

Blöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in [Blöcke](#)plugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

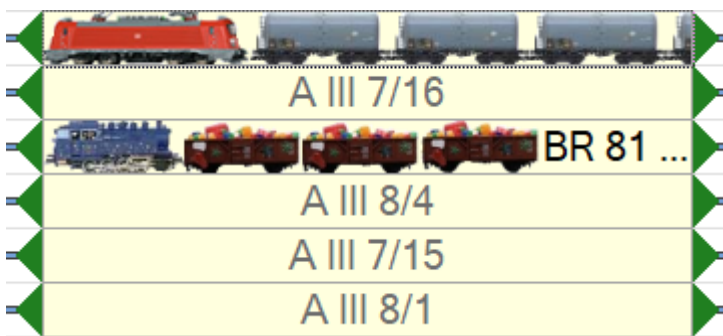
Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein [Block](#)plugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein vorgesehen. [Blöcke](#)plugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein werden auch für die Ermittlung und Anzeige von Zugpositionen auf dem Bildschirm verwendet.



[Blöcke](#)plugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein im TrainController

Der Dialog Block

Mit den Optionen in diesem Dialog können Sie die Eigenschaften eines Blockes festlegen. Der Dialog besitzt verschiedene Registerkarten.

Allgemeine Eigenschaften des Blockes wie sein Name werden in der Registerkarte Allgemeines festgelegt. Die Melder, mit denen festgestellt wird, ob der [Block](#)plugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein besetzt ist oder nicht, sowie die Blocksignale werden im Blockeditor bearbeitet. Ein Zugidentifikationsgerät können Sie, sofern vorhanden, dem [Block](#)plugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein über die Registerkarte Zugidentifikation zuordnen. Sollen nur bestimmte Züge in diesen [Block](#)plugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein einfahren dürfen, so können Sie diese Züge in der Registerkarte Züge auswählen. In der Registerkarte Bedingung können Sie eine Bedingung für die Reservierung des Blockes festlegen.

Wenn der [Block](#)plugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein zum Straßensystem von [+Street](#)plugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_big+Street

+Street™ ist ein Softwaremodul, das als Zusatz zu TrainController™ verwendet werden kann. Mit +Street™ kann der Straßenverkehr auf Car-Systemen gesteuert werden. +Street™ erweitert TrainController™ um Merkmale und Funktionen, die über eine reine Modellbahnsteuerung hinausgehen und die für die Steuerung von Autos im Straßenverkehr nützlich sind. + gehört, so wird anstatt der Registerkarte Züge die Registerkarte Autos angezeigt, in der die Autos ausgewählt werden können, die in diesen [Block](#)plugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein einfahren dürfen. In der Registerkarte Straße können weitere Einstellungen für die Straßensteuerung +[Street](#)plugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_big+Street

+Street™ ist ein Softwaremodul, das als Zusatz zu TrainController™ verwendet werden kann. Mit +Street™ kann der Straßenverkehr auf Car-Systemen gesteuert werden. +Street™ erweitert TrainController™ um Merkmale und Funktionen, die über eine reine Modellbahnsteuerung hinausgehen und die für die Steuerung von Autos im Straßenverkehr nützlich sind. + vorgenommen werden.

In der Registerkarte Sound können weitere Einstellungen für die Erweiterung +4DSound vorgenommen werden.

From:

<https://wiki.modellbahn-anlage.de/> - **Wiki der Modellbahn-Anlage.de**

Permanent link:

<https://wiki.modellbahn-anlage.de/tc/bloecke/modellbahn-wiki?rev=1768229537>

Last update: **12.01.2026 15:52**

