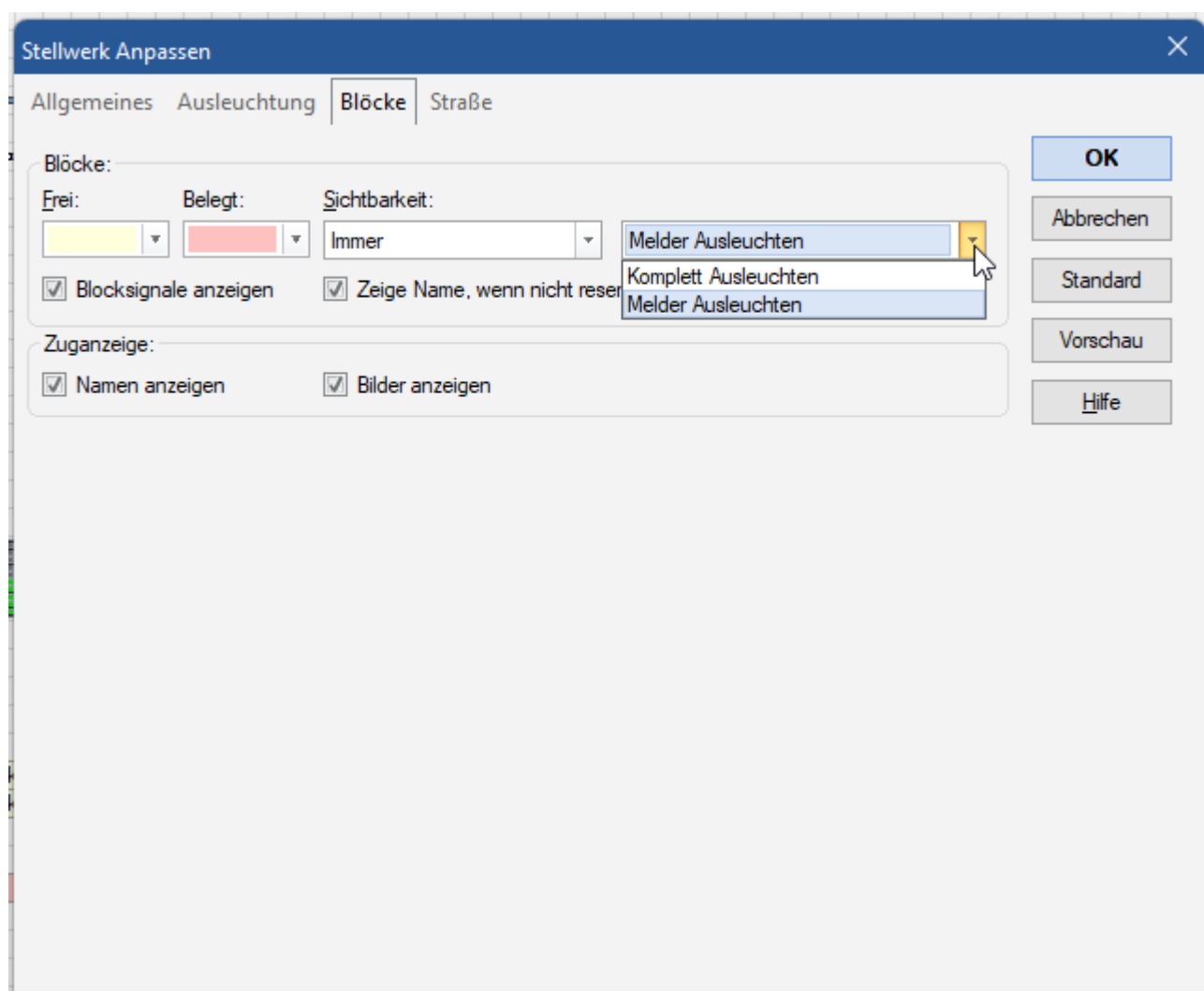


# Melder ausleuchten vs. komplett ausleuchten - wenn mehrere Melder im Block sichtbar sein sollen

Über die Einstellung im Stellwerk unter Ansicht -> Stellwerk -> Einstellungen kann man im Reiter „Blöckeplugin-autotooltip\_\_default plugin-autotooltip\_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein“ wählen zwischen „Komplett ausleuchten“ oder „Melder ausleuchten“. Was sol das?



Einstellung

## Wann wirkt sich das aus?

Vor allem, wenn 2 oder mehrere Melder in einem [Blockplugin-autotooltip\\_\\_default](#) plugin-

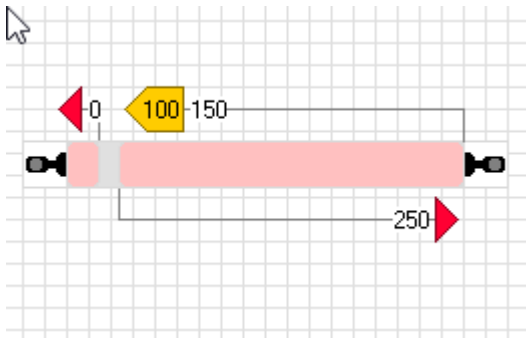
## autotooltip\_bigBlöcke im TrainController

### Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein - diese leuchten entsprechend bei Belegung nur den Meldebereich aus oder eben den ganzen **Block**plugin-autotooltip\_\_default plugin-autotooltip\_bigBlöcke im TrainController

### Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein, auch wenn nur einer der Melder auslöst.



Mehrere Melder in einem **Block**plugin-autotooltip\_\_default plugin-autotooltip\_bigBlöcke im TrainController

### Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein

## Melder ausleuchten

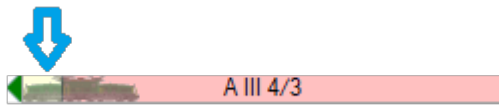
Bei „Melder ausleuchten“ werden alle Melder einzeln im **Block**plugin-autotooltip\_\_default plugin-autotooltip\_bigBlöcke im TrainController

### Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein angezeigt. Hier im Beispiel hat der Zug im Melder den ersten Melder, den Stopp-Melder, noch nicht erreicht. Es fehlt im **Block**plugin-autotooltip\_\_default plugin-autotooltip\_bigBlöcke im TrainController

### Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein also ein kleines Feld vorne, das nicht ausgeleuchtet ist. Erst wenn der Zug auch diesen erreicht, wird der Teil des Bloicks rot.



Melder ausleuchten

## Komplett ausleuchten

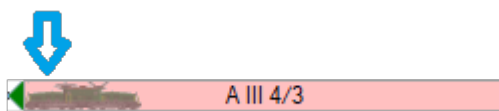
Auch wenn im [Blockplugin-autotooltip\\_\\_default plugin-autotooltip\\_big](#)Blöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein nur einer - und sei es der in der Darstellung kürzeste Melder - auslöst, auch dann leuchtet der ganze [Blockplugin-autotooltip\\_\\_default plugin-autotooltip\\_big](#)Blöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein rot.



Komplett ausleuchten

From:  
<https://wiki.modellbahn-anlage.de/> - Wiki der Modellbahn-Anlage.de

Permanent link:  
<https://wiki.modellbahn-anlage.de/tc/bloecke/melder-ausleuchten-vs.-komplett-ausleuchten-wenn-mehrere-melder-im-block-sichtbar-sein-sollen>

Last update: 21.08.2025 23:07

