

Betriebsstelle: Übergabestelle



Seit Version 11 Gold im TrainController enthalten

Erklärung

Übergabestellen ermöglichen die teilweise Steuerung von Modellbahnen mit dem Computer, während der restliche Teil manuell betrieben wird. Typische Anwendungsfälle sind:

- Noch nicht vollständig fertiggestellte Modellbahnen.
- Modellbahnen, die nur teilweise mit Rückmeldern ausgestattet sind.
- Computergesteuerter Schattenbahnhof auf einer ansonsten handgesteuerten Anlage.
- Handgesteuerter Rangierbahnhof an einer computergesteuerten Parodiestrecke.

Übergabestellen kontrollieren den Austausch von Zügen zwischen den computergesteuerten und den nicht vom Computer gesteuerten Bereichen der Modellbahn. Züge können vom Computer gesteuert über eine Übergabestelle in den handgesteuerten Teil fahren und später wieder in den computergesteuerten Teil zurückkehren. In günstigen Fällen erfordert dies sogar keine oder nur sehr geringe Eingriffe durch den Anwender.

Ohne Übergabestelle konnte die automatische Übernahme eines Zuges vom manuell gesteuerten Bereich in die Computersteuerung bisher nur mit der Hilfe von Zugidentifikationssystemen gelöst werden (siehe Programmbeschreibung, Abschnitt 18.1, „Mischbetrieb aus Handsteuerung und Automatikbetrieb“). Der in die Computersteuerung einfahrende Zug wurde identifiziert und automatisch in einen Block am Bildschirm eingesetzt. Von hier aus konnte er dann mit Computersteuerung weiterfahren.

Mit Übergabestellen funktioniert dies nun auch in vielen Fällen auch ohne ein Zugidentifikationssystem.

Übergabestellen enthalten:

- **Ausfahrtsblöcke:** Dies sind die Blöcke, von denen aus Züge aus der Computersteuerung in den handgesteuerten Teil der Anlage ausfahren.
- **Zufahrtsblöcke:** Dies sind die Blöcke, in die Züge aus dem handgesteuerten Teil der Modellbahn in die Computersteuerung einfahren.

Nach erfolgter Ausfahrt aus einem **Ausfahrtsblock** wird ein Zug automatisch aus dem **Ausfahrtsblock** entfernt. Bei einer späteren Einfahrt in einen **Zufahrtsblock** wird dieser Block automatisch zum aktuellen Block des Zuges.

Jeder Block in einer Übergabestelle wird durch die Angabe einer Richtung als **Ausfahrts-** oder **Zufahrtsblock** markiert. Jeder Block kann in beliebig vielen Übergabestellen als **Zufahrtsblock** und als **Ausfahrtsblock** enthalten sein.

Einrichtung von Übergabestellen

Die Einrichtung von Übergabestellen ist recht einfach. Die Software erledigt den Groß-teil der sonst recht komplexen Arbeit.

Der Hauptteil der Einrichtung besteht darin, die verwendeten Blöcke mit der richtigen Farbmarkierung in die richtige Richtung als Ausfahrts- und Zufahrtsblöcke zuzuordnen.

Computergesteuerte Ausfahrt

Eine computergesteuerte Ausfahrt führt von einem Ausfahrtsblock der Übergabestelle in den handgesteuerten Teil der Modellbahn. Bei Start einer Ausfahrt wird die Kontrolle über den Zug an den Anwender übergeben. Dabei wird auch der manuelle Fahrtmodus eingestellt. Ansonsten werden Ausfahrten weitgehend wie normale Zugfahrten durchge-führt.

Per Voreinstellung ist festgelegt, dass Züge zu Beginn der Ausfahrt stehen müssen. Das stellt sicher, dass die Übergabe der Kontrolle an den Anwender bei Stillstand des Zuges geschieht. Für Spezialfälle ist es möglich, diese Voreinstellung abzuschalten. Dann kann die Kontrolle auch über fahrende Züge in einem fliegenden Wechsel an den Anwender übergeben werden.



Nach der Übergabe der Kontrolle ist der Anwender für die sichere Fahrt des Zuges verantwortlich. Benötigte Fahrwege müssen vor der Fahrt durch den Anwender geschaltet werden. Die Übergabe fahrender Züge sollte nur genutzt werden, wenn dieser fliegende Wechsel ohne Gefahr für den fahrenden Zug ausgeführt werden kann.

Der Ausfahrtsblock wird nach Beginn der Ausfahrt freigegeben, wenn dieser Block nicht mehr als belegt gemeldet wird. In diesem Moment endet auch die Ausfahrt im Computer. Der Zug wird dabei aber nicht vom Computer angehalten. Er fährt unter Kontrolle des Anwenders weiter.

Computergesteuerte Ausfahrten können u.a. per Menübefehl, als Operation durch andere Objekte (z.B. Taster oder Makros), als Nachfolger von Zugfahrten oder als Teil von Zugfahrtssequenzen ausgeführt werden.

Computergesteuerte Einfahrt

Computergesteuerte Einfahrten führen aus dem handgesteuerten Bereich in einen Zufahrtsblock einer Übergabestelle. Sie werden weitgehend wie normale Zugfahrten durchgeführt.

Einfahrten können nur mit Zügen ausgeführt werden, die zuvor über dieselbe Übergabestelle ausgefahren sind.

Bei Beginn einer Einfahrt wird der Zufahrtsblock für den Zug reserviert. Dieser bildet den Zielblock der Einfahrt und wirkt damit genauso wie der Zielblock einer normalen Zugfahrt.

Computergesteuerte Einfahrten können u.a. per Menübefehl, als Operation durch andere Objekte (z.B. Taster oder Makros) oder als Teil von Zugfahrtssequenzen ausgeführt werden. Einfahrten können auch als Nachfolger von Ausfahrten ausgeführt werden und andere Zugfahrten als Nachfolger ausführen.

Für die Fahrwegsicherung einer Einfahrt ist der Anwender immer allein verantwortlich. Der Computer kann den Zug ja erst überwachen und sichern, wenn er den Zufahrtsblock erreicht hat.

Automatische Übergabestellen

Um Übergabestellen in den automatischen Betrieb der Modellbahn zu integrieren, bildet der Anwender Zugfahrten, die in einem Ausfahrtsblock der Übergabestelle enden. Als Nachfolger dieser Zugfahrten wird die Ausfahrt aus der Übergabestelle eingetragen. Ein Zug, der eine solche Zugfahrt durchführt, wird automatisch aus der Computersteuerung entlassen, wenn er den Ausfahrtsblock verlässt. Von hier aus muss der Anwender den Zug dann per Hand in dem handgesteuerten Teil der Modellbahn weiterfahren.

Auf der anderen Seite bildet der Anwender Zugfahrten, die in einem Einfahrtsblock der Übergabestelle beginnen. Diese Zugfahrten werden als Nachfolger der Übergabestelle eingetragen. Dies ist auch in einer Zugfahrtssequenz möglich. Diese Zugfahrten werden dann nach Abschluss einer computergesteuerten Einfahrt in die Übergabestelle ausgeführt.

Durch Eintragung der Einfahrt als Nachfolger der Ausfahrt können auch Ketten von Zugfahrten gebildet werden, in deren Verlauf Züge über die Übergabestelle in den handgesteuerten Teil ausfahren, später wieder einfahren und dann vom Computer gesteuert weiterfahren.

Übergabestellen und andere Objekte

Eine Übergabestelle kann in einer Operation enthalten sein, die von anderen Objekten aufgerufen wird. Auf diese Weise ist es beispielsweise möglich, eine Ausfahrt aus einer Übergabestelle oder eine Einfahrt mit Tastern im Stellwerk auszulösen.

From:

<https://wiki.modellbahn-anlage.de/> - Wiki der Modellbahn-Anlage.de

Permanent link:

<https://wiki.modellbahn-anlage.de/tc/betriebsstellen/uebergabestelle?rev=1762264915>

Last update: **04.11.2025 15:01**

