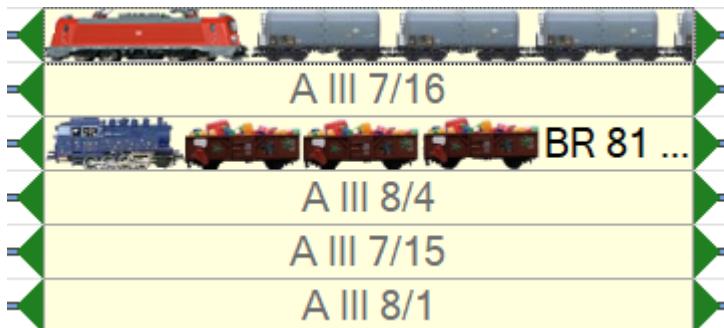


Blöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein Block vorgesehen. Blöcke werden auch für die Ermittlung und Anzeige von Zugpositionen auf dem Bildschirm verwendet.



Blöcke im TrainController

Der Dialog Block

Mit den Optionen in diesem Dialog können Sie die Eigenschaften eines Blockes festlegen. Der Dialog besitzt verschiedene Registerkarten.

Allgemeine Eigenschaften des Blockes wie sein Name werden in der Registerkarte Allgemeines festgelegt. Die Melder, mit denen festgestellt wird, ob der Block besetzt ist oder nicht, sowie die Blocksignale werden im Blockeditor bearbeitet. Ein Zugidentifikationsgerät können Sie, sofern vorhanden, dem Block über die Registerkarte Zugidentifikation zuordnen. Sollen nur bestimmte Züge in diesen Block einfahren dürfen, so können Sie diese Züge in der Registerkarte Züge auswählen. In der Registerkarte Bedingung können Sie eine Bedingung für die Reservierung des Blockes festlegen.

Wenn der Block zum Straßensystem von [+Street](#) gehört, so wird anstatt der Registerkarte Züge die Registerkarte Autos angezeigt, in der die Autos ausgewählt werden können, die in diesen Block einfahren dürfen. In der Registerkarte Straße können weitere Einstellungen für die Straßensteuerung [+Street](#) vorgenommen werden.

In der Registerkarte Sound können weitere Einstellungen für die Erweiterung [+4DSound](#) vorgenommen werden.

From:

<https://wiki.modellbahn-anlage.de/> - **Wiki der Modellbahn-Anlage.de**

Permanent link:

<https://wiki.modellbahn-anlage.de/tc/bloecke/modellbahn-wiki>

Last update: **12.01.2026 15:56**



