

# Blöcke im TrainController

## Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in [Blöcke](#)plugin-autotooltip\_\_default plugin-autotooltip\_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

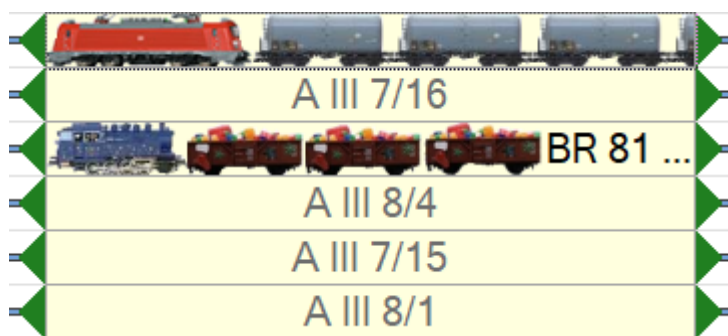
Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein [Block](#)plugin-autotooltip\_\_default plugin-autotooltip\_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein vorgesehen. [Blöcke](#)plugin-autotooltip\_\_default plugin-autotooltip\_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein werden auch für die Ermittlung und Anzeige von Zugpositionen auf dem Bildschirm verwendet.



[Blöcke](#)plugin-autotooltip\_\_default plugin-autotooltip\_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein im [TrainController](#)plugin-autotooltip\_\_default plugin-autotooltip\_bigTrainController Railroad & Co.

Auf diesen Seiten findet man ausschließlich DOKUMENTATIONEN zu TrainController und UNSERER

Modellbahn. Es mag sicherlich die eine oder andere Information für andere Anwender darin stecken, aber für die allgemeinen Tutorials ist die Seite

## Der Dialog Block

Mit den Optionen in diesem Dialog können Sie die Eigenschaften eines Blockes festlegen. Der Dialog besitzt verschiedene Registerkarten.

Allgemeine Eigenschaften des Blockes wie sein Name werden in der Registerkarte Allgemeines festgelegt. Die Melder, mit denen festgestellt wird, ob der [Blockplugin-autotooltip\\_\\_default plugin-autotooltip\\_big](#)Blöcke im TrainController

### Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein besetzt ist oder nicht, sowie die Blocksignale werden im Blockeditor bearbeitet. Ein Zugidentifikationsgerät können Sie, sofern vorhanden, dem [Blockplugin-autotooltip\\_\\_default plugin-autotooltip\\_big](#)Blöcke im TrainController

### Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein über die Registerkarte Zugidentifikation zuordnen. Sollen nur bestimmte Züge in diesen [Blockplugin-autotooltip\\_\\_default plugin-autotooltip\\_big](#)Blöcke im TrainController

### Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein einfahren dürfen, so können Sie diese Züge in der Registerkarte Züge auswählen. In der Registerkarte Bedingung können Sie eine Bedingung für die Reservierung des Blockes festlegen.

Wenn der [Blockplugin-autotooltip\\_\\_default plugin-autotooltip\\_big](#)Blöcke im TrainController

### Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein zum Straßensystem von [+Street](#) gehört, so wird anstatt der Registerkarte Züge die Registerkarte Autos angezeigt, in der die Autos ausgewählt werden können, die in diesen [Blockplugin-autotooltip\\_\\_default plugin-autotooltip\\_big](#)Blöcke im TrainController

### Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert,

angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein einfahren dürfen. In der Registerkarte Straße können weitere Einstellungen für die Straßensteuerung [+Street](#) vorgenommen werden.

In der Registerkarte Sound können weitere Einstellungen für die Erweiterung [+4DSound](#) vorgenommen werden.

---

[Blockplugin-autotooltip\\_\\_default plugin-autotooltip\\_bigBlöcke](#) im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein, mywiki:thing, , tt

From:

<https://wiki.modellbahn-anlage.de/> - **Wiki der Modellbahn-Anlage.de**

Permanent link:

<https://wiki.modellbahn-anlage.de/tc/bloecke/modellbahn-wiki?rev=1775473927>

Last update: **06.04.2026 13:12**

