

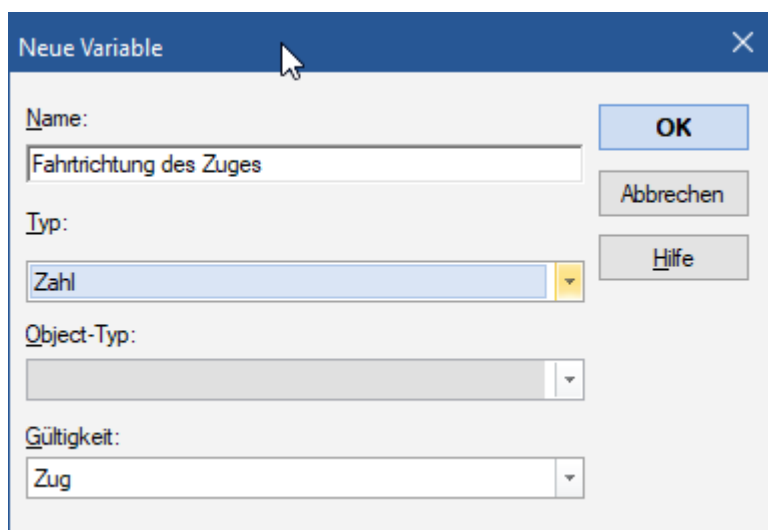
# Feststellung der Fahrtrichtung ab TrainController 9 Gold

Wir haben Lokomotiven, die haben die Möglichkeit der Beleuchtung der Fahrstände. Bei Dampfloks ist das meist kein Problem, Diesel- oder Elektrolokomotiven haben oft 2 Fahrstände, so dass es von Interesse ist, in welche Richtung der Zug fährt. Auch diese Abfrage kann man mit Variablen lösen.

## Variable anlegen

Wir müssen mal wieder eine Variable mit der Gültigkeit „Zug“ anlegen, da diese Variable von jedem Zug anders zu befüllen ist.

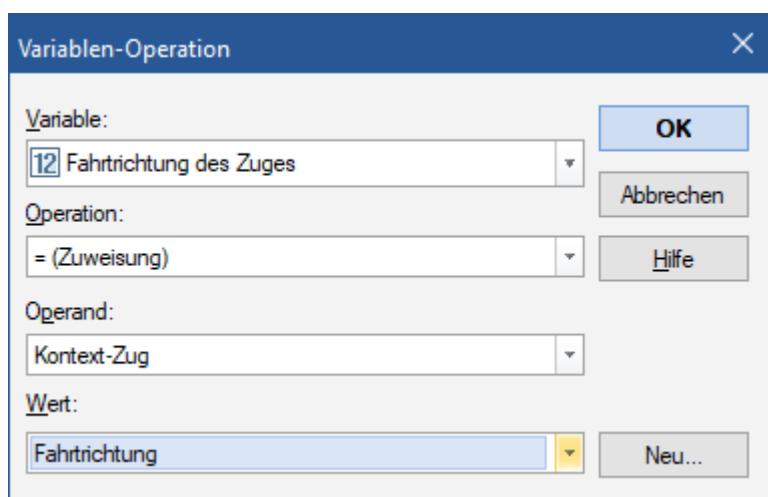
Variable zuerst so anlegen:



The screenshot shows a dialog box titled "Neue Variable". It has a blue header bar with a close button (X). The main area is white and contains several fields and buttons:

- Name:** A text input field containing "Fahrtrichtung des Zuges".
- Typ:** A dropdown menu currently showing "Zahl".
- Object-Typ:** A dropdown menu that is currently empty.
- Gültigkeit:** A dropdown menu currently showing "Zug".
- Buttons: "OK" (blue), "Abbrechen" (grey), and "Hilfe" (grey).

Dann abändern in diese Einstellungen, das erreicht man durch Klicken auf „OK“:



The screenshot shows a dialog box titled "Variablen-Operation". It has a blue header bar with a close button (X). The main area is white and contains several fields and buttons:

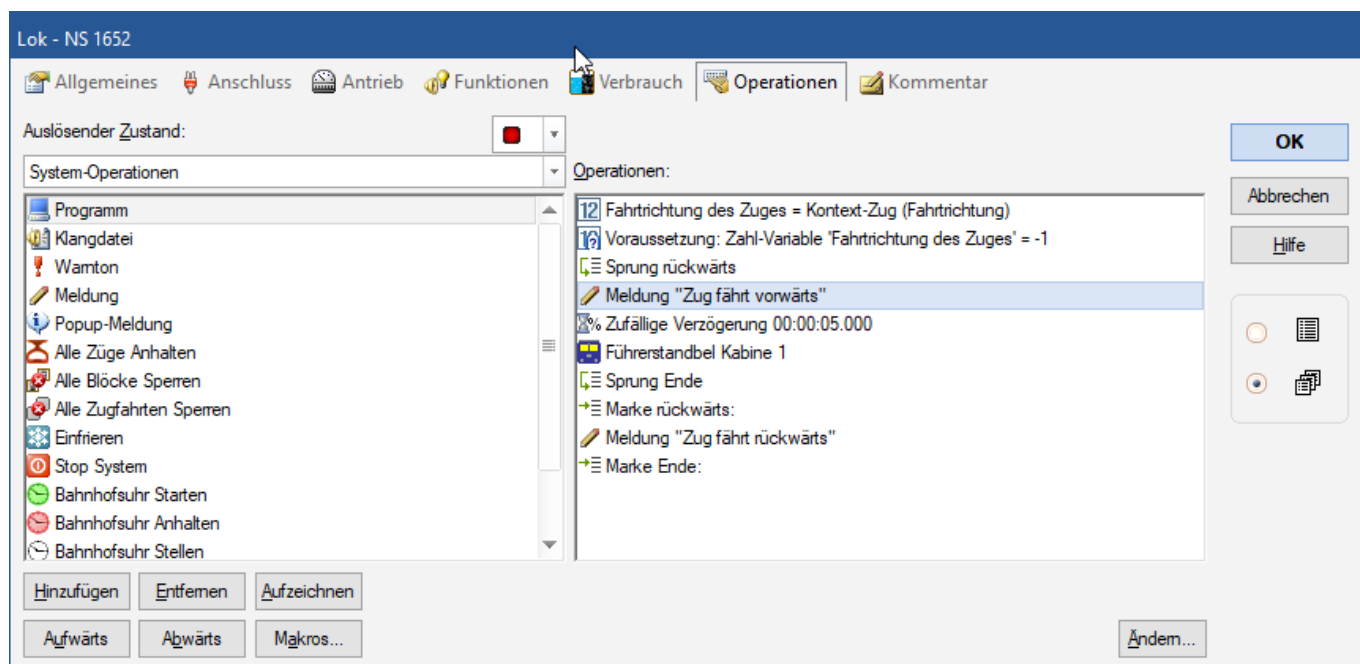
- Variable:** A dropdown menu showing "12 Fahrtrichtung des Zuges".
- Operation:** A dropdown menu showing "= (Zuweisung)".
- Operand:** A dropdown menu showing "Kontext-Zug".
- Wert:** A dropdown menu showing "Fahrtrichtung".
- Buttons: "OK" (blue), "Abbrechen" (grey), "Hilfe" (grey), and "Neu..." (grey).

Als Ergebnis können 2 Werte ausgegeben werden: 1=Fahrt vorwärts, -1 ist Fahrt rückwärts (je Definition und wie der Zug steht und angeschlossen am Decoder ist)

## Abfrage der Variable

Damit das nun in den Zugfahrten ausgewertet werden kann, kann man dies, ab **TrainController 10 Gold**, in den Operationen des Zuges für z.B. Anhalten, Losfahren, Beginn der Startverzögerung, Richtungswechsel oder Kriechgeschwindigkeit. In diesem Fall gehört es zu „Anhalten“. In dem Moment, in dem der Zug zum Stehen kommt, beginnt das „Programm“ abzulaufen.

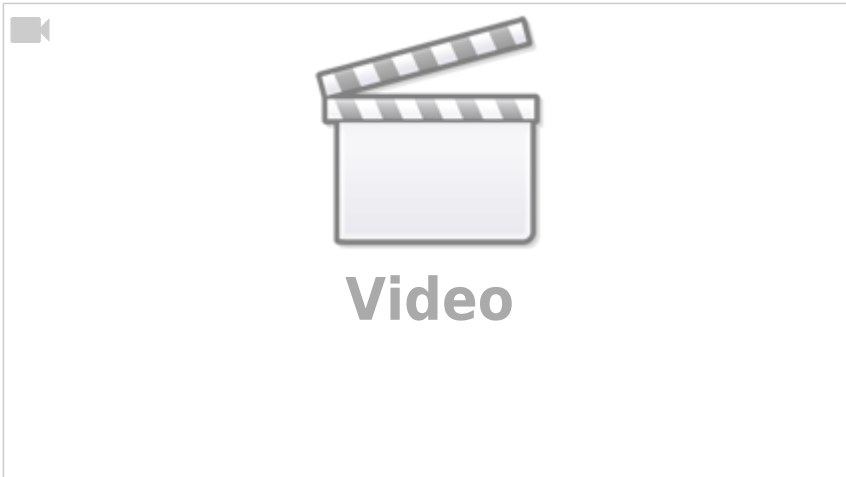
1. Ermittlung der Fahrtrichtung mit Zuweisung der Variable (-1 oder 1)
2. Auswertung der Variable, wenn -1, beachte nächste Zeile (Springe zum Punkt „rückwärts“), wenn 1 überspringe nächste Zeile und fahre dann bei der übernächsten fort.
3. Gebe Meldung aus „Zug fährt vorwärts“ (im Realbetrieb nimmt man das raus - nur zum Testen)
4. Starte zufällige Verzögerung innerhalb von 5 Sekunden
5. Schalte Führerstandkabine 1 (vorwärts) ein
6. Springe zum Marker „Ende“
7. Marker „rückwärts“ (hierher kann direkt von oben gesprungen werden, wenn Lok rückwärts fährt)
8. Gebe Meldung aus „Zug fährt rückwärts“ (im Realbetrieb nimmt man das raus - nur zum Testen)
9. Marker Ende erreicht, Ende des Ablaufs



## Ergebnis

Mit dieser Einstellung schaltet nun die Kabine 1 bei der Fahrt nach vorwärts das Licht beim Stehen ein. Fährt die Lok rückwärts (schiebt z.B. ein Zug), dann wäre es unschön, wenn dann beim Stehen das Kabinenlicht eingeschaltet werden würde - daher bleibt das Licht bei einer Rückwärtsfahrt beim Stehen der Lok aus.

## Video



From:

<https://wiki.modellbahn-anlage.de/> - **Wiki der Modellbahn-Anlage.de**

Permanent link:

<https://wiki.modellbahn-anlage.de/tc/variablen/feststellung-der-fahrtrichtung>

Last update: **30.03.2024 02:28**

