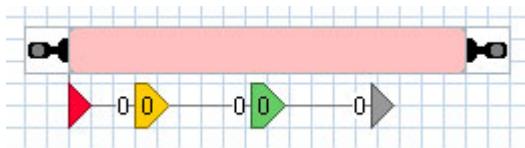


Markierungen: ihre Farben und ihre Aufgaben

Farben und Aufgaben



- **Rote Haltemarkierungen** bezeichnen die Stellen in einem Block, an denen Züge halten - wenn sie in diesem Block halten müssen.
- **Gelbe Bremsmarkierungen** bezeichnen die Stellen in einem Block, an denen Züge, die in diesem Block halten müssen, anfangen zu bremsen.
- **Grüne Geschwindigkeitsmarkierungen** bezeichnen die Stellen in einem Block, an denen Züge anfangen, ihre Geschwindigkeit auf die in den folgenden Streckenabschnitten (Blöcke oder Weichenstraßen) geltende Geschwindigkeit zu verringern - sofern in den nachfolgenden Streckenabschnitten eine geringere Geschwindigkeit gilt.
- Alle Markierungen können Operationen ausführen.
- **Graue Aktionsmarkierungen** dienen dazu, nur Operationen auszuführen ohne die oben beschriebene Auswirkung roter, gelber oder grüner Markierungen.

Fehlende Markierungen

- Gibt es in einem Block keine **grüne Markierung**, so wirkt die erste von einem vorbeifahrenden Zug eingeschaltete **gelbe Markierung** wie eine grüne Markierung.
- Gibt es in einem Block keine **gelbe Markierung**, so wirkt die erste von einem vorbeifahrenden Zug eingeschaltete **rote Markierung** wie eine gelbe Markierung.
- Gibt es in einem Block keine **rote Markierung**, so wirkt der erste von einem vorbeifahrenden Zug eingeschaltete Melder (Kontaktmelder, Bahnwärter oder Markierung) wie eine **rote Markierung**.

From:
<https://wiki.modellbahn-anlage.de/> - **Wiki der Modellbahn-Anlage.de**

Permanent link:
<https://wiki.modellbahn-anlage.de/tc/bloekte/markierungen/ihre-farben-und-ihre-aufgaben>

Last update: **03.07.2025 08:43**

