Bilden von Zugverbänden per Zugverfolgung

Wenn ein Teil eines getrennten Zugverbands manuell in einen anderen Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein gefahren wird und dort durch die Zugverfolgung entdeckt wird, dann werden die ausgefahrenen Fahrzeuge automatisch aus dem stehengebliebenen Zugverbandplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigZugverbände

Ein Zugverband setzt sich zusammen aus einer Reihe von aneinandergekoppelten Loks und Wagen. Zugverbände können jederzeit während des Betriebs erzeugt, geändert und wieder aufgelöst werden. Zugverbände werden nicht nur verwendet, um Loks und Wagen zusammen zu den im vorigen Abschnitten genannten Zwecken zu steuern, sondern dienen auch zur Steuerung von Mehrfachtraktionen, entfernt. Die verblei-benden Fahrzeuge bilden einen neuen Zugverbandplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigZugverbände

Ein Zugverband setzt sich zusammen aus einer Reihe von aneinandergekoppelten Loks und Wagen. Zugverbände können jederzeit während des Betriebs erzeugt, geändert und wieder aufgelöst werden. Zugverbände werden nicht nur verwendet, um Loks und Wagen zusammen zu den im vorigen Abschnitten genannten Zwecken zu steuern, sondern dienen auch zur Steuerung von Mehrfachtraktionen, im bisherigen Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein. Die ausgefahrenen Fahrzeuge bilden ebenfalls einen neuen Zugverbandplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigZugverbände

Ein Zugverband setzt sich zusammen aus einer Reihe von aneinandergekoppelten Loks und Wagen. Zugverbände können jederzeit während des Betriebs erzeugt, geändert und wieder aufgelöst werden. Zugverbände werden nicht nur verwendet, um Loks und Wagen zusammen zu den im vorigen Abschnitten genannten Zwecken zu steuern, sondern dienen auch zur Steuerung von Mehrfachtraktionen,, der sich nun in dem neuen Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein befindet.

Das umgekehrte Manöver, also das Zusammenfügen von Zugverbänden durch Einfahrt eines Zuges in einen Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein, in dem sich bereits andere Fahrzeuge befinden, ist ebenfalls möglich. Dies wird dadurch erreicht, indem der Menübefehl **Zusammenfügen per Zugverfolgung zulassen** für eine Lok oder ein Fahrzeug eingeschaltet wird. Wird dann solch ein Fahrzeug manuell in einen Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein gefahren, der bereits durch andere Fahrzeuge reserviert ist, dann werden die einfahrenden und die wartenden Fahrzeuge automa-tisch zu einem neuen Zugverbandplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigZugverbände

Ein Zugverband setzt sich zusammen aus einer Reihe von aneinandergekoppelten Loks und Wagen. Zugverbände können jederzeit während des Betriebs erzeugt, geändert und wieder aufgelöst werden. Zugverbände werden nicht nur verwendet, um Loks und Wagen zusammen zu den im vorigen Abschnitten genannten Zwecken zu steuern, sondern dienen auch zur Steuerung von Mehrfachtraktionen, zusammengefügt.

Das Manöver beginnt, wenn der einfahrende Zug in den Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein einfährt. In diesem Moment werden beide Züge zusammen mit einem dazwischenliegenden Dreieck angezeigt. In diesem Moment bilden beide Züge bereits einen neuen Zugverbandplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigZugverbände

Ein Zugverband setzt sich zusammen aus einer Reihe von aneinandergekoppelten Loks und Wagen. Zugverbände können jederzeit während des Betriebs erzeugt, geändert und wieder aufgelöst werden. Zugverbände werden nicht nur verwendet, um Loks und Wagen zusammen zu den im vorigen Abschnitten genannten Zwecken zu steuern, sondern dienen auch zur Steuerung von Mehrfachtraktionen,, der aber noch getrennt ist. Der getrennte Zugverbandplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigZugverbände

Ein Zugverband setzt sich zusammen aus einer Reihe von aneinandergekoppelten Loks und Wagen. Zugverbände können jederzeit während des Betriebs erzeugt, geändert und wieder aufgelöst werden. Zugverbände werden nicht nur verwendet, um Loks und Wagen zusammen zu den im vorigen Abschnitten genannten Zwecken zu steuern, sondern dienen auch zur Steuerung von Mehrfachtraktionen, wird endgültig zusammengefügt und die rote Markierung verschwindet, wenn der einfahrende Zug anhält. Ab diesem Moment werden alle Fahrzeuge im Zug gemeinsam angesteuert.

Das oben beschriebene Manöver funktioniert sogar, wenn der einfahrende Zug mit dem Fahrregler des Digitalsystems gesteuert wird. Nachdem beide Teile des Zuges zusam-mengefügt wurden, können alle Loks des neuen Zugverbands mit dem Fahrregler des Digitalsystems gemeinsam gefahren werden, indem eine Lok davon angesteuert wird. Die Geschwindigkeit der anderen Loks wird von der Software automatisch angeglichen. Auf diese Weise können Mehrfachtraktionen sehr einfach und ohne zusätzliche Handgriffe dadurch gebildet werden, dass man in Blöckeplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein einfährt, in denen sich bereits andere Fahrzeuge befinden.

Die Option Zusammenfügen per Zugverfolgung zulassen kann zwar nur für Loks oder Wagenplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigWagen

Wagen repräsentieren die Waggons oder Garnituren gleichartiger Wagen Ihrer Modellbahn. Wagen sind Fahrzeuge, die über keinen eigenen Antrieb verfügen und keine Geschwindigkeits- oder Fahrtrichtungsbefehle verarbeiten können. Für jeden Wagen können Sie unter anderem folgende Eigenschaften festlegen: eingeschaltet werden, sie wirkt aber auch für Zugverbändeplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigZugverbände

Ein Zugverband setzt sich zusammen aus einer Reihe von aneinandergekoppelten Loks und Wagen. Zugverbände können jederzeit während des Betriebs erzeugt, geändert und wieder aufgelöst werden. Zugverbände werden nicht nur verwendet, um Loks und Wagen zusammen zu den im vorigen Abschnitten genannten Zwecken zu steuern, sondern dienen auch zur Steuerung von Mehrfachtraktionen,. Wenn ein Zugverbandplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigZugverbände

Ein Zugverband setzt sich zusammen aus einer Reihe von aneinandergekoppelten Loks und Wagen. Zugverbände können jederzeit während des Betriebs erzeugt, geändert und wieder aufgelöst werden. Zugverbände werden nicht nur verwendet, um Loks und Wagen zusammen zu den im vorigen Abschnitten genannten Zwecken zu steuern, sondern dienen auch zur Steuerung von Mehrfachtraktionen,, bei dem beim vordersten Fahrzeug diese Option gesetzt ist, in einen Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein einfährt, der bereits für andere Fahrzeuge reserviert ist, dann wird dieser Zugverbandplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigZugverbände

Ein Zugverband setzt sich zusammen aus einer Reihe von aneinandergekoppelten Loks und Wagen. Zugverbände können jederzeit während des Betriebs erzeugt, geändert und wieder aufgelöst werden. Zugverbände werden nicht nur verwendet, um Loks und Wagen zusammen zu den im vorigen Abschnitten genannten Zwecken zu steuern, sondern dienen auch zur Steuerung von Mehrfachtraktionen, automatisch mit den bereits wartenden Fahrzeugen zu einem neuen

Zugverbandplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigZugverbände

Ein Zugverband setzt sich zusammen aus einer Reihe von aneinandergekoppelten Loks und Wagen. Zugverbände können jederzeit während des Betriebs erzeugt, geändert und wieder aufgelöst werden. Zugverbände werden nicht nur verwendet, um Loks und Wagen zusammen zu den im vorigen Abschnitten genannten Zwecken zu steuern, sondern dienen auch zur Steuerung von Mehrfachtraktionen, zusammengefügt.

Damit das oben beschriebene Manöver funktioniert, ist es notwendig, dass der einfahrende Zug in dem betreffenden Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein entdeckt werden kann. Aus diesem Grund muss der einfahrende Zug in dem Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein einen Melder einschalten können, der nicht schon durch die dort wartenden Fahrzeuge eingeschaltet worden ist.

From:
https://wiki.modellbahn-anlage.de/ - **Wiki der Modellbahn-Anlage.de**

Permanent link:
https://wiki.modellbahn-anlage.de/tc/wagen/bilden-von-zugverbaenden-per-zugverfolgung

Last update: **28.09.2026 11:47**