Symbole von +SmartHand im Browser

Stellwerksansicht

In der Stellwerksansicht können Stellwerke und alle darin enthaltenen Weichen, Signale, Taster und anderes Zubehör bedient werden.

Die Anzeige eines Stellwerks in der Stellwerksansicht ist identisch mit der Anzeige in TrainController (nähere Informationen hierzu finden Sie in der Dokumentation von TrainController).

Durch Antippen von  in der Symbolleiste kann zu einem anderen Stellwerk gewechselt werden.

Durch Antippen von  bzw.  in der Symbolleiste kann die Anzeige des Stellwerks im Arbeitsbereich vergrößert bzw. verkleinert werden.

Wird eine Weiche, ein Signal, ein Schalter oder ein anderes funktionsfähiges Symbol im Stellwerk angetippt, so erscheint bei einfachen Schaltobjekten (Weichen mit zwei Stellungen, zweibegriffigen Signalen, Schaltern) eine vergrößerte Darstellung dieses Objekts („Lupe“). Um solche Objekte zu schalten, reicht das Antippen des entsprechenden Symbols im Stellwerk. Bei Schaltobjekten mit mehr als zwei Zuständen (z.B. dreibegriffige Signale, Doppelkreuzungsweichen) und auch bei Blöcken wird die Befehlsleiste sichtbar mit der Anzeige der für dieses Objekt möglichen Befehle. Um das Objekt zu schalten, wird dann das entsprechende Symbol in der Befehlsleiste angetippt.

Befehle für Blöcke

Während bei Weichen, Signalen und Schaltern die Befehle in der Befehlsleiste genau den einzelnen Zuständen des jeweiligen Objekts entsprechen, enthält die Befehlsleiste nach Antippen eines Blocks im Stellwerk die unten aufgelisteten Befehle.

Einige Befehle beziehen sich dabei immer auf die aktuelle Lok. Dieses ist diejenige Lok, die als letztes für den Fahrbetrieb, ausgewählt wurde. Ist diese Lok zur Zeit in einem Zugverbandplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigZugverbände

Ein Zugverband setzt sich zusammen aus einer Reihe von aneinandergekoppelten Loks und Wagen. Zugverbände können jederzeit während des Betriebs erzeugt, geändert und wieder aufgelöst werden. Zugverbände werden nicht nur verwendet, um Loks und Wagen zusammen zu den im vorigen Abschnitten genannten Zwecken zu steuern, sondern dienen auch zur Steuerung von Mehrfachtraktionen, (nur TrainController Gold), enthalten, so wird, wo nötig, statt der aktuellen Lok dieser Zugverbandplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigZugverbände

Ein Zugverband setzt sich zusammen aus einer Reihe von aneinandergekoppelten Loks und Wagen. Zugverbände können jederzeit während des Betriebs erzeugt, geändert und wieder aufgelöst werden. Zugverbände werden nicht nur verwendet, um Loks und Wagen zusammen zu den im vorigen Abschnitten genannten Zwecken zu steuern, sondern dienen auch zur Steuerung von Mehrfachtraktionen, verwendet.

Symbol	Bedeutung
	Wählt die im Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController Blöcke (Fahrdienstleiter) Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein angezeigte Lok als neue aktuelle Lok und schaltet in den Fahrbetrieb um.
	Weist dem ausgewählten Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController Blöcke (Fahrdienstleiter) Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein eine Lok (bzw. ihren Zugverbandplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigZugverbände Ein Zugverband setzt sich zusammen aus einer Reihe von aneinandergekoppelten Loks und Wagen. Zugverbände können jederzeit während des Betriebs erzeugt, geändert und wieder aufgelöst werden. Zugverbände werden nicht nur verwendet, um Loks und Wagen zusammen zu den im vorigen Abschnitten genannten Zwecken zu steuern, sondern dienen auch zur Steuerung von Mehrfachtraktionen,) zu.
	Reserviert den ausgewählten Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController Blöcke (Fahrdienstleiter) Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein für eine Lok (bzw. ihren Zugverbandplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigZugverbände Ein Zugverband setzt sich zusammen aus einer Reihe von aneinandergekoppelten Loks und Wagen. Zugverbände können jederzeit während des Betriebs erzeugt, geändert und wieder aufgelöst werden. Zugverbände werden nicht nur verwendet, um Loks und Wagen zusammen zu den im vorigen Abschnitten genannten Zwecken zu steuern, sondern dienen auch zur Steuerung von Mehrfachtraktionen,).
	Dreht die Lokrichtung der aktuellen Lok (bzw. des gesamten Zugverbands) im angetippten Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController Blöcke (Fahrdienstleiter) Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein um.
	Gibt den Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController Blöcke (Fahrdienstleiter) Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein frei.

Symbol	Bedeutung
	Sperrt die entsprechende Einfahrt in den Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController Blöcke (Fahrdienstleiter) Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein.
	Sperrt die entsprechende Ausfahrt des Blocks.
	Startet eine Spontanfahrt mit der Lok (bzw. deren Zugverbandplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigZugverbände Ein Zugverband setzt sich zusammen aus einer Reihe von aneinandergekoppelten Loks und Wagen. Zugverbände können jederzeit während des Betriebs erzeugt, geändert und wieder aufgelöst werden. Zugverbände werden nicht nur verwendet, um Loks und Wagen zusammen zu den im vorigen Abschnitten genannten Zwecken zu steuern, sondern dienen auch zur Steuerung von Mehrfachtraktionen,) im gerade ausgewählten Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController Blöcke (Fahrdienstleiter) Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein.
	Startet eine AutoTrain-Fahrt mit der Lokomotive (bzw. ihrem Zugverbandplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigZugverbände Ein Zugverband setzt sich zusammen aus einer Reihe von aneinandergekoppelten Loks und Wagen. Zugverbände können jederzeit während des Betriebs erzeugt, geändert und wieder aufgelöst werden. Zugverbände werden nicht nur verwendet, um Loks und Wagen zusammen zu den im vorigen Abschnitten genannten Zwecken zu steuern, sondern dienen auch zur Steuerung von Mehrfachtraktionen,) im gerade ausgewählten Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController Blöcke (Fahrdienstleiter) Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein in die entsprechende Richtung.
	Beendet die gerade laufende Zugfahrtplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigZugfahrten * Anpassung an das Anfahrverhalten * Aufenthalt, Startverzögerungen und Beschleunigung * Beschreibung der Zugfahrt Regeln * Zugfahrt bewegt mit Kuppeln * Zugoperationen im TrainController * Die Mindest-Beschleunigungszeit in Zugfahrtregel * induphil-01-rundfahrt * induphil * Zugfahrten: Nachfolger * Operationen bei Start und Stop * Zugfahrt Pendelfahrt * Sind alle Blöcke und Strecken für die Zugfahrt markiert? * Unterbrechen des Betriebs – Beenden von Zugfahr… für die aktuelle Lok.

Befehle für Drehscheiben

Nach Antippen eines Drehscheibensymbols im Stellwerk (nur TrainController Gold) enthält die Befehlsleiste die unten aufgelisteten Befehle:

Symbol	Bedeutung
	Wählen Sie dieses Symbol, wenn die Drehscheibeplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigDrehscheibe/Schiebebühne/Segmentdrehscheibe Drehscheibe Unsere Drehscheibe im BW Phillipsburg ist eine Märklin Drehscheibe 7686. Sie wird mit einem LTD-Decoder ["TT-DEC von Littfinski"] auf Basis von DCC (Digitalzentrale „Schalten“) angesteuert. Die Fahrbefehle für die Loks kommen von der Digitalzentrale mit dem Häuschen zu dem anschließend ausgewählten Gleisanschluss fahren soll. Tippen Sie danach den gewünschten Gleisanschluss an.
	Wählen Sie dieses Symbol an, wenn die Drehscheibeplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigDrehscheibe/Schiebebühne/Segmentdrehscheibe Drehscheibe Unsere Drehscheibe im BW Phillipsburg ist eine Märklin Drehscheibe 7686. Sie wird mit einem LTD-Decoder ["TT-DEC von Littfinski"] auf Basis von DCC (Digitalzentrale „Schalten“) angesteuert. Die Fahrbefehle für die Loks kommen von der Digitalzentrale mit der dem Häuschen gegenüberliegenden Seite der Bühne zu dem anschließend ausgewählten Gleisanschluss fahren soll. Tippen Sie danach den gewünschten Gleisanschluss an.

From:
https://wiki.modellbahn-anlage.de/ - **Wiki der Modellbahn-Anlage.de**

Permanent link:
https://wiki.modellbahn-anlage.de/tc/sh/symbole-im-browser

Last update: **23.07.2026 17:35**