

# Blocklänge/Zuglänge

Dazu schreibt Jürgen Freiwald im Forum unter

<https://www.freiwald.com/forum/viewtopic.php?f=5&t=42127> folgende wichtige Punkte:

- Eine Blocklänge gibt es in TrainController nicht.
- Man kann aber in jedem Block eine Zuglänge eintragen. TrainController geht dann davon aus, dass Züge, die insgesamt nicht länger sind als die angegebene Zuglänge, in den Block passen (Bild 1).
- Bei aufgereihten Zügen oder getrennten Zugverbänden gilt die Gesamtlänge aller im Block befindlichen Fahrzeuge.
- Wird 0 als Zuglänge eines Blockes angegeben, so passen alle Züge in den Block.
- Diese Regeln werden u.a. für die Zugfahrtsregeln der Längensteuerung verwendet. Damit kann z.B. verhindert werden, dass Weichenstraßen freigegeben werden, wenn das Ende von Zügen, die nicht in den nachfolgenden Block passen, noch im Weichenbereich steht. Hierfür müssen in den Weichenstraßen keine Belegtmelder angegeben werden (sonst bräuchte man die Zuglänge ja nicht).
- Mit den bei Brems- und Haltemarkierungen angegeben Entfernungen hat die Zuglänge nichts zu tun.

Bild1:

Block - A III 1/7

Allgemeines | Blockeditor | Züge | Bedingung | Netzwerk | Sound

Blockeigenschaften:  
Name:   
☐ Blocksignale anzeigen    Sichtbar nur im Editimodus: ☐

Signal und Geschwindigkeit:  
Gelb anfordern: ☐   
Maximum:  km/h    Langsam:  km/h

Verwendung:  
Richtungen: ☒ ☒    ☒ Kritischer Abschnitt

Zugverfolgung:  
☒ Block in Zugverfolgung einbeziehen

Zuglänge:  
Maximum:  cm

Buttons: OK, Abbrechen, Hilfe

From:

<https://wiki.modellbahn-anlage.de/> - Wiki der Modellbahn-Anlage.de

Permanent link:

<https://wiki.modellbahn-anlage.de/tc/bloecke/blocklaenge-und-zuglaenge>

Last update: 07.05.2025 15:05



