

Unsere Einstellungen im TrainController Gold für Drehscheibe, Schiebebühne und Segmentdrehscheibe

Drehscheibe BW Phillipsburg

Drehscheibe - Drehscheibe Phillipsburg

Allgemeines Anschluss Anpassen Gleise Operationen Kommentar

Eigenschaften:

Typ: Drehscheibe

Name:

Drehscheibe: ☒ Schiebebühne: ☐ Gleise:







Ausrichtung / Grundstellung

Horizontal ☒ Vertikal ☐

Umlaufzeit:

Zeit: Sekunden

Drehscheibe - Drehscheibe Phillipsburg

 Allgemeines  **Anschluss**  Anpassen  Gleise  Operationen  Kommentar

Typ:

Typ:

Anschluss:

Digitalsystem:

Adresse:

Timing:

Schaltzeit: Schrittzeit:



Positionsüberwachung:



Melder:

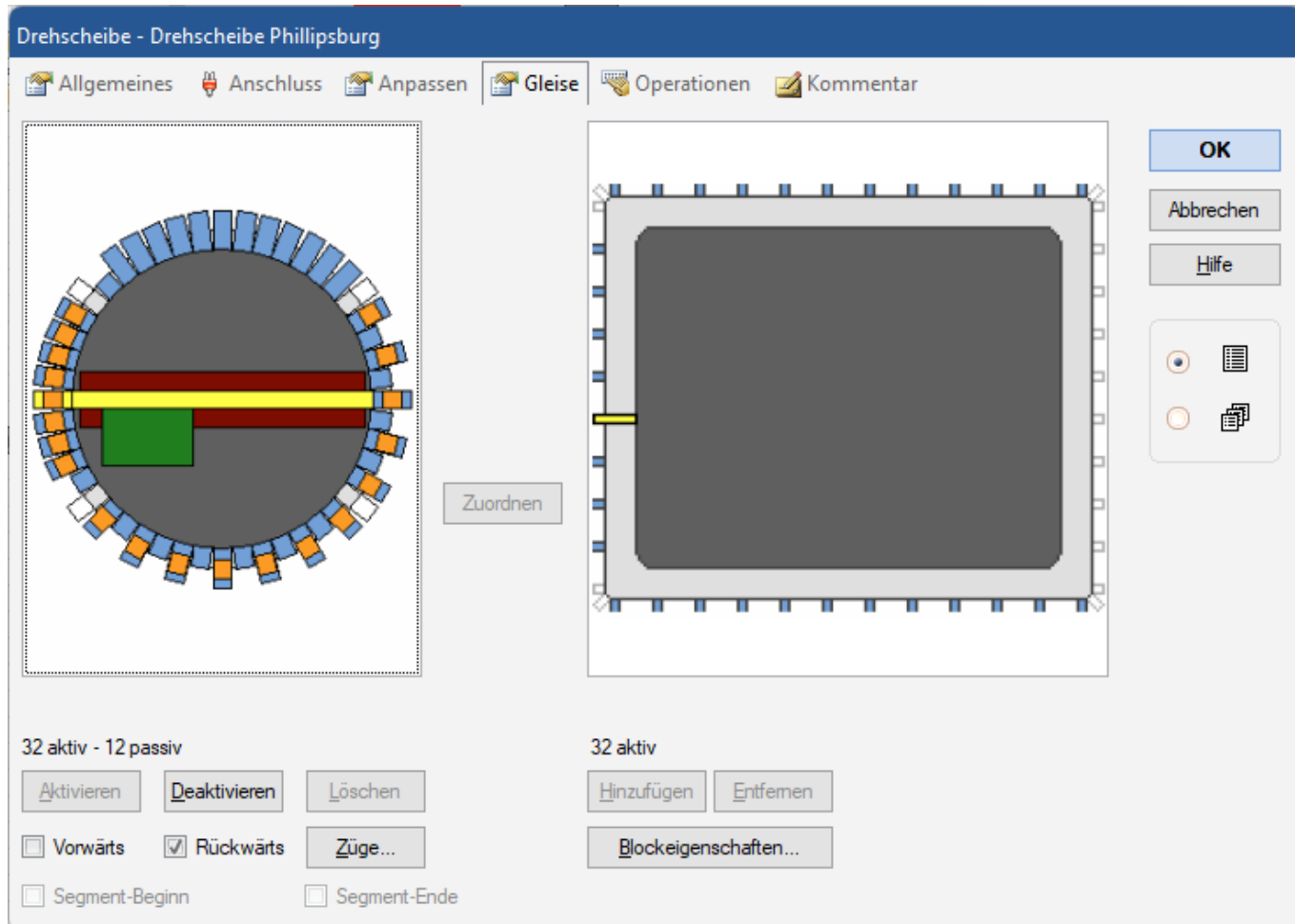
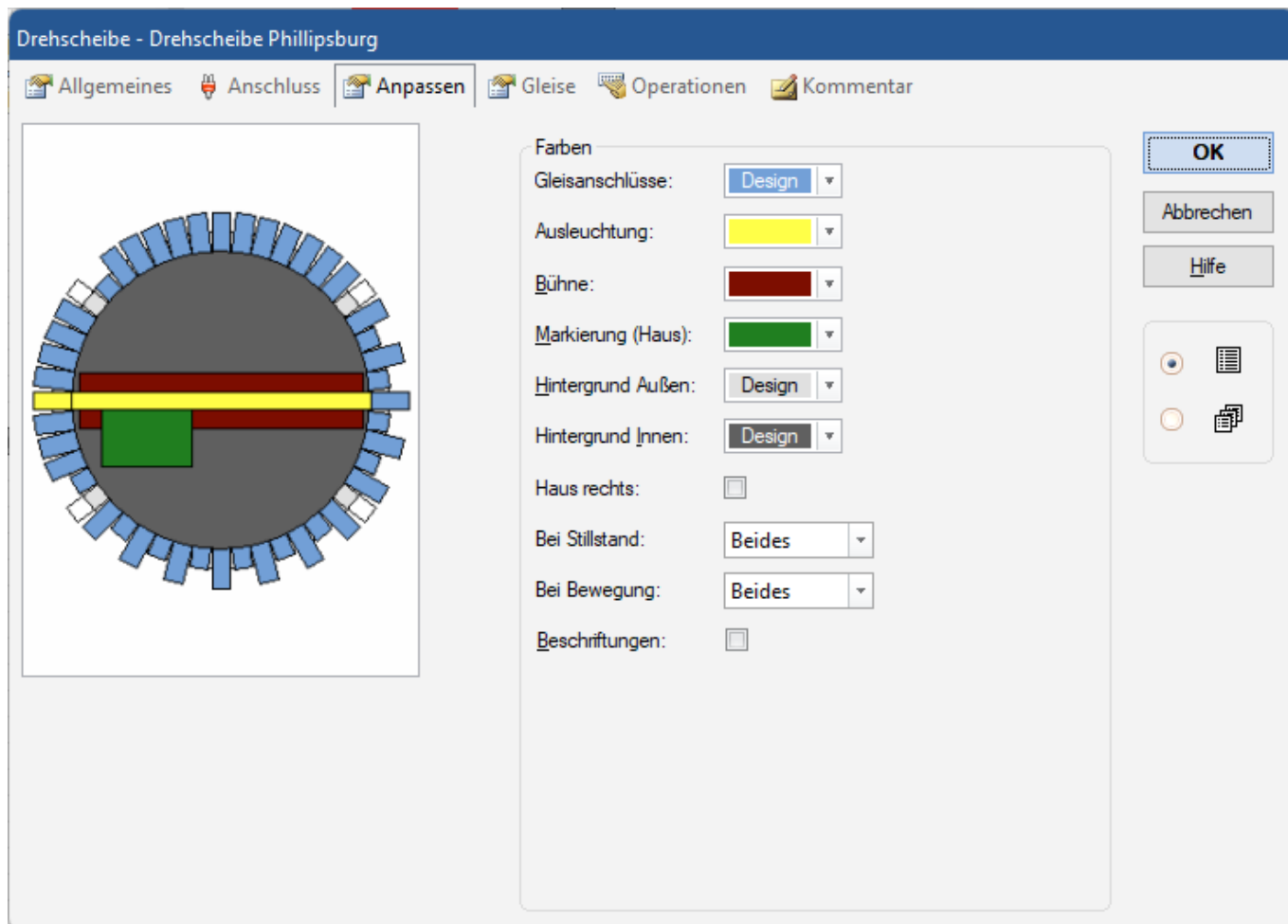
OK

Abbrechen







Hilfe

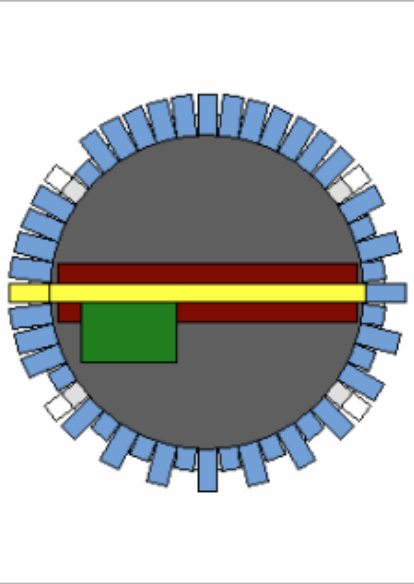
 



Drehscheibe - Drehscheibe Phillipsburg

 Allgemeines  Anschluss  Anpassen  Gleise  **Operationen**  Kommentar



Stop:

Wenden <:

Wenden >:

Bewegen <:

Bewegen >:

Schritt <:

Schritt >:



Gleis 1 <:



Gleis 1 >:

OK

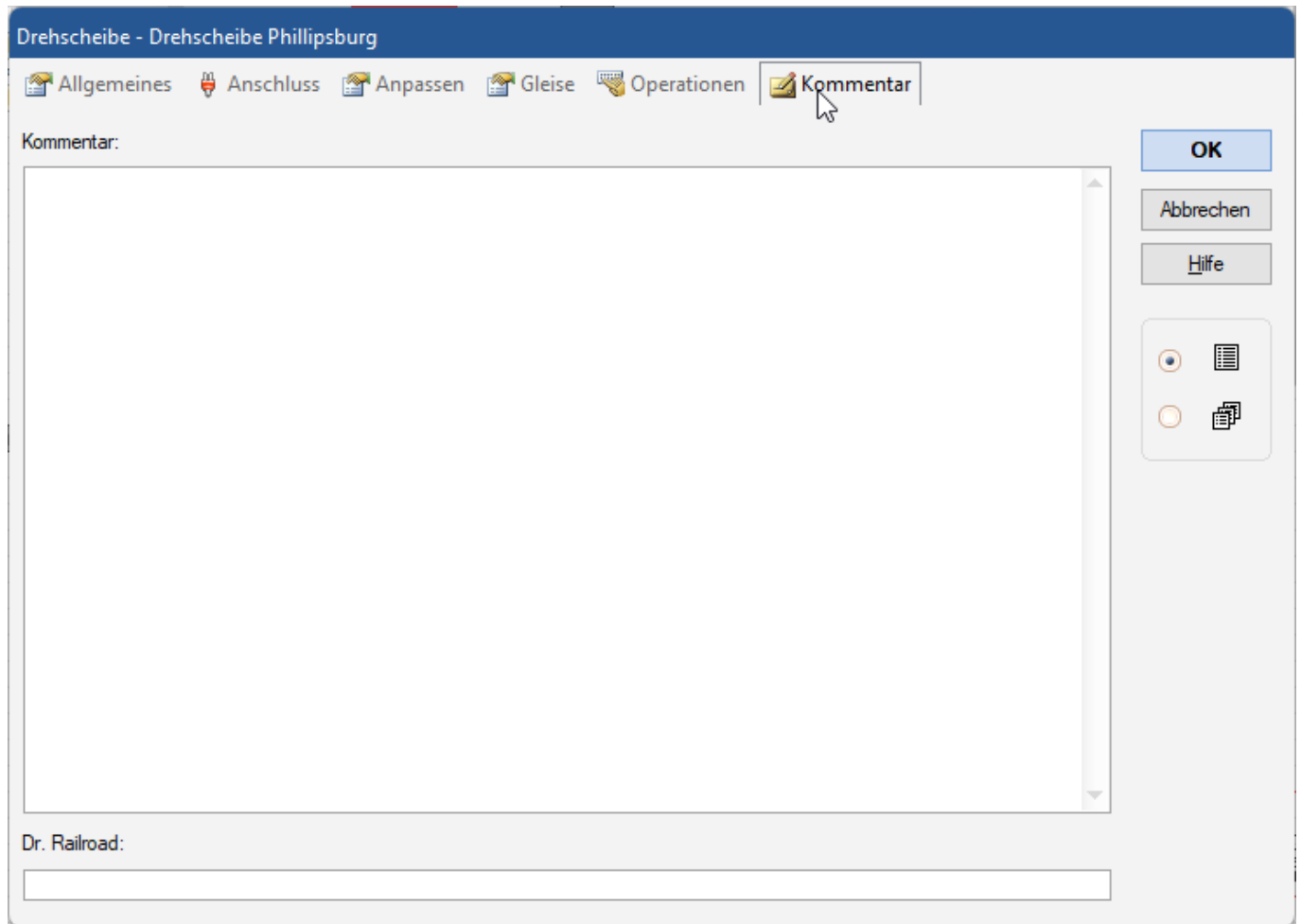
Abbrechen

Hilfe

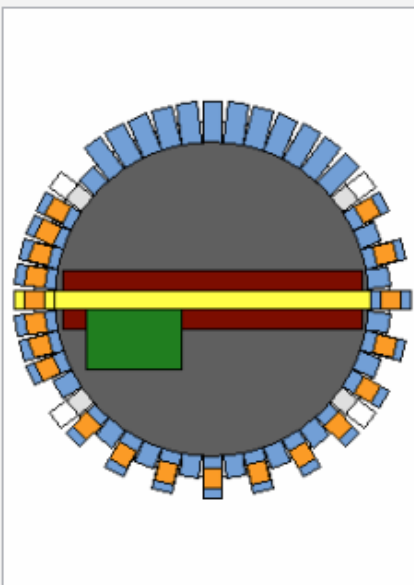
Makros...



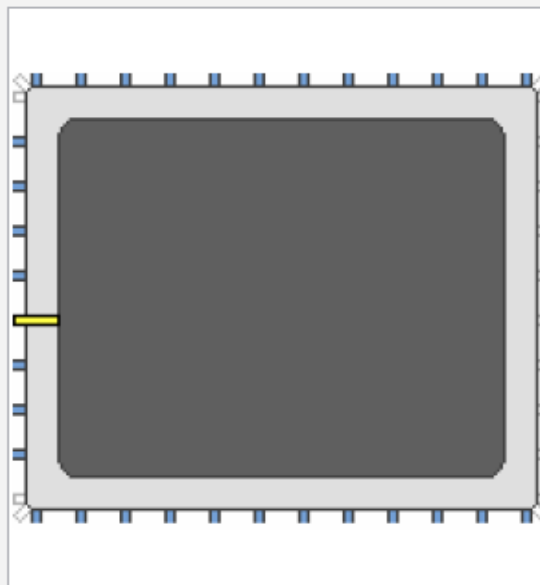
Blockeigenschaften

Drehscheibe - Drehscheibe Phillipsburg



Algemeines Anschluss Anpassen **Gleise** Operationen Kommentar



Zuordnen



OK
Abbrechen
Hilfe

☐ 
☐ 

32 aktiv - 12 passiv

Aktivieren Deaktivieren Löschen

☐ Vorwärts ☒ Rückwärts Züge...

☐ Segment-Beginn ☐ Segment-Ende

32 aktiv

Hinzufügen Entfernen

Blockeigenschaften...

Block - A II 3/7 (Drehscheibe Rückmleder Bühne)

Allgemeines Blockeditor Züge Bedingung Kommentar

Blockeigenschaften:

Name:

☒ Blocksignale anzeigen Sichtbar nur im Editimodus: ☐

Signal und Geschwindigkeit:

Gelb anfordern: ☐

Maximum: km/h Langsam: km/h

Verwendung:

Richtungen: ☒ ☒ ☐ Kritischer Abschnitt

Zugverfolgung:

☒ Block in Zugverfolgung einbeziehen

Zuglänge:

Maximum: cm

OK
Abbrechen
Hilfe

Kontaktmelder

Block - A II 3/7 (Drehscheibe Rückmleder Bühne)

Allgemeines Blockeditor Züge Bedingung Kommentar

Markierungen:

Distanz: cm

Rampe: cm

☐ Nur planmässiger Halt

Blocksignal:

OK

Abbrechen

Hilfe

Kontaktmelder - A II 3/7 (Drehscheibe Rückmleder Bühne)

Allgemeines Anschluss Operationen Memory Kommentar

Eigenschaften

Typ: Kontaktmelder

Name: A II 3/7 (Drehscheibe Rückmleder Bühne)

Fenster: Miningen

Zeile: -

Spalte: - Sichtbar nur im Editi**e**modus: ☐

Farbe: Beleuchtete Gleiselemente: Aufzeichnen...

OK
Abbrechen
Hilfe

Kontaktmelder - A II 3/7 (Drehscheibe Rückmleder Bühne)

Allgemeines Anschluss Operationen Memory Kommentar

Anschluss

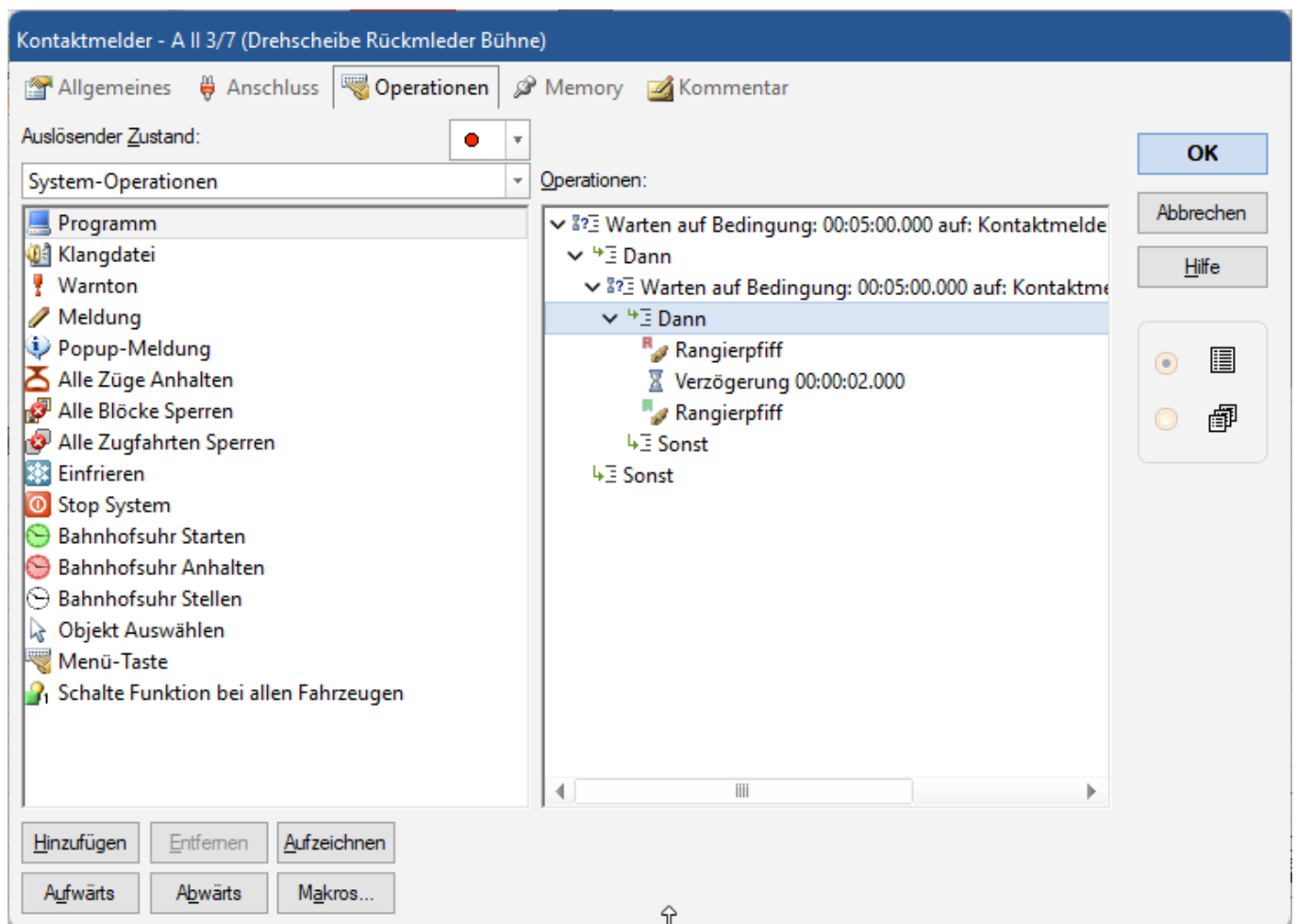
Digitalsystem: 2: µCon-S88-Master - S88 II

Adresse: 3 Eingang: 7 Lauschen...

Nächste freie suchen Scannen...

Test: ● Info...

OK
Abbrechen
Hilfe



Kontaktmelder - A II 3/7 (Drehscheibe Rückmleder Bühne)

Allgemeines Anschluss Operationen Memory Kommentar

Ausschalten:

☐ Selbsttätig

☐ Manuell

☐ Zeitgeber - starten, wenn Melder eingeschaltet wird

☒ Zeitgeber - starten, wenn Melder ausgeschaltet wird

Zeit: Sek.

☐ Durch Zug - wenn der Zug den Einschaltpunkt passiert hat.

☐ Durch Zug - wenn der Zug den Ausschaltpunkt passiert hat.

☐ Durch Melder - wenn der unten angegebene Melder eingeschaltet wird.

☐ Mit Melder - wenn der unten angegebene Melder ausgeschaltet wird.

Melder:

☐ Ein/Aus

Zusatzoptionen:

Normalzustand

☐ Ausschalten Erzwingen

OK

Abbrechen

Hilfe

Kontaktmelder - A II 3/7 (Drehscheibe Rückmleder Bühne)

Allgemeines Anschluss Operationen Memory Kommentar

Kommentar:

OK

Abbrechen

Hilfe

Dr. Railroad:

Schiebebühne

Segmentdrehscheibe

From:
<https://wiki.modellbahn-anlage.de/> - Wiki der Modellbahn-Anlage.de

Permanent link:
https://wiki.modellbahn-anlage.de/tc/drehscheibe_schiebebuehne/unsere-einstellungen-im-traincontroller-gold?rev=1763031655

Last update: **13.11.2025 12:00**

