Wagen

Wagenplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigWagen

Wagen repräsentieren die Waggons oder Garnituren gleichartiger Wagen Ihrer Modellbahn. Wagen sind Fahrzeuge, die über keinen eigenen Antrieb verfügen und keine Geschwindigkeits- oder Fahrtrichtungsbefehle verarbeiten können. Für jeden Wagen können Sie unter anderem folgende Eigenschaften festlegen: repräsentieren die Waggons oder Garnituren gleichartiger Wagenplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigWagen

Wagen repräsentieren die Waggons oder Garnituren gleichartiger Wagen Ihrer Modellbahn. Wagen sind Fahrzeuge, die über keinen eigenen Antrieb verfügen und keine Geschwindigkeits- oder Fahrtrichtungsbefehle verarbeiten können. Für jeden Wagen können Sie unter anderem folgende Eigenschaften festlegen: Ihrer Modellbahn. Wagenplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigWagen

Wagen repräsentieren die Waggons oder Garnituren gleichartiger Wagen Ihrer Modellbahn. Wagen sind Fahrzeuge, die über keinen eigenen Antrieb verfügen und keine Geschwindigkeits- oder Fahrtrichtungsbefehle verarbeiten können. Für jeden Wagen können Sie unter anderem folgende Eigenschaften festlegen: sind Fahrzeuge, die über keinen eigenen Antrieb verfügen und keine Geschwindigkeits- oder Fahrtrichtungsbefehle verarbeiten können. Für jeden Wagenplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigWagen

Wagen repräsentieren die Waggons oder Garnituren gleichartiger Wagen Ihrer Modellbahn. Wagen sind Fahrzeuge, die über keinen eigenen Antrieb verfügen und keine Geschwindigkeits- oder Fahrtrichtungsbefehle verarbeiten können. Für jeden Wagen können Sie unter anderem folgende Eigenschaften festlegen: können Sie unter anderem folgende Eigenschaften festlegen:

- Adresse des Fahrzeugempfängers, falls der Wagenplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigWagen

  Wagen repräsentieren die Waggons oder Garnituren gleichartiger Wagen Ihrer Modellbahn. Wagen sind Fahrzeuge, die über keinen eigenen Antrieb verfügen und keine Geschwindigkeits- oder Fahrtrichtungsbefehle verarbeiten können. Für jeden Wagen können Sie unter anderem folgende Eigenschaften festlegen: mit einem Funktionsdecoder ausgerüstet ist
- Name und Bild
- Zugelassene Höchstgeschwindigkeit
- Funktionen (z.B. Wagenlicht oder Kupplung)

Wagenplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigWagen

Wagen repräsentieren die Waggons oder Garnituren gleichartiger Wagen Ihrer Modellbahn. Wagen sind Fahrzeuge, die über keinen eigenen Antrieb verfügen und keine Geschwindigkeits- oder Fahrtrichtungsbefehle verarbeiten können. Für jeden Wagen können Sie unter anderem folgende Eigenschaften festlegen: werden hauptsächlich zur Steuerung von Zügen verwendet, die Ihre Zusammensetzung im laufenden Betrieb ändern und um folgende Ziele zu erreichen:

- die Höchstgeschwindigkeit einer Lokomotive soll durch die gezogenen Wagenplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigWagen

Wagen repräsentieren die Waggons oder Garnituren gleichartiger Wagen Ihrer Modellbahn. Wagen sind Fahrzeuge, die über keinen eigenen Antrieb verfügen und keine Geschwindigkeits- oder Fahrtrichtungsbefehle verarbeiten können. Für jeden Wagen können Sie unter anderem folgende Eigenschaften festlegen: beeinflusst werden (z.B. schneller Personenzug vs. langsamer Güterzug, beide zu verschiedenen Zeiten von **derselben** Lok gezogen)

- die Gleise, die eine Lokomotive befahren darf, sollen davon abhängig sein, welche Wagenplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigWagen

  Wagen repräsentieren die Waggons oder Garnituren gleichartiger Wagen Ihrer Modellbahn. Wagen sind Fahrzeuge, die über keinen eigenen Antrieb verfügen und keine Geschwindigkeits- oder Fahrtrichtungsbefehle verarbeiten können. Für jeden Wagen können Sie unter anderem folgende Eigenschaften festlegen: die Lok gerade zieht (z.B. Personenzug zum Bahnsteig; Güterzug zum Ladegleis)
- Züge sollen in Abhängigkeit der momentanen Zuglänge in verschiedene Gleise einfahren
- Züge sollen immer in der Mitte eines Blocks (z.B. am Bahnsteig) halten, auch wenn sie unterschiedliche Längen haben
- das Gewicht eines Zuges soll realistisch simuliert werden in Abhängigkeit von den Wagenplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigWagen

  Wagen repräsentieren die Waggons oder Garnituren gleichartiger Wagen Ihrer Modellbahn. Wagen sind Fahrzeuge, die über keinen eigenen Antrieb verfügen und keine Geschwindigkeits- oder Fahrtrichtungsbefehle verarbeiten können. Für jeden Wagen können Sie unter anderem folgende Eigenschaften festlegen:, die gerade an der Lok hängen

Wagenplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigWagen

Wagen repräsentieren die Waggons oder Garnituren gleichartiger Wagen Ihrer Modellbahn. Wagen sind Fahrzeuge, die über keinen eigenen Antrieb verfügen und keine Geschwindigkeits- oder Fahrtrichtungsbefehle verarbeiten können. Für jeden Wagen können Sie unter anderem folgende Eigenschaften festlegen: sind das wesentliche Hilfsmittel für anspruchsvolle Steuerungsaufgaben im Allgemeinen und zur Realisierung der obigen Ziele im Besonderen. Neueinsteiger in das Programm sollten sich jedoch zunächst nicht gleich am Anfang mit Wagenplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigWagen

Wagen repräsentieren die Waggons oder Garnituren gleichartiger Wagen Ihrer Modellbahn. Wagen sind Fahrzeuge, die über keinen eigenen Antrieb verfügen und keine Geschwindigkeits- oder Fahrtrichtungsbefehle verarbeiten können. Für jeden Wagen können Sie unter anderem folgende Eigenschaften festlegen: beschäftigen, sondern damit warten, bis sie das Programm gut kennen.

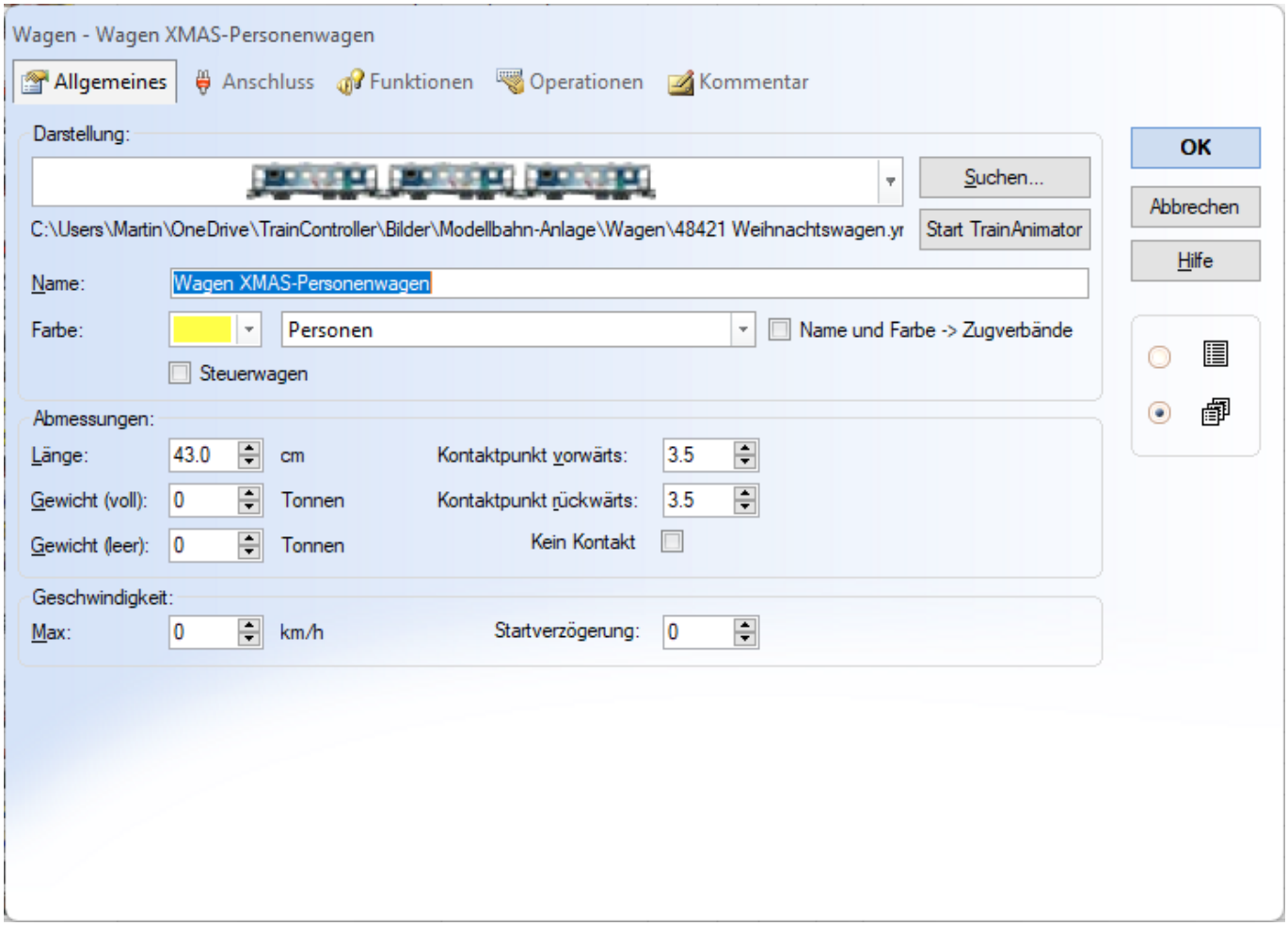
- Obwohl es möglich ist, für jeden Wagenplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigWagen

  Wagen repräsentieren die Waggons oder Garnituren gleichartiger Wagen Ihrer Modellbahn. Wagen sind Fahrzeuge, die über keinen eigenen Antrieb verfügen und keine Geschwindigkeits- oder Fahrtrichtungsbefehle verarbeiten können. Für jeden Wagen können Sie unter anderem folgende Eigenschaften festlegen: auf Ihrer Anlage auch einen entsprechenden Datensatz in TrainController Gold zu erzeugen, sollten Sie aus Gründen der Übersichtlichkeit nur die notwendigste Anzahl von Wagenobjekten anlegen.
- Wenn ein bestimmter Zug seine Zusammenstellung während des Betriebs nie ändert, dann ist es ausreichend, diesen als einfache Lok anzulegen (Beispiel: ICE). Auch bei Loks ist es möglich, Länge und Gewicht anzugeben, und wenn sich diese Werte für den gesamten Zug während des Betriebs nie ändern, so können Sie Länge und Gewicht des gesamten Zuges auch bei der Lok

eintragen, ohne Einschränkungen hinnehmen zu müssen.

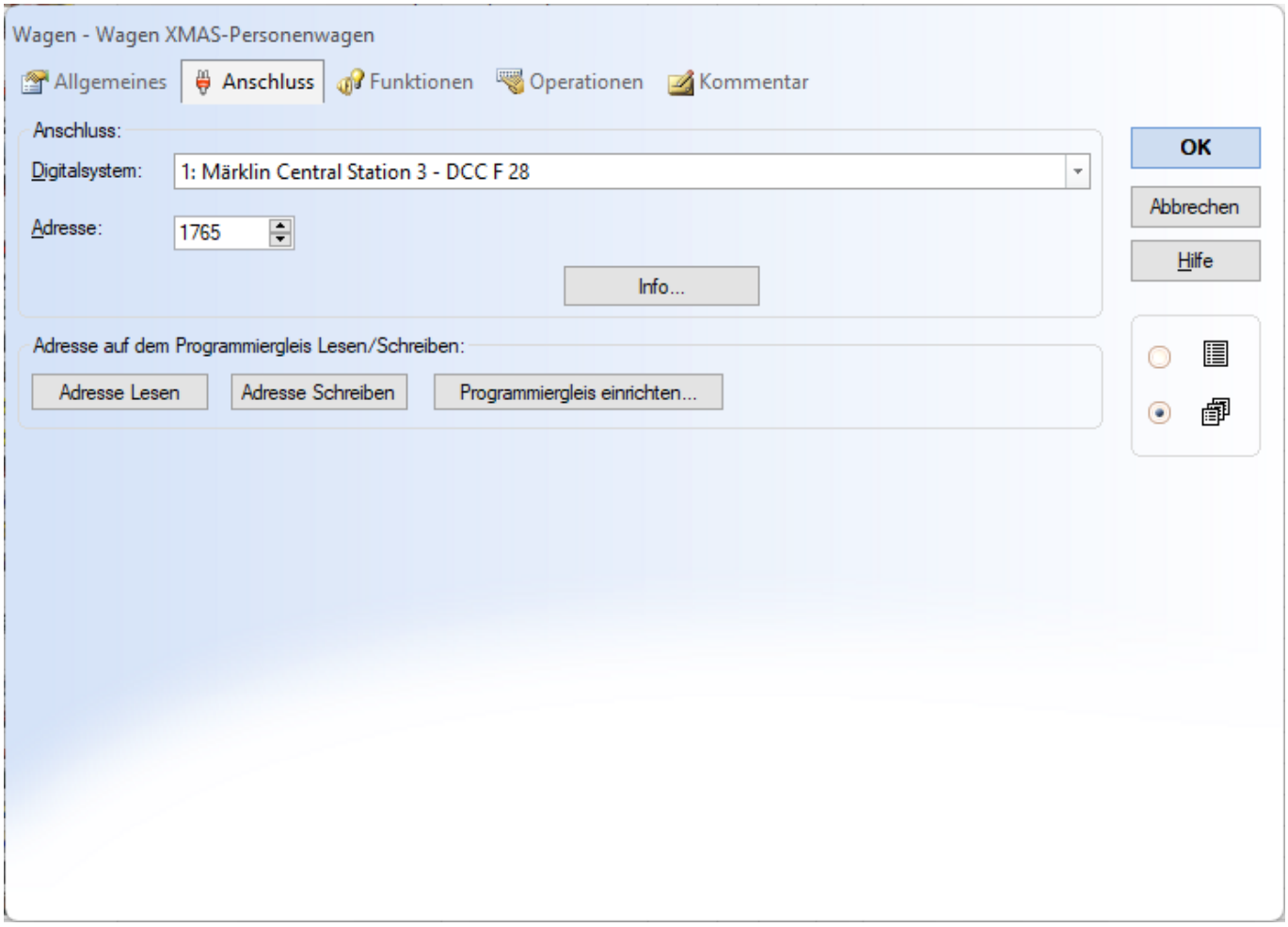
- Wenn bestimmte Wagenplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigWagen

  Wagen repräsentieren die Waggons oder Garnituren gleichartiger Wagen Ihrer Modellbahn. Wagen sind Fahrzeuge, die über keinen eigenen Antrieb verfügen und keine Geschwindigkeits- oder Fahrtrichtungsbefehle verarbeiten können. Für jeden Wagen können Sie unter anderem folgende Eigenschaften festlegen: immer fest miteinander gekoppelt sind (z.B. feste Garnitur von Personenwagen, Ganzzug), aber von verschiedenen Lokomotiven gezogen werden können, so erzeugen Sie ein einziges Wagenobjekt in TrainController für diese Garnitur und ordnen einen geeigneten Namen, Bild, Länge und Gewicht der gesamten Garnitur zu.



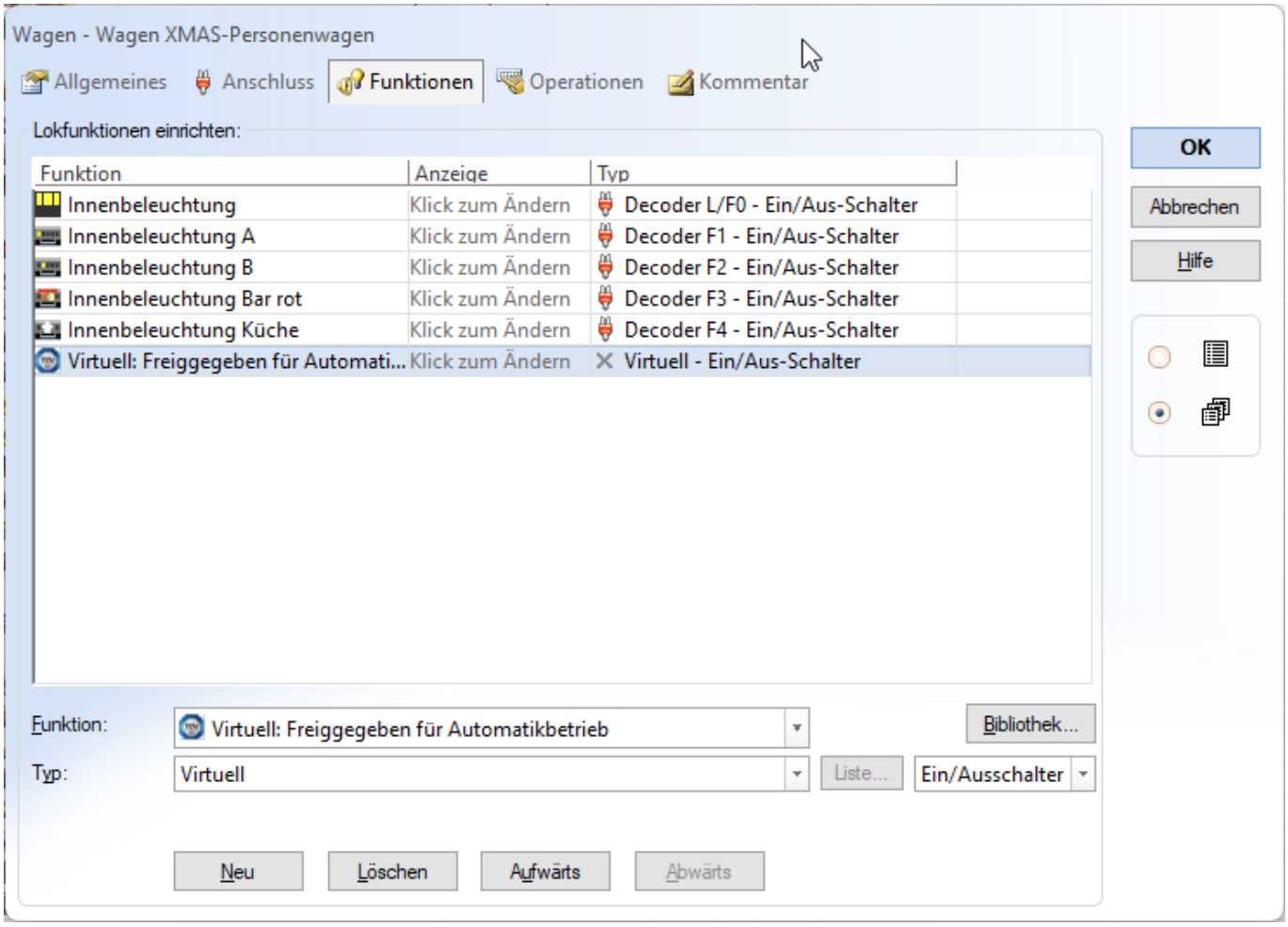
Wagenplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigWagen

Wagen repräsentieren die Waggons oder Garnituren gleichartiger Wagen Ihrer Modellbahn. Wagen sind Fahrzeuge, die über keinen eigenen Antrieb verfügen und keine Geschwindigkeits- oder Fahrtrichtungsbefehle verarbeiten können. Für jeden Wagen können Sie unter anderem folgende Eigenschaften festlegen: im TrainController - Allgemeine Einstellungen



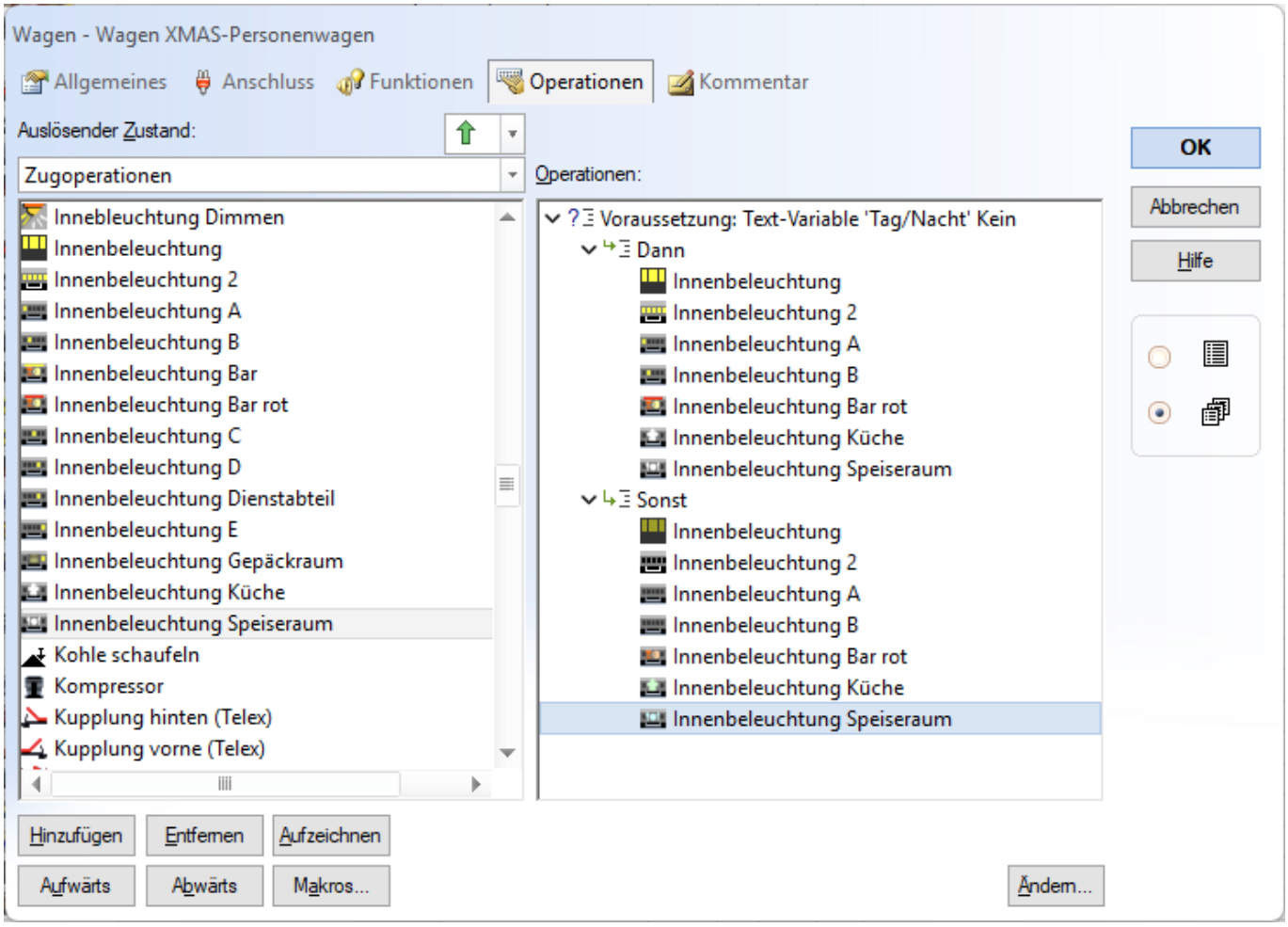
Wagenplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigWagen

Wagen repräsentieren die Waggons oder Garnituren gleichartiger Wagen Ihrer Modellbahn. Wagen sind Fahrzeuge, die über keinen eigenen Antrieb verfügen und keine Geschwindigkeits- oder Fahrtrichtungsbefehle verarbeiten können. Für jeden Wagen können Sie unter anderem folgende Eigenschaften festlegen: im TrainController - Anschluss



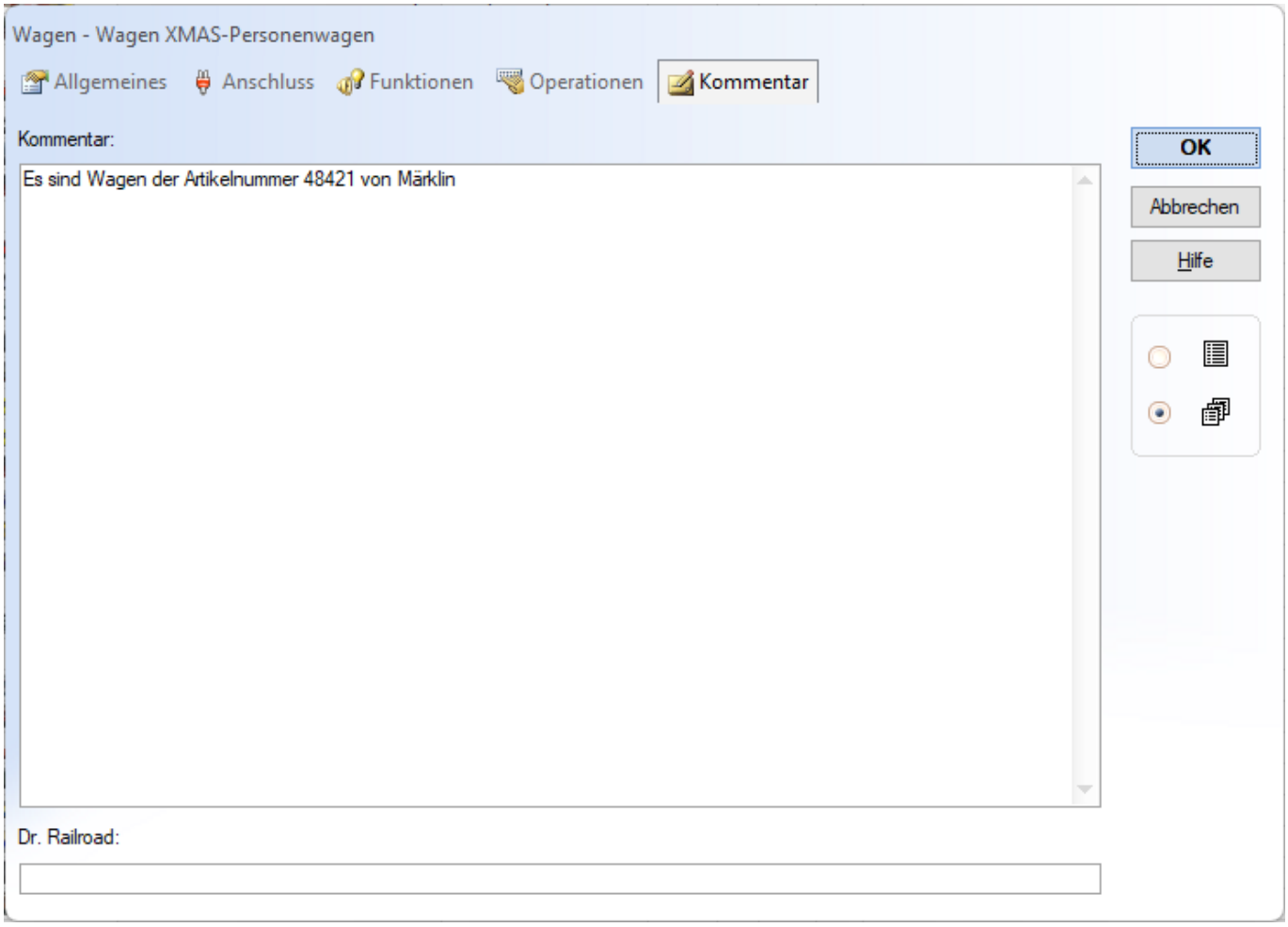
Wagenplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigWagen

Wagen repräsentieren die Waggons oder Garnituren gleichartiger Wagen Ihrer Modellbahn. Wagen sind Fahrzeuge, die über keinen eigenen Antrieb verfügen und keine Geschwindigkeits- oder Fahrtrichtungsbefehle verarbeiten können. Für jeden Wagen können Sie unter anderem folgende Eigenschaften festlegen: im TrainController - Funktionen



Wagenplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigWagen

Wagen repräsentieren die Waggons oder Garnituren gleichartiger Wagen Ihrer Modellbahn. Wagen sind Fahrzeuge, die über keinen eigenen Antrieb verfügen und keine Geschwindigkeits- oder Fahrtrichtungsbefehle verarbeiten können. Für jeden Wagen können Sie unter anderem folgende Eigenschaften festlegen: im TrainController - Operationen



Wagenplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigWagen

Wagen repräsentieren die Waggons oder Garnituren gleichartiger Wagen Ihrer Modellbahn. Wagen sind Fahrzeuge, die über keinen eigenen Antrieb verfügen und keine Geschwindigkeits- oder Fahrtrichtungsbefehle verarbeiten können. Für jeden Wagen können Sie unter anderem folgende Eigenschaften festlegen: im TrainController - Kommentare

From:
https://wiki.modellbahn-anlage.de/ - **Wiki der Modellbahn-Anlage.de**

Permanent link:
https://wiki.modellbahn-anlage.de/tc/wagen/modellbahn-wiki

Last update: **24.09.2026 19:32**