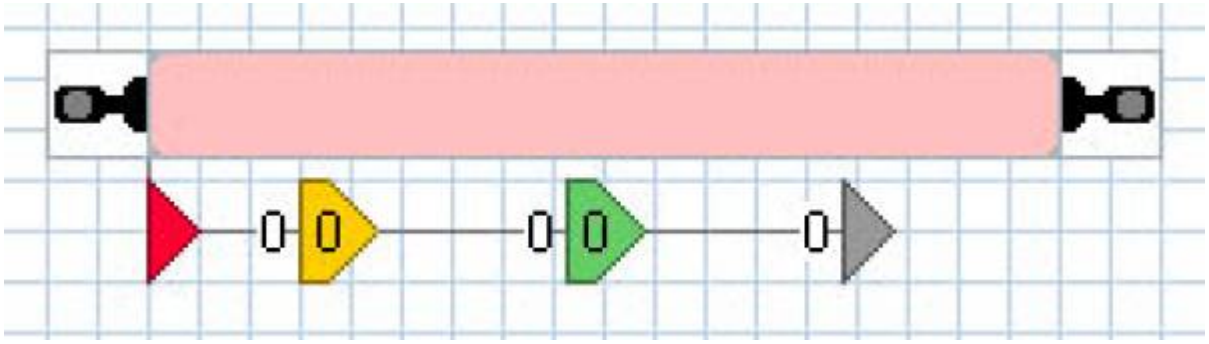
Markierungen - ihre Farben und ihre Aufgaben



- Rote Haltemarkierungen bezeichnen die Stellen in einem Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

  Blöcke (Fahrdienstleiter)

  Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein, an denen Züge halten - wenn sie in diesem Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

  Blöcke (Fahrdienstleiter)

  Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein halten müssen.
- Gelbe Bremsmarkierungen bezeichnen die Stellen in einem Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

  Blöcke (Fahrdienstleiter)

  Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein, an denen Züge, die in diesem Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

  Blöcke (Fahrdienstleiter)

  Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein halten müssen, anfangen zu bremsen.
- Grüne Geschwindigkeitsmarkierungen bezeichnen die Stellen in einem Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein, an denen Züge anfangen, ihre Geschwindigkeit auf die in den folgenden Streckenabschnitten (Blöckeplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein oder Weichenstraßen) geltende Geschwindigkeit zu verringern - sofern in den nachfolgenden Streckenabschnitten eine geringere Geschwindigkeit gilt.

- Alle Markierungen können Operationen ausführen.
- Graue Aktionsmarkierungen dienen dazu, nur Operationen auszuführen ohne die oben beschriebene Auswirkung roter, gelber oder grüner Markierungen.

- Gibt es in einem Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein keine grüne Markierung, so wirkt die erste von einem vorbeifahrenden Zug eingeschaltete gelbe Markierung wie eine grüne Markierung.

- Gibt es in einem Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein keine gelbe Markierung, so wirkt die erste von einem vorbeifahrenden Zug eingeschaltete rote Markierung wie eine gelbe Markierung.

- Gibt es in einem Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein keine rote Markierung, so wirkt der erste von einem vorbeifahrenden Zug eingeschaltete Melder (Kontaktmelder, Bahnwärter oder Markierung) wie eine rote Markierung.

TrainController, Blöcke, Markierung

From:
https://wiki.modellbahn-anlage.de/ - **Wiki der Modellbahn-Anlage.de**

Permanent link:
https://wiki.modellbahn-anlage.de/tc/markierungen_ihre_farben_und_ihre_aufgaben

Last update: **23.07.2026 17:55**