Bilden von Zugverbänden mit Operationen

Zugverbändeplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigZugverbände

Ein Zugverband setzt sich zusammen aus einer Reihe von aneinandergekoppelten Loks und Wagen. Zugverbände können jederzeit während des Betriebs erzeugt, geändert und wieder aufgelöst werden. Zugverbände werden nicht nur verwendet, um Loks und Wagen zusammen zu den im vorigen Abschnitten genannten Zwecken zu steuern, sondern dienen auch zur Steuerung von Mehrfachtraktionen, können auch mit Hilfe von Operationen, Makros oder Zugfunktionen getrennt und zusammengefügt werden. Die folgenden Aktionen sind möglich:

- Zusammenfügen eines getrennten Zugverbandplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigZugverbände

  Ein Zugverband setzt sich zusammen aus einer Reihe von aneinandergekoppelten Loks und Wagen. Zugverbände können jederzeit während des Betriebs erzeugt, geändert und wieder aufgelöst werden. Zugverbände werden nicht nur verwendet, um Loks und Wagen zusammen zu den im vorigen Abschnitten genannten Zwecken zu steuern, sondern dienen auch zur Steuerung von Mehrfachtraktionen,
- Abtrennen der ersten Lokomotive an einem vorgegebenen Ende
- Abtrennen aller Lokomotiven an einem vorgegebenen Ende
- Abtrennen des ersten Fahrzeugs (egal ob Lok oder Wagenplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigWagen

  Wagen repräsentieren die Waggons oder Garnituren gleichartiger Wagen Ihrer Modellbahn. Wagen sind Fahrzeuge, die über keinen eigenen Antrieb verfügen und keine Geschwindigkeits- oder Fahrtrichtungsbefehle verarbeiten können. Für jeden Wagen können Sie unter anderem folgende Eigenschaften festlegen:) an einem vorgegeben Ende
- Trennen eines Zugverbands an einer vorgegeben Seite eines Fahrzeugs

Das Ende des Zuges, an dem die Trennung vorgenommen werden soll, wird immer mit Richtungsangaben festgelegt, die sich auf die Anlage beziehen (links vs. rechts; oben vs. unten). Es ist also z.B. möglich, die erste Lokomotive am rechten Ende des Zuges abzutrennen. Dies ist z.B. dann nützlich, wenn eine Schublok einem Zugverbandplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigZugverbände

Ein Zugverband setzt sich zusammen aus einer Reihe von aneinandergekoppelten Loks und Wagen. Zugverbände können jederzeit während des Betriebs erzeugt, geändert und wieder aufgelöst werden. Zugverbände werden nicht nur verwendet, um Loks und Wagen zusammen zu den im vorigen Abschnitten genannten Zwecken zu steuern, sondern dienen auch zur Steuerung von Mehrfachtraktionen, hinzugefügt wird, um einen schweren Zug bergauf zu schieben. Die Fahrtrichtung, mit der der Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein am Ende der Bergstrecke befahren

wird, ist immer dieselbe und bekannt, nämlich z.B. von rechts nach links. In diesem Fall befindet sich die Schublok immer am rechten Ende des Zuges, egal ob der unterstützte Zug selbst vorwärts oder rückwärts fährt. Aus diesem Grund ist es sinnvoller, mit auf die Anlage bezogenen Richtungsangaben zu arbeiten, als mit auf den Zug bezogenen (etwa vorne vs. hinten).

Die ersten vier Operationen der obigen Liste zum Zusammenfügen und zum Abtrennen von Fahrzeugen an einem Ende können auf **Zugverbändeplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigZugverbände**

Ein Zugverband setzt sich zusammen aus einer Reihe von aneinandergekoppelten Loks und Wagen. Zugverbände können jederzeit während des Betriebs erzeugt, geändert und wieder aufgelöst werden. Zugverbände werden nicht nur verwendet, um Loks und Wagen zusammen zu den im vorigen Abschnitten genannten Zwecken zu steuern, sondern dienen auch zur Steuerung von Mehrfachtraktionen, angewendet werden. Meistens werden solche Operationen am Anfang oder am Ende einer Zugfahrtplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigZugfahrten

* Anpassung an das Anfahrverhalten * Aufenthalt, Startverzögerungen und Beschleunigung * Beschreibung der Zugfahrt Regeln * Zugfahrt bwegt mit Kuppeln * Zugoperationen im TrainController * Die Mindest-Beschleunigungszeit in Zugfahrtregel * induphil-01-rundfahrt * induphil * Zugfahrten: Nachfolger * Operationen bei Start und Stop * Zugfahrt Pendelfahrt * Sind alle Blöcke und Strecken für die Zugfahrt markiert? * Unterbrechen des Betriebs – Beenden von Zugfahr… durchgeführt.

Die letztgenannte Operation zum Trennen eines Zugverbands an einer vorgegeben Seite eines Fahrzeugs kann nur von Fahrzeugen (Loks oder Wagenplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigWagen

Wagen repräsentieren die Waggons oder Garnituren gleichartiger Wagen Ihrer Modellbahn. Wagen sind Fahrzeuge, die über keinen eigenen Antrieb verfügen und keine Geschwindigkeits- oder Fahrtrichtungsbefehle verarbeiten können. Für jeden Wagen können Sie unter anderem folgende Eigenschaften festlegen:) ausgeführt werden, die gerade Teil eines Zugverbands sind. Meistens werden diese Funktionen als Teil einer Lokfunktion ausgeführt, die bei einer Lok oder einem Wagenplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigWagen

Wagen repräsentieren die Waggons oder Garnituren gleichartiger Wagen Ihrer Modellbahn. Wagen sind Fahrzeuge, die über keinen eigenen Antrieb verfügen und keine Geschwindigkeits- oder Fahrtrichtungsbefehle verarbeiten können. Für jeden Wagen können Sie unter anderem folgende Eigenschaften festlegen: eingetragen wurde. Mit dieser Operation können interessante Manöver durchgeführt werden. Nehmen wir z.B. einen Zug an, der automatisch links vom Speisewagen getrennt werden soll. Wenn die Operation, die einen Zugverbandplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigZugverbände

Ein Zugverband setzt sich zusammen aus einer Reihe von aneinandergekoppelten Loks und Wagen. Zugverbände können jederzeit während des Betriebs erzeugt, geändert und wieder aufgelöst werden. Zugverbände werden nicht nur verwendet, um Loks und Wagen zusammen zu den im vorigen Abschnitten genannten Zwecken zu steuern, sondern dienen auch zur Steuerung von Mehrfachtraktionen, an der linken Seite des Fahrzeugs trennt, als Lokfunktion des Speisewagens eingerichtet wurde, so kann jeder Zug, der diesen Speisewagen enthält, durch automatischen Aufruf dieser Funktion links vom Speisewagen getrennt werden. Dabei spielt es keine Rolle, an welcher Position innerhalb des Zugverbands der Speisewagen läuft.

Beachten Sie, dass die diesem Abschnitt beschriebenen Funktionen zum Trennen und Zusammenfügen von Zügen nur die Programmlogik von TrainController Gold betreffen. Sie werden benötigt, damit die Software Buch führen kann über die Zusammenstellung von Zügen. Es ist auf jeden Fall auch nötig, dafür zu sorgen, dass die zugehörigen echten Kupplungsmanöver auf der Anlage ordnungsgemäß funktionieren. Dies ist aber nicht Gegenstand dieser Beschreibung.

From:
https://wiki.modellbahn-anlage.de/ - **Wiki der Modellbahn-Anlage.de**

Permanent link:
https://wiki.modellbahn-anlage.de/tc/wagen/bilden-von-zugverbaenden-mit-operationen

Last update: **29.09.2026 06:40**