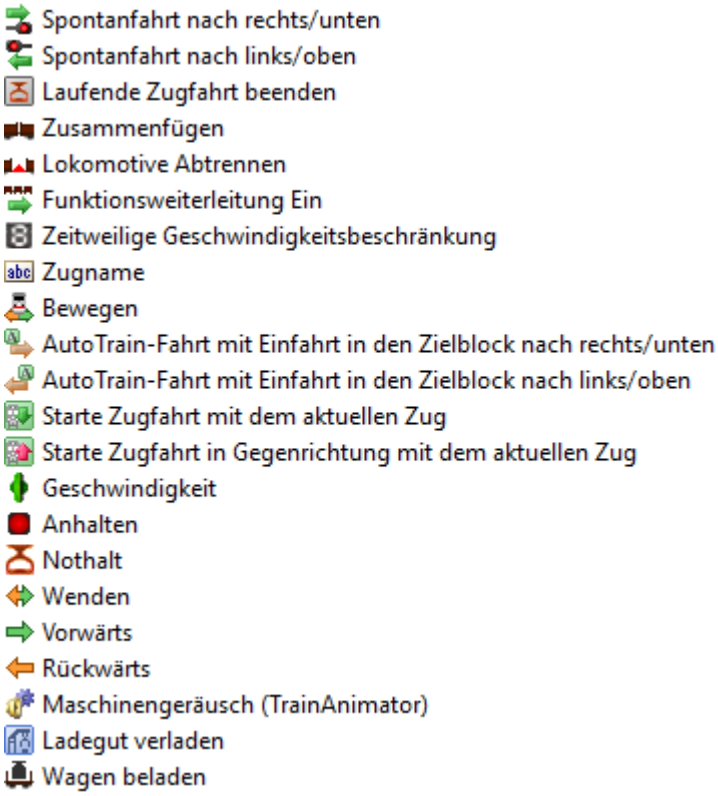
"Feste" Lokfunktionen

Unter den „festen“ Lokfunktionen versthen wir Lokfunktionen, die vom System bereits vorgegeben sind und keine „Lokfunktion“ im eigentlichen Sinne steuern, sondern intelligente Abläufe steuern können. Man könnte sie auch „Zugoperationen“ nennen.



Zugverbände

Für die Anwendung mit Zugverbänden können die für die Ausführung der Lokfunktion maßgeblichen Fahrzeuge mit der Option Fahrzeuge festgelegt werden:

- Erstes Fahrzeug: Funktion im ersten Fahrzeug im Zugverbandplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigZugverbände

  Ein Zugverband setzt sich zusammen aus einer Reihe von aneinandergekoppelten Loks und Wagen. Zugverbände können jederzeit während des Betriebs erzeugt, geändert und wieder aufgelöst werden. Zugverbände werden nicht nur verwendet, um Loks und Wagen zusammen zu den im vorigen Abschnitten genannten Zwecken zu steuern, sondern dienen auch zur Steuerung von Mehrfachtraktionen,. Dies ist das Fahrzeug, das in der Abbildung des Zuges im Fenster Loks + Züge am weitesten rechts steht.
- Letztes Fahrzeug: Funktion im letzten Fahrzeug im Zugverbandplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigZugverbände

  Ein Zugverband setzt sich zusammen aus einer Reihe von aneinandergekoppelten Loks und Wagen. Zugverbände können jederzeit während des Betriebs erzeugt, geändert und wieder aufgelöst werden. Zugverbände werden nicht nur verwendet, um Loks und Wagen zusammen

zu den im vorigen Abschnitten genannten Zwecken zu steuern, sondern dienen auch zur Steuerung von Mehrfachtraktionen,. Dies ist das Fahrzeug, das in der Abbildung des Zuges im Fenster Loks + Züge am weitesten links steht.

- Fahrzeug an der Spitze: Funktion in demjenigen Fahrzeug im Zugverbandplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigZugverbände

  Ein Zugverband setzt sich zusammen aus einer Reihe von aneinandergekoppelten Loks und Wagen. Zugverbände können jederzeit während des Betriebs erzeugt, geändert und wieder aufgelöst werden. Zugverbände werden nicht nur verwendet, um Loks und Wagen zusammen zu den im vorigen Abschnitten genannten Zwecken zu steuern, sondern dienen auch zur Steuerung von Mehrfachtraktionen,, das in Fahrtrichtung an der Spitze des Zuges läuft.
- Fahrzeug am Schluss: Funktion in demjenigen Fahrzeug im Zugverbandplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigZugverbände

  Ein Zugverband setzt sich zusammen aus einer Reihe von aneinandergekoppelten Loks und Wagen. Zugverbände können jederzeit während des Betriebs erzeugt, geändert und wieder aufgelöst werden. Zugverbände werden nicht nur verwendet, um Loks und Wagen zusammen zu den im vorigen Abschnitten genannten Zwecken zu steuern, sondern dienen auch zur Steuerung von Mehrfachtraktionen,, das in Fahrtrichtung am Schluss des Zuges läuft.
- Linkes/Oberstes Fahrzeug: Funktion in demjenigen Fahrzeug im Zugverbandplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigZugverbände

  Ein Zugverband setzt sich zusammen aus einer Reihe von aneinandergekoppelten Loks und Wagen. Zugverbände können jederzeit während des Betriebs erzeugt, geändert und wieder aufgelöst werden. Zugverbände werden nicht nur verwendet, um Loks und Wagen zusammen zu den im vorigen Abschnitten genannten Zwecken zu steuern, sondern dienen auch zur Steuerung von Mehrfachtraktionen,, das im Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

  Blöcke (Fahrdienstleiter)

  Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein am weitesten links bzw. oben steht.
- Rechtes/Unterstes Fahrzeug: Funktion in demjenigen Fahrzeug im Zugverbandplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigZugverbände

  Ein Zugverband setzt sich zusammen aus einer Reihe von aneinandergekoppelten Loks und Wagen. Zugverbände können jederzeit während des Betriebs erzeugt, geändert und wieder aufgelöst werden. Zugverbände werden nicht nur verwendet, um Loks und Wagen zusammen zu den im vorigen Abschnitten genannten Zwecken zu steuern, sondern dienen auch zur Steuerung von Mehrfachtraktionen,, das im Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

  Blöcke (Fahrdienstleiter)

  Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein am weitesten rechts bzw. unten steht.

- Alle Fahrzeuge: Funktion in allen Fahrzeugen im Zugverbandplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigZugverbände

  Ein Zugverband setzt sich zusammen aus einer Reihe von aneinandergekoppelten Loks und Wagen. Zugverbände können jederzeit während des Betriebs erzeugt, geändert und wieder aufgelöst werden. Zugverbände werden nicht nur verwendet, um Loks und Wagen zusammen zu den im vorigen Abschnitten genannten Zwecken zu steuern, sondern dienen auch zur Steuerung von Mehrfachtraktionen,.
- Beliebiges Fahrzeug: Funktion in einem beliebigen (zufällig ausgewählten) Fahrzeug im Zugverbandplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigZugverbände

  Ein Zugverband setzt sich zusammen aus einer Reihe von aneinandergekoppelten Loks und Wagen. Zugverbände können jederzeit während des Betriebs erzeugt, geändert und wieder aufgelöst werden. Zugverbände werden nicht nur verwendet, um Loks und Wagen zusammen zu den im vorigen Abschnitten genannten Zwecken zu steuern, sondern dienen auch zur Steuerung von Mehrfachtraktionen,.
- Weiterleitung: Die Fahrzeuge werden durch die Funktionsweiterleitung (siehe unten) festgelegt.
- Beschreibung: Die betroffenen Züge und darin enthaltenen Fahrzeuge werden durch eine Zugbeschreibung mit markierten Positionen bestimmt.

Funktionen

Spontanfahrt:

Mit dieser Operation wird eine Spontanfahrt mit dem betreffenden Zug in die gewählte Richtung gestartet.

Laufende Zugfahrt beenden:

Mit dieser Zugoperation wird die gerade laufende Zugfahrtplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigZugfahrten

* Anpassung an das Anfahrverhalten * Aufenthalt, Startverzögerungen und Beschleunigung * Beschreibung der Zugfahrt Regeln * Zugfahrt bwegt mit Kuppeln * Zugoperationen im TrainController * Die Mindest-Beschleunigungszeit in Zugfahrtregel * induphil-01-rundfahrt * induphil * Zugfahrten: Nachfolger * Operationen bei Start und Stop * Zugfahrt Pendelfahrt * Sind alle Blöcke und Strecken für die Zugfahrt markiert? * Unterbrechen des Betriebs – Beenden von Zugfahr… beendet.

Zusammenfügen:

Mit dieser Zugoperation wird ein getrennter Zugverbandplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigZugverbände

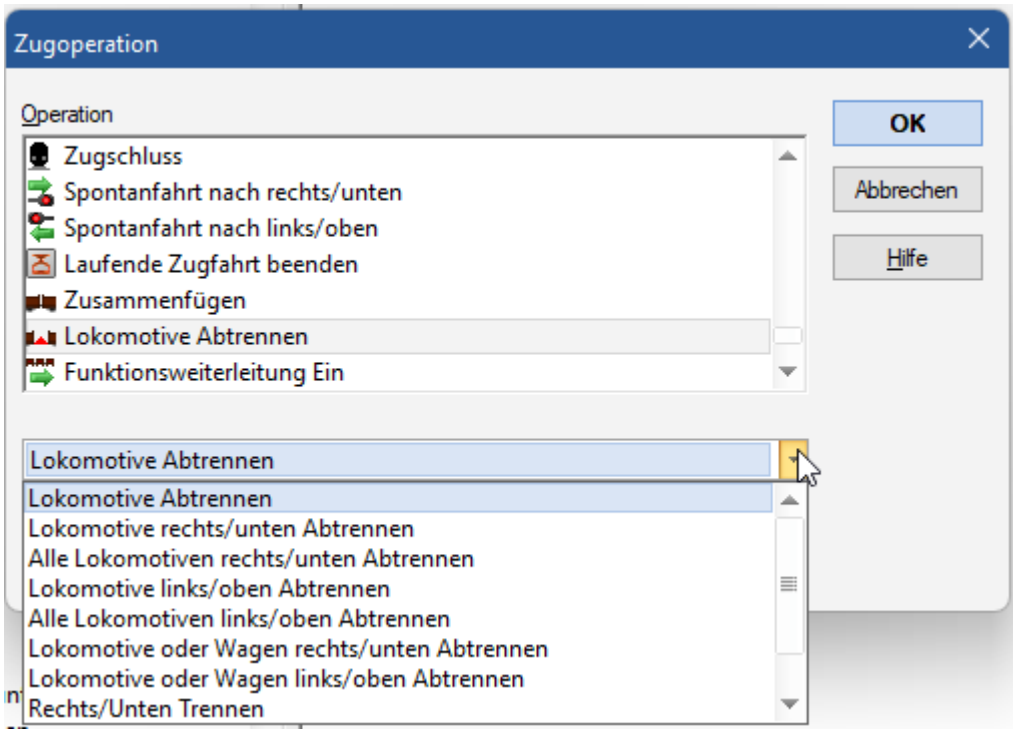
Ein Zugverband setzt sich zusammen aus einer Reihe von aneinandergekoppelten Loks und Wagen. Zugverbände können jederzeit während des Betriebs erzeugt, geändert und wieder aufgelöst werden. Zugverbände werden nicht nur verwendet, um Loks und Wagen zusammen zu den im vorigen

Abschnitten genannten Zwecken zu steuern, sondern dienen auch zur Steuerung von Mehrfachtraktionen, zusammengefügt.

Lokomotive Abtrennen:

Mit dieser Zugoperation wird die Lokomotive von einem Zugverbandplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigZugverbände

Ein Zugverband setzt sich zusammen aus einer Reihe von aneinandergekoppelten Loks und Wagen. Zugverbände können jederzeit während des Betriebs erzeugt, geändert und wieder aufgelöst werden. Zugverbände werden nicht nur verwendet, um Loks und Wagen zusammen zu den im vorigen Abschnitten genannten Zwecken zu steuern, sondern dienen auch zur Steuerung von Mehrfachtraktionen, abgetrennt.



Hier gibt es ein paar weitere Optionen

Lokomotive rechts/unten/links/oben Abtrennen:

Mit dieser Zugoperation wird die Lokomotive abgetrennt, die sich an der betreffenden Seite eines Zugverbands befindet.

Alle Lokomotiven rechts/unten/links/oben Abtrennen:

Mit dieser Zugoperation werden alle Lokomotiven abgetrennt, die sich an der betreffenden Seite eines Zugverbands befinden.

Lokomotive oder Wagen rechts/unten/links/oben Abtrennen:

Mit dieser Zugoperation wird das Fahrzeug abgetrennt, das sich an der betreffenden Seite eines Zugverbands befindet.

Rechts/unten/links/oben Trennen:

Diese Operation wird normalerweise auf ein Fahrzeug angewendet. Mit dieser Operation wird ein Zugverbandplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigZugverbände

Ein Zugverband setzt sich zusammen aus einer Reihe von aneinandergekoppelten Loks und Wagen. Zugverbände können jederzeit während des Betriebs erzeugt, geändert und wieder aufgelöst werden. Zugverbände werden nicht nur verwendet, um Loks und Wagen zusammen zu den im vorigen Abschnitten genannten Zwecken zu steuern, sondern dienen auch zur Steuerung von Mehrfachtraktionen, an der betreffenden Seite dieses Fahrzeugs getrennt.

Rechts/unterhalb/links/oberhalb vom markierten Fahrzeug Trennen:

Mit dieser Operation wird ein Zugverbandplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigZugverbände

Ein Zugverband setzt sich zusammen aus einer Reihe von aneinandergekoppelten Loks und Wagen. Zugverbände können jederzeit während des Betriebs erzeugt, geändert und wieder aufgelöst werden. Zugverbände werden nicht nur verwendet, um Loks und Wagen zusammen zu den im vorigen Abschnitten genannten Zwecken zu steuern, sondern dienen auch zur Steuerung von Mehrfachtraktionen, an der betreffenden Seite eines bestimmten Fahrzeugs getrennt. Das Fahrzeug wird über eine Zugbeschreibung mit einer markierten Position festgelegt.

Funktionsweiterleitung:

Benutzen Sie diese Option, um die Funktionsweiterleitung für alle nachfolgenden Operationen ein- oder auszuschalten. Den zu schaltenden Zustand wählen Sie in der Option Funktions-Status (Ein/Aus).

AutoTrain mit Einfahrt in den Zielblock nach rechts/unten/links/oben:

Benutzen Sie diese Option, um eine AutoTrain-Fahrt mit dem Zug auszuführen. Den Zielblock wählen Sie in der Option Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird

die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein. **Es ist auch möglich, eine Objektvariable mit dem Objekt-Typ Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController**

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein anstatt eines festen Blocks anzugeben.

Starte Zugfahrt (in Gegenrichtung) mit dem aktuellen Zug:

Benutzen Sie diese Option, um eine Zugfahrtplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigZugfahrten

* Anpassung an das Anfahrverhalten * Aufenthalt, Startverzögerungen und Beschleunigung * Beschreibung der Zugfahrt Regeln * Zugfahrt bwegt mit Kuppeln * Zugoperationen im TrainController * Die Mindest-Beschleunigungszeit in Zugfahrtregel * induphil-01-rundfahrt * induphil * Zugfahrten: Nachfolger * Operationen bei Start und Stop * Zugfahrt Pendelfahrt * Sind alle Blöcke und Strecken für die Zugfahrt markiert? * Unterbrechen des Betriebs – Beenden von Zugfahr… mit dem Zug auszuführen. Die Zugfahrtplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigZugfahrten

* Anpassung an das Anfahrverhalten * Aufenthalt, Startverzögerungen und Beschleunigung * Beschreibung der Zugfahrt Regeln * Zugfahrt bwegt mit Kuppeln * Zugoperationen im TrainController * Die Mindest-Beschleunigungszeit in Zugfahrtregel * induphil-01-rundfahrt * induphil * Zugfahrten: Nachfolger * Operationen bei Start und Stop * Zugfahrt Pendelfahrt * Sind alle Blöcke und Strecken für die Zugfahrt markiert? * Unterbrechen des Betriebs – Beenden von Zugfahr… wählen Sie in der Option Zugfahrtplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigZugfahrten

* Anpassung an das Anfahrverhalten * Aufenthalt, Startverzögerungen und Beschleunigung * Beschreibung der Zugfahrt Regeln * Zugfahrt bwegt mit Kuppeln * Zugoperationen im TrainController * Die Mindest-Beschleunigungszeit in Zugfahrtregel * induphil-01-rundfahrt * induphil * Zugfahrten: Nachfolger * Operationen bei Start und Stop * Zugfahrt Pendelfahrt * Sind alle Blöcke und Strecken für die Zugfahrt markiert? * Unterbrechen des Betriebs – Beenden von Zugfahr…. Es können hier auch Fahrten im Zusammenhang mit einem Schattenbahnhof (z.B. Einfahrten) ausgewählt werden. **Es ist auch möglich, eine Objektvariable mit dem Objekt-Typ Zugfahrtplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigZugfahrten**

*** Anpassung an das Anfahrverhalten * Aufenthalt, Startverzögerungen und Beschleunigung * Beschreibung der Zugfahrt Regeln * Zugfahrt bwegt mit Kuppeln * Zugoperationen im TrainController * Die Mindest-Beschleunigungszeit in Zugfahrtregel * induphil-01-rundfahrt * induphil * Zugfahrten: Nachfolger * Operationen bei Start und Stop * Zugfahrt Pendelfahrt * Sind alle Blöcke und Strecken für die Zugfahrt markiert? * Unterbrechen des Betriebs – Beenden von Zugfahr… anstatt einer festen Zugfahrtplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigZugfahrten**

*** Anpassung an das Anfahrverhalten * Aufenthalt, Startverzögerungen und Beschleunigung * Beschreibung der Zugfahrt Regeln * Zugfahrt bwegt mit Kuppeln ***

Zugoperationen im TrainController * Die Mindest-Beschleunigungszeit in Zugfahrtregel * induphil-01-rundfahrt * induphil * Zugfahrten: Nachfolger * Operationen bei Start und Stop * Zugfahrt Pendelfahrt * Sind alle Blöcke und Strecken für die Zugfahrt markiert? * Unterbrechen des Betriebs – Beenden von Zugfahr… anzugeben.

Zeitweilige Geschwindigkeitsbeschränkung:

Benutzen Sie diese Option, um eine zeitweilige Geschwindigkeitsbeschränkung zu setzen. Die Geschwindigkeit und die Rampe, mit der der Zug abbremst, können Sie in der Option Zeitweilige Geschwindigkeitsbeschränkung einstellen. Wird als Geschwindigkeit 0 eingetragen, so wird die Geschwindigkeitsbeschränkung aufgehoben.

Es ist auch möglich, eine Formel anstatt eines festen Wertes anzugeben. In diesem Fall bezeichnen die 3 niederwertigen Ziffern des berechneten Wertes die Geschwindigkeit. Alle höherwertigen Ziffern bezeichnen die Rampe. Wenn das Ergebnis der Berechnung der Formel also z.B. 85060 ist, so wird der Zug innerhalb von 85cm auf 60 km/h abbremsen.

Zugname:

Benutzen Sie diese Option, um einen zeitweiligen Zugnamen für den betreffenden Zug einzustellen. Dieser Name wird anstatt des fest im Programm gespeicherten Namens des Zuges für die Anzeige auf dem Bildschirm verwendet. Mit dieser Operation können variable Zugnamen gebildet werden, die zum Beispiel von der gerade ausgeführten Zugfahrtplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigZugfahrten

* Anpassung an das Anfahrverhalten * Aufenthalt, Startverzögerungen und Beschleunigung * Beschreibung der Zugfahrt Regeln * Zugfahrt bwegt mit Kuppeln * Zugoperationen im TrainController * Die Mindest-Beschleunigungszeit in Zugfahrtregel * induphil-01-rundfahrt * induphil * Zugfahrten: Nachfolger * Operationen bei Start und Stop * Zugfahrt Pendelfahrt * Sind alle Blöcke und Strecken für die Zugfahrt markiert? * Unterbrechen des Betriebs – Beenden von Zugfahr… oder anderen betrieblichen Aspekten abhängen. Diese Operation wird nur für Züge ausgeführt, die sich gerade unter Kontrolle einer Zugfahrtplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigZugfahrten

* Anpassung an das Anfahrverhalten * Aufenthalt, Startverzögerungen und Beschleunigung * Beschreibung der Zugfahrt Regeln * Zugfahrt bwegt mit Kuppeln * Zugoperationen im TrainController * Die Mindest-Beschleunigungszeit in Zugfahrtregel * induphil-01-rundfahrt * induphil * Zugfahrten: Nachfolger * Operationen bei Start und Stop * Zugfahrt Pendelfahrt * Sind alle Blöcke und Strecken für die Zugfahrt markiert? * Unterbrechen des Betriebs – Beenden von Zugfahr… befinden (z.B. bei Ausführung am Beginn einer Zugfahrtplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigZugfahrten

* Anpassung an das Anfahrverhalten * Aufenthalt, Startverzögerungen und Beschleunigung * Beschreibung der Zugfahrt Regeln * Zugfahrt bwegt mit Kuppeln * Zugoperationen im TrainController * Die Mindest-Beschleunigungszeit in Zugfahrtregel * induphil-01-rundfahrt * induphil * Zugfahrten: Nachfolger * Operationen bei Start und Stop * Zugfahrt Pendelfahrt * Sind alle Blöcke und Strecken für die Zugfahrt markiert? * Unterbrechen des Betriebs – Beenden von Zugfahr…). Wenn ein Zug seine laufende Zugfahrtplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigZugfahrten

* Anpassung an das Anfahrverhalten * Aufenthalt, Startverzögerungen und Beschleunigung *

Beschreibung der Zugfahrt Regeln * Zugfahrt bwegt mit Kuppeln * Zugoperationen im TrainController * Die Mindest-Beschleunigungszeit in Zugfahrtregel * induphil-01-rundfahrt * induphil * Zugfahrten: Nachfolger * Operationen bei Start und Stop * Zugfahrt Pendelfahrt * Sind alle Blöcke und Strecken für die Zugfahrt markiert? * Unterbrechen des Betriebs – Beenden von Zugfahr… beendet, wird ein evtl. eingestellter Zugname gelöscht und wieder der im Programm gespeicherte Name angezeigt.

Diese Option unterstützt auch Platzhalter für Variablenplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigVariablen in TrainController RailRoad & Co.

Variablen dienen dazu, Operationen, Bedingungen, Auslöser und viele andere Optionen flexibler gestalten zu können. Wird anstatt eines festen Wertes für eine Option eine Variable verwendet, so kann der Wert dieser Option während des laufenden Betriebs und passend zur aktuellen Situation auf der Modellbahn geändert werden..

Bewegen:

Mit dieser Operation kann ein Zug eine festgelegte Entfernung weit bewegt werden. Die Entfernung und Richtung dieser Bewegung können Sie in der Option Bewegen einstellen. **Diese Operation darf auch auf Züge unter Kontrolle von Zugfahrtenplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigZugfahrten**

*** Anpassung an das Anfahrverhalten * Aufenthalt, Startverzögerungen und Beschleunigung * Beschreibung der Zugfahrt Regeln * Zugfahrt bwegt mit Kuppeln * Zugoperationen im TrainController * Die Mindest-Beschleunigungszeit in Zugfahrtregel * induphil-01-rundfahrt * induphil * Zugfahrten: Nachfolger * Operationen bei Start und Stop * Zugfahrt Pendelfahrt * Sind alle Blöcke und Strecken für die Zugfahrt markiert? * Unterbrechen des Betriebs – Beenden von Zugfahr… angewendet werden**; die Operation muss aber während eines laufenden Aufenthalts gestartet und abgeschlossen werden. Die Maßeinheit für die Entfernung ist Zentimeter oder Zoll, je nach Einstellung des Befehls Metrische Einheiten in der Registerkarte Ansicht.

Es ist auch möglich, eine Formel anstatt eines festen Wertes anzugeben. In diesem Fall wird der Zug in seinem aktuellen Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein nach rechts oder unten bewegt, wenn das Ergebnis der Berechnung der Formel positiv ist. Ist das Ergebnis negativ, so wird der Zug nach links oder oben bewegt.

Geschwindigkeit:

Benutzen Sie diese Option, um die Geschwindigkeit des Zuges zu setzen. Die Geschwindigkeit können Sie in der Option Geschwindigkeit einstellen. Diese Operation sollte **nicht** verwendet werden für Züge, die unter Kontrolle einer Zugfahrtplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigZugfahrten

* Anpassung an das Anfahrverhalten * Aufenthalt, Startverzögerungen und Beschleunigung * Beschreibung der Zugfahrt Regeln * Zugfahrt bwegt mit Kuppeln * Zugoperationen im TrainController * Die Mindest-Beschleunigungszeit in Zugfahrtregel * induphil-01-rundfahrt * induphil * Zugfahrten: Nachfolger * Operationen bei Start und Stop * Zugfahrt Pendelfahrt * Sind alle Blöcke und Strecken für die Zugfahrt markiert? * Unterbrechen des Betriebs – Beenden von Zugfahr…, AutoTrain oder Spontanfahrt fahren.

Anhalten:

Benutzen Sie diese Option, um den Zug anzuhalten. Die Bremswirkung können Sie in der Option Bremswirkung einstellen. Diese Operation sollte **nicht** verwendet werden für Züge, die unter Kontrolle einer Zugfahrtplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigZugfahrten

* Anpassung an das Anfahrverhalten * Aufenthalt, Startverzögerungen und Beschleunigung * Beschreibung der Zugfahrt Regeln * Zugfahrt bwegt mit Kuppeln * Zugoperationen im TrainController * Die Mindest-Beschleunigungszeit in Zugfahrtregel * induphil-01-rundfahrt * induphil * Zugfahrten: Nachfolger * Operationen bei Start und Stop * Zugfahrt Pendelfahrt * Sind alle Blöcke und Strecken für die Zugfahrt markiert? * Unterbrechen des Betriebs – Beenden von Zugfahr…, AutoTrain oder Spontanfahrt fahren.

Nothalt:

Benutzen Sie diese Option, um den Zug zu stoppen. Diese Operation sollte **nicht** verwendet werden für Züge, die unter Kontrolle einer Zugfahrtplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigZugfahrten

* Anpassung an das Anfahrverhalten * Aufenthalt, Startverzögerungen und Beschleunigung * Beschreibung der Zugfahrt Regeln * Zugfahrt bwegt mit Kuppeln * Zugoperationen im TrainController * Die Mindest-Beschleunigungszeit in Zugfahrtregel * induphil-01-rundfahrt * induphil * Zugfahrten: Nachfolger * Operationen bei Start und Stop * Zugfahrt Pendelfahrt * Sind alle Blöcke und Strecken für die Zugfahrt markiert? * Unterbrechen des Betriebs – Beenden von Zugfahr…, AutoTrain oder Spontanfahrt fahren.

Wenden:

Benutzen Sie diese Option, um den Zug zu wenden. Diese Operation sollte **nicht** verwendet werden für Züge, die unter Kontrolle einer Zugfahrtplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigZugfahrten

* Anpassung an das Anfahrverhalten * Aufenthalt, Startverzögerungen und Beschleunigung * Beschreibung der Zugfahrt Regeln * Zugfahrt bwegt mit Kuppeln * Zugoperationen im TrainController * Die Mindest-Beschleunigungszeit in Zugfahrtregel * induphil-01-rundfahrt * induphil * Zugfahrten: Nachfolger * Operationen bei Start und Stop * Zugfahrt Pendelfahrt * Sind alle Blöcke und Strecken für die Zugfahrt markiert? * Unterbrechen des Betriebs – Beenden von Zugfahr…, AutoTrain oder Spontanfahrt fahren.

Vorwärts/Rückwärts:

Benutzen Sie diese Option, um die Fahrtrichtung des Zuges einzustellen. Diese Operation sollte **nicht** verwendet werden für Züge, die unter Kontrolle einer Zugfahrtplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigZugfahrten

* Anpassung an das Anfahrverhalten * Aufenthalt, Startverzögerungen und Beschleunigung * Beschreibung der Zugfahrt Regeln * Zugfahrt bwegt mit Kuppeln * Zugoperationen im TrainController * Die Mindest-Beschleunigungszeit in Zugfahrtregel * induphil-01-rundfahrt * induphil * Zugfahrten: Nachfolger * Operationen bei Start und Stop * Zugfahrt Pendelfahrt * Sind alle Blöcke und Strecken für die Zugfahrt markiert? * Unterbrechen des Betriebs – Beenden von Zugfahr…, AutoTrain oder Spontanfahrt fahren.

Wagen beladen/entladen:

Benutzen Sie diese Option Wagen beladen/entladen, um die Wagenplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigWagen

Wagen repräsentieren die Waggons oder Garnituren gleichartiger Wagen Ihrer Modellbahn. Wagen sind Fahrzeuge, die über keinen eigenen Antrieb verfügen und keine Geschwindigkeits- oder Fahrtrichtungsbefehle verarbeiten können. Für jeden Wagen können Sie unter anderem folgende Eigenschaften festlegen: eines Zugverbands zu be- oder entladen. Damit kann das Gewicht der Wagenplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigWagen

Wagen repräsentieren die Waggons oder Garnituren gleichartiger Wagen Ihrer Modellbahn. Wagen sind Fahrzeuge, die über keinen eigenen Antrieb verfügen und keine Geschwindigkeits- oder Fahrtrichtungsbefehle verarbeiten können. Für jeden Wagen können Sie unter anderem folgende Eigenschaften festlegen: und somit das Fahrverhalten des Zuges beeinflusst werden. In der Option Funktions-Status (Ein/Aus) wird eingestellt, ob die Wagenplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigWagen

Wagen repräsentieren die Waggons oder Garnituren gleichartiger Wagen Ihrer Modellbahn. Wagen sind Fahrzeuge, die über keinen eigenen Antrieb verfügen und keine Geschwindigkeits- oder Fahrtrichtungsbefehle verarbeiten können. Für jeden Wagen können Sie unter anderem folgende Eigenschaften festlegen: beladen oder entladen werden sollen.

Autos Laden:

Bei dieser Zugoperation muss ein Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein angegeben werden.

Wird die Operation auf ein Auto angewendet (z.B. bei Beendigung einer von einem Auto ausgeführten

Zugfahrtplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigZugfahrten

* Anpassung an das Anfahrverhalten * Aufenthalt, Startverzögerungen und Beschleunigung * Beschreibung der Zugfahrt Regeln * Zugfahrt bewegt mit Kuppeln * Zugoperationen im TrainController * Die Mindest-Beschleunigungszeit in Zugfahrtregel * induphil-01-rundfahrt * induphil * Zugfahrten: Nachfolger * Operationen bei Start und Stop * Zugfahrt Pendelfahrt * Sind alle Blöcke und Strecken für die Zugfahrt markiert? * Unterbrechen des Betriebs – Beenden von Zugfahr…, die bei einer Autoverladestation endet), so muss es sich bei dem angegebenen Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein um einen Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein des Eisenbahnnetzes handeln (z.B. den Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein, in dem der Zug mit dem Autotransport startet). In diesem Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein muss sich ein Zug befinden, wenn die Operation ausgeführt wird. Das Auto wird dann auf diesen Zug geladen. Das heißt, sämtliche bislang für das Auto reservierten Blöckeplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein werden freigegeben und es wird programmintern vermerkt, dass sich das Auto auf dem Zug befindet.

Die Operation kann auch auf Züge angewendet werden (z.B. bei Start einer Zugfahrtplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigZugfahrten

* Anpassung an das Anfahrverhalten * Aufenthalt, Startverzögerungen und Beschleunigung *

Beschreibung der Zugfahrt Regeln * Zugfahrt bwegt mit Kuppeln * Zugoperationen im TrainController * Die Mindest-Beschleunigungszeit in Zugfahrtregel * induphil-01-rundfahrt * induphil * Zugfahrten: Nachfolger * Operationen bei Start und Stop * Zugfahrt Pendelfahrt * Sind alle Blöcke und Strecken für die Zugfahrt markiert? * Unterbrechen des Betriebs – Beenden von Zugfahr… für einen Autotransport). In diesem Fall muss es sich bei dem angegebenen Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein um einen Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein des Straßennetzes handeln (z.B. den Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein des Straßennetzes, auf dem ankommende Autos auf die Verladung warten). Sämtliche Autos, die sich zum Zeitpunkt der Ausführung der Operation in dem angegebenen Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein befinden, werden dann auf den Zug geladen.

Autos Entladen:

Bei dieser Zugoperation muss ebenfalls ein Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein angegeben werden. Bei diesem Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein muss es sich immer um einen Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein des Straßennetzes handeln (z.B. den Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein des Straßennetzes an einer Verladestation, in den hinein die mit einem Autotransport ankommenden Autos ausfahren).

Wird die Operation auf einen Zug angewendet (z.B. bei Beendigung einer Zugfahrtplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigZugfahrten

* Anpassung an das Anfahrverhalten * Aufenthalt, Startverzögerungen und Beschleunigung * Beschreibung der Zugfahrt Regeln * Zugfahrt bwegt mit Kuppeln * Zugoperationen im TrainController * Die Mindest-Beschleunigungszeit in Zugfahrtregel * induphil-01-rundfahrt * induphil * Zugfahrten: Nachfolger * Operationen bei Start und Stop * Zugfahrt Pendelfahrt * Sind alle Blöcke und Strecken für die Zugfahrt markiert? * Unterbrechen des Betriebs – Beenden von Zugfahr… für Autotransporte), so werden alle auf dem Zug befindlichen Autos in den angegebenen Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein hinein entladen.

Wird die Operation auf ein Auto angewendet, welches sich zur Zeit der Ausführung der Operation auf einem Zug befindet, so wird dieses Auto in den angegebenen Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein hinein entladen.

Die entladenen Autos werden dem betreffenden Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein zugewiesen und können danach wieder ganz normal in die Steuerung übernommen werden.

Kommt es beim Entladen von Autos zu einer Situation, bei der mehr als ein Auto im angegebenen Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein landet, so kann die Operation nur dann ausgeführt werden, wenn in dem Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein die Abstandssteuerung aktiviert ist, da sich nur in diesem Fall mehr als ein Auto in dem angegebenen Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein befinden kann.

Maschinengeräusch:

Diese Operation schaltet das +4DSound-Maschinengeräusch für diesen Zug ein oder aus.

From:
https://wiki.modellbahn-anlage.de/ - **Wiki der Modellbahn-Anlage.de**

Permanent link:
https://wiki.modellbahn-anlage.de/tc/lok/feste-lokfunktionen

Last update: **05.08.2025 10:35**