den Betriebsstellen

Grundlage: Spezialmarkierung

Spezialmarkierungen werden für eine Vielzahl von Betriebsstellen benötigt!!! Das Verständnis ist daher wichtig.

Die Spezialmarkierung ist für manche Betriebsstellen wichtig, in denen Züge, Wagons (“.



Auswahl der Blöckeplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

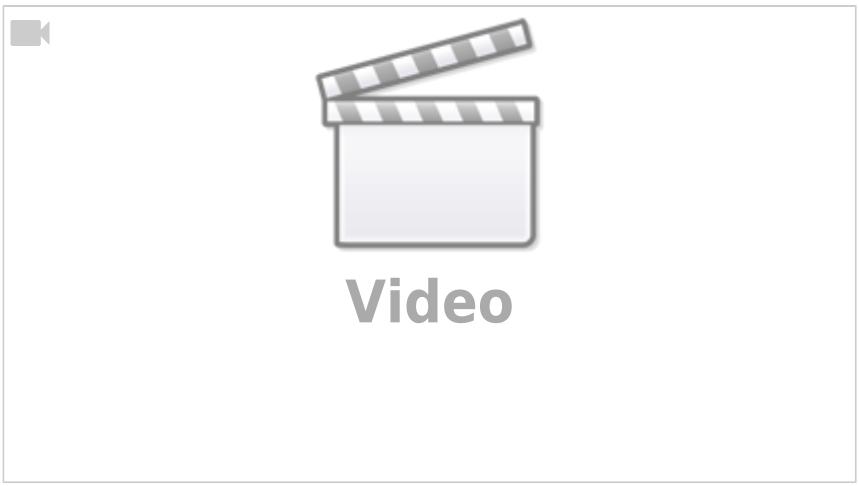
Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein zur Betriebsstelle Schattenbahnhof und Nutzung der Spezialmarkierungplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigSpezialmarkierung zu den Betriebsstellen

Grundlage: Spezialmarkierung

Spezialmarkierungen werden für eine Vielzahl von Betriebsstellen benötigt!!! Das Verständnis ist daher wichtig.

Die Spezialmarkierung ist für manche Betriebsstellen wichtig, in denen Züge, Wagons (

Video



Hinweis

Wie Jürgen Freiwald im Forum schreibt, kommt es darauf an, wie man zum SChattenbahnhof fährt:

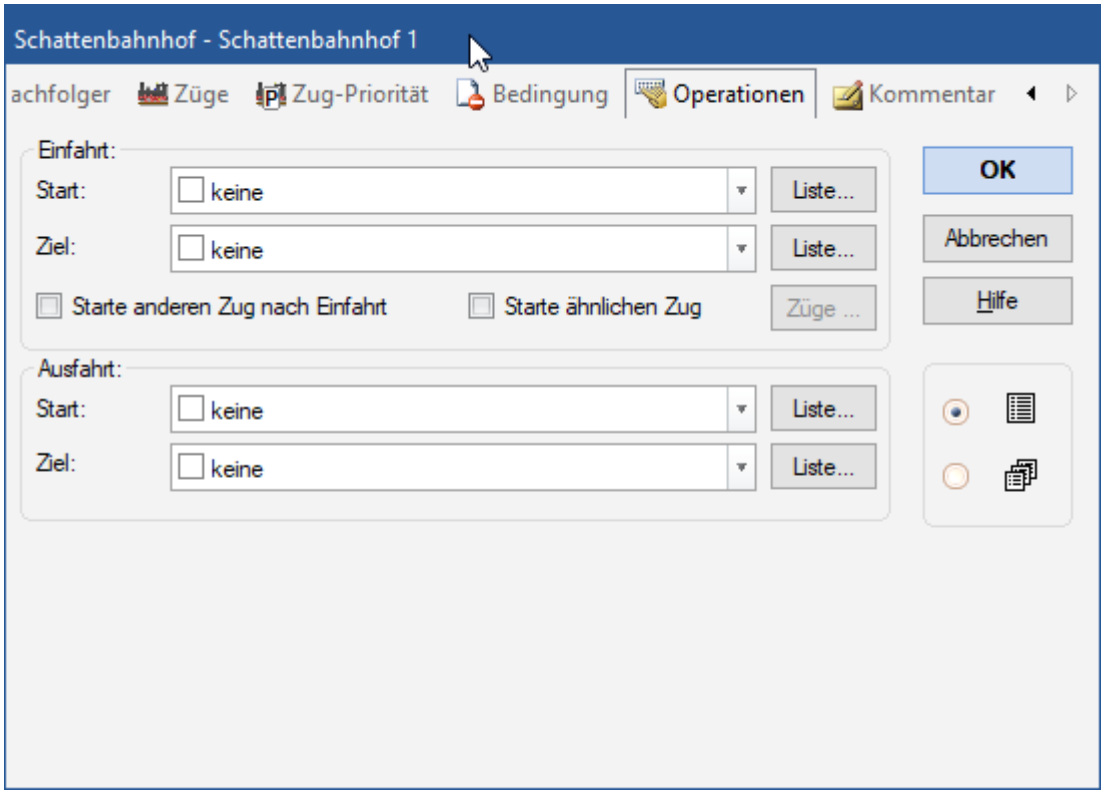
- Die Direktsteuerung von AutoTrain arbeitet „betriebsstellenbezogen“. Hierbei werden die Regeln der Betriebsstelle, in welcher der Start- bzw. Zielblock liegt, so weit wie möglich und sinnvoll beachtet.
- Schaltet man die Direktsteuerung ab, so kann man durch Drag bzw. Drop über die angezeigten Schaltflächen wählen, ob die Regeln der betroffenen Betriebsstellen weitgehend unbeachtet bleiben sollen oder nicht.
- Drag & Drop von dem bzw. auf das Betriebsstellensymbol entspricht weitgehend dem Direktmodus.

Siehe auch die Erläuterungen in der Programmbeschreibung.

Dies erklärt zumindest gewisse Unterschiede im Verhalten, je nachdem, ob der Direktmodus eingeschaltet ist oder nicht.

Automatische Ausfahrten

Über den Punkt „Operationen“ ist es möglich, dass nach Einfahrt oder nach Stillstand eines einfahrenden Zuges ein anderer Zug oder ein ähnlicher Zug gestartet werden kann.



Einfahrt - Start:

Wählen Sie eine Operation (z.B. eine Lokfunktion) aus, die automatisch ausgeführt werden soll, wenn eine Einfahrt in den Schattenbahnhof gestartet wird bzw. die Schattenbahnhofssteuerung einen einfahrenden Zug übernimmt. Wenn mehr als eine Operation oder spezielle Operationen ausgeführt werden sollen, so betätigen Sie die Option Liste, um eine Liste von Operationen zu erzeugen.

Einfahrt – Ziel:

Wählen Sie eine Operation (z.B. eine Lokfunktion) aus, die automatisch ausgeführt werden soll, wenn eine Einfahrt in den Schattenbahnhof beendet wird. Wenn mehr als eine Operation oder spezielle Operationen ausgeführt werden sollen, so betätigen Sie die Option Liste, um eine Liste von Operationen zu erzeugen.

Einfahrt – Starte anderen Zug nach Einfahrt:

Wählen Sie diese Option, wenn nach Einfahrt eines Zuges in den Schattenbahnhof automatisch ein anderer Zug ausfahren soll.

Einfahrt – Starte ähnlichen Zug:

Wählen Sie diese Option, wenn nach Einfahrt eines Zuges in den Schattenbahnhof ein ähnlicher Zug wie der eingefahrene Zug ausfahren soll. Dazu geben Sie zusätzlich in der Option Züge eine Zugbeschreibung an.

Es ist möglich, die Optionen Starte anderen Zug nach Einfahrt und Starte ähnlichen Zug gleichzeitig zu setzen. In diesem Fall wird zunächst versucht, einen ähnlichen Zug ausfahren zu lassen. Gelingt dies nicht, so wird eine Ausfahrt mit irgendeinem anderen Zug versucht.

Ausfahrt – Start:

Wählen Sie eine Operation (z.B. eine Lokfunktion) aus, die automatisch ausgeführt werden soll, wenn

eine Ausfahrt aus dem Schattenbahnhof gestartet wird. Wenn mehr als eine Operation oder spezielle Operationen ausgeführt werden sollen, so betätigen Sie die Option Liste, um eine Liste von Operationen zu erzeugen.

Ausfahrt - Ziel:

Wählen Sie eine Operation (z.B. eine Lokfunktion) aus, die automatisch ausgeführt werden soll, wenn eine Ausfahrt aus dem Schattenbahhof beendet wird bzw. die Schattenbahnhofssteuerung die Kontrolle über einen ausfahrenden Zug abgibt. Wenn mehr als eine Operation oder spezielle Operationen ausgeführt werden sollen, so betätigen Sie die Option Liste, um eine Liste von Operationen zu erzeugen.

Aus dem Forum

Ursprungsblöcke

(5.4.2023 - https://www.freiwald.com/forum/viewtopic.php?f=5&t=41630)
Wenn Gleise im Schattenbahnhof für bestimmte Züge fest zuordnet sein sollen und jeder Zug im Schattenbahnhof immer in dem ihm zugeordneten Gleis abgestellt werden soll, so kann man dies sehr einfach und vor allem auch flexibel mit Ursprungsblöcken (siehe Programmbeschreibung) erreichen.

Der Vorteil dieses Verfahrens gegenüber einer festen Vergabe von Zügen in den Eigenschaften der einzelnen Halteblöcke besteht darin, dass die Zuordnung jederzeit im laufenden Betrieb ganz einfach dadurch geändert werden kann, dass ein Zug während des Betriebs in einem anderen Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein des Schattenbahnhofs abgestellt wird - entweder per Hand oder durch eine manuelle Fahrt ohne Schattenbahnhofssteuerung. Von da an ist dann dieser Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein automatisch Ursprungsblock des Zuges. Man muss dazu den Betrieb nicht anhalten, nicht in den Editiermodus wechseln und nicht die Eigenschaften des Schattenbahnhofs ändern.

Ursprungsblöcke können während des Betriebs einfach dadurch geändert werden, dass man den Zug dort hinbringt.

Ursprungsblöcke sind allerdings auch nur dort sinnvoll einsetzbar, wo jeder Züge im Schattenbahnhof einen festen Abstellplatz hat und umgekehrt jeder Abstellplatz von genau einem Zug genutzt werden soll..

Allgemeine Hinweise Schattenbahnhof

1. Schattenbahnhöfe funktionieren grundsätzlich so, dass Züge von einem grünen Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

   Blöcke (Fahrdienstleiter)

   Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein aus in den Schattenbahnhof einfahren, zu einem roten Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

   Blöcke (Fahrdienstleiter)

   Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein fahren und dort abgestellt werden. Später fahren sie dann von dem roten Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

   Blöcke (Fahrdienstleiter)

   Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein über einen orangefarbenen Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

   Blöcke (Fahrdienstleiter)

   Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein aus dem Schattenbahnhof aus.
2. Dabei beziehen sich die Farbangaben auf entsprechende Kennzeichnungen der Blöckeplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

   Blöcke (Fahrdienstleiter)

   Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein, die immer in der Fahrtrichtung gesetzt werden, in denen sie gelten sollen.
3. Dies beschreibt die grundsätzliche Funktionsweise eines Schattenbahnhofs.
4. Ein Schattenbahnhof muss also immer auch grüne, rote und orangefarbene Blöckeplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

   Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein haben, um funktionieren zu können.

5. Zusätzlich kann es auch gelbe Blöckeplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

   Blöcke (Fahrdienstleiter)

   Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein geben. In diesen können Züge auf dem Wege von einem grünen zu einem roten Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

   Blöcke (Fahrdienstleiter)

   Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein zwischenzeitlich stehenbleiben. Sie rücken dann automatisch von dem gelben zu einem nachfolgenden roten Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

   Blöcke (Fahrdienstleiter)

   Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein auf, wenn dieser nachfolgende Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

   Blöcke (Fahrdienstleiter)

   Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein frei wird.

6. Mehrere gelbe Blöckeplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

   Blöcke (Fahrdienstleiter)

   Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein können auch hintereinanderliegen. Damit können entsprechend viele Züge hintereinander aufgestellt werden und automatisch nachrücken.

7. Darüber hinaus können auch mehrere Züge im selben roten bzw. gelben Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

   Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein aufgereiht werden. Sie rücken dann ebenfalls nach und nach automatisch auf.

8. Gelbe Blöckeplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

   Blöcke (Fahrdienstleiter)

   Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein, die zwischen einem roten und einem orangefarbenen Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

   Blöcke (Fahrdienstleiter)

   Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein liegen, sind in der Regel sinnlos! Jedenfalls dann, wenn von dem gelben Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

   Blöcke (Fahrdienstleiter)

   Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein nicht irgendwie noch zu einem roten Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

   Blöcke (Fahrdienstleiter)

   Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein gefahren werden kann.

9. Weiterhin kann es noch blaue Blöckeplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

   Blöcke (Fahrdienstleiter)

   Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein geben. Diese kennzeichnen Umfahrungswege, die verwendet werden, wenn der Schattenbahnhof voll ist und ein eingefahrener Zug nicht abgestellt werden kann, sondern in dieser Situation ohne Halt durch den Schattenbahnhof durchfahren soll.

10. Gelbe und rote Blöckeplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

    Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein auf Umfahrungswegen sind in der Regel sinnlos! Oder andersherum: Wenn von grünen Blöcken nach orangefarbenen nur so über blaue Blöckeplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein gefahren werden kann, dass dabei auch durch einen gelben oder roten Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein gefahren werden muss, so macht dies normalerweise keinen Sinn! Der Umfahrungsweg durch blaue Blöckeplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein wird ja nur gewählt, wenn der Schattenbahnhof voll ist. In dieser Situation ist davon auszugehen, dass in allen gelben bzw. roten Blöcken Züge stehen. Wie soll der Zug dann noch ohne Halt durch den Schattenbahnhof kommen, wenn er einen vollen gelben bzw. roten Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein nutzen muss?

Also Faustregeln:

- Jeder Schattenbahnhof hat mindestens einen grünen, einen roten und einen orangefarbenen Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

  Blöcke (Fahrdienstleiter)

  Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein.
- Gelbe Blöckeplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein liegen zwischen grünen und roten.

- Wenn es blaue Blöckeplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein gibt, so gibt es mindestens einen Fahrweg von grün über blau nach orange, auf dem kein gelber und kein roter Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

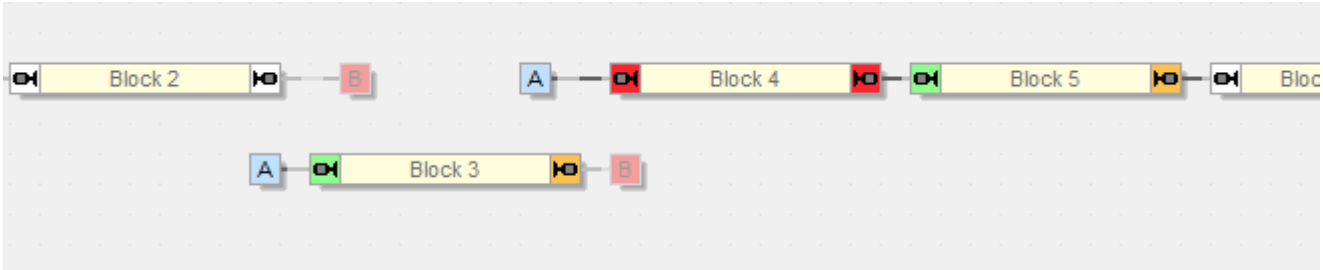
Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein liegt.

Fehler in BS Schattenbahnhof in TC 11 C2 bei Spontanfahrt

Eventuell hat ja noch wer das Problem mit der „Betriebsstelle“ Schattenbahnhof und Spontanfahrten? Ich hatte bis vor kurzem das Problem das bei Spontanfahrten jeder Zug im Ausfahrtsblock stehen geblieben ist und retour gefahren ist ,obwohl nur in Fahrtrichtung weiter fahren aktiviert war und Übergabe an Spontanfahrt aktiviert war und und und Habe nach Monaten und unzähligen Versuchen festgestellt das –> Der Ausfahrtsblock nur Nach Unten oder Rechts mit „ Übergabe an Spontanfahrten“ funktioniert ! Ich hatte ursprünglich den Ausfahrtsblock nach Links , das hat nicht funktioniert! Also ein klassischer „BUG“ ? Also falls noch wer mit Spontanfahrten fährt und Probleme mit der „Betriebsstelle“ Schattenbahnhof hat –> der Ausfahrtsblock MUSS Nach Unten oder Rechts zeigen! Dann funktioniert es!

Da es wegen den (un)bekannten Gründen keinen Fix mehr geben wird, hilft da folgender Workaround:



Man dreht den Ausfahrblock um und befährt ihn mittels Konnektoren in der Gegenrichtung.

Es ist nicht unbedingt schön, aber es funktioniert

Weitere Seiten zum Thema Betriebsstellen

- Betriebsstelle Ablaufberg
- Betriebsstelle Abstellbereich
- Betriebsstelle Ausfahrt
- Betriebsstelle Ausweichstelle
- Betriebsstelle Bahnhof
- Betriebsstelle Booster
- Betriebsstelle Eingleisige Strecke
- Betriebsstelle Einrichtungsbetrieb
- Betriebsstelle Ladestelle
- Betriebsstelle Langsamfahrstelle
- Betriebsstelle Lokschuppen
- Betriebsstelle Lokwechsel
- Betriebsstelle Mengenregelung
- Betriebsstelle Rangierbereich
- Betriebsstelle Schattenbahnhof
- Betriebsstelle Schubbetrieb
- Betriebsstelle Tunnel
- Betriebsstelle: Übergabestelle
- Betriebsstelle Umsetzgleis
- Betriebsstelle Verzweigung
- Betriebsstelle Vitrine

TrainController, Betriebsstellen, Schattenbahnhof

From:
https://wiki.modellbahn-anlage.de/ - **Wiki der Modellbahn-Anlage.de**

Permanent link:
https://wiki.modellbahn-anlage.de/tc/betriebsstellen/schattenbahnhof

Last update: **24.09.2026 16:54**