Trennen und Zusammenfügen von Zugverbänden

Fahrzeuge können mit Hilfe entsprechender Menübefehle zu Zugverbänden hinzugefügt oder aus diesen entfernt werden. Die kann von TrainController Gold aber auch automatisch und ohne Benutzereingriff durchgeführt werden.

Jeder Zug kann jederzeit in zwei Teile getrennt werden. Dies kann mit Hilfe eines Me-nübefehls durchgeführt werden oder automatisch. Wenn ein Zug getrennt wird, so zeichnet TrainController Gold eine rote dreieckige Markierung zwischen die bei-den getrennten Fahrzeuge. Es ist auch möglich, einen getrennten Zugverbandplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigZugverbände

Ein Zugverband setzt sich zusammen aus einer Reihe von aneinandergekoppelten Loks und Wagen. Zugverbände können jederzeit während des Betriebs erzeugt, geändert und wieder aufgelöst werden. Zugverbände werden nicht nur verwendet, um Loks und Wagen zusammen zu den im vorigen Abschnitten genannten Zwecken zu steuern, sondern dienen auch zur Steuerung von Mehrfachtraktionen, wieder zusammenzufügen.

Wenn die Geschwindigkeit einer Lok in einem getrennten Zugverbandplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigZugverbände

Ein Zugverband setzt sich zusammen aus einer Reihe von aneinandergekoppelten Loks und Wagen. Zugverbände können jederzeit während des Betriebs erzeugt, geändert und wieder aufgelöst werden. Zugverbände werden nicht nur verwendet, um Loks und Wagen zusammen zu den im vorigen Abschnitten genannten Zwecken zu steuern, sondern dienen auch zur Steuerung von Mehrfachtraktionen, geändert wird, so wirkt dies nur auf die Fahrzeuge **im selben Teil** des getrennten Zugverbands. Wenn z.B. ein Zugverbandplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigZugverbände

Ein Zugverband setzt sich zusammen aus einer Reihe von aneinandergekoppelten Loks und Wagen. Zugverbände können jederzeit während des Betriebs erzeugt, geändert und wieder aufgelöst werden. Zugverbände werden nicht nur verwendet, um Loks und Wagen zusammen zu den im vorigen Abschnitten genannten Zwecken zu steuern, sondern dienen auch zur Steuerung von Mehrfachtraktionen, aus zwei Lokmotiven hinter der ersten Lok getrennt wird und die erste Lok fährt los, so bleibt die zweite Lok stehen. Wenn die erste Lok danach in einem benachbarten Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein entdeckt wird, dann wird der Zugverbandplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigZugverbände

Ein Zugverband setzt sich zusammen aus einer Reihe von aneinandergekoppelten Loks und Wagen. Zugverbände können jederzeit während des Betriebs erzeugt, geändert und wieder aufgelöst werden. Zugverbände werden nicht nur verwendet, um Loks und Wagen zusammen zu den im vorigen Abschnitten genannten Zwecken zu steuern, sondern dienen auch zur Steuerung von

Mehrfachtraktionen, endgültig aufgelöst und die zweite Lok verbleibt im bisherigen Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein.

Beachten Sie, dass aus Vereinfachungsgründen ein Zug nur an einer Stelle getrennt werden kann. Wenn ein Zug, der bereits zwischen dem 2. und 3. Fahrzeug getrennt ist, nochmals zwischen dem 5. und 6. Fahrzeug getrennt wird, dann wandert die rote Trennmarkierung zwischen das 5. und 6. Fahrzeug und das 2. und 3. Fahrzeug werden wieder zusammengefügt.

Wenn ein Zug in drei oder mehr Teile zerlegt werden soll, so muss er zunächst in zwei Teile aufgetrennt werden. Einer dieser beiden Teile muss jetzt erst den Blockplugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigBlöcke im TrainController

Blöcke (Fahrdienstleiter)

Der Fahrdienstleiter steuert den Zugverkehr auf der Basis eines Blocksystems. Zu diesem Zweck wird die Modellbahnanlage gedanklich in Blöcke aufgeteilt. Überall dort, wo Loks oder Züge kontrolliert, angehalten, abgestellt oder überwacht werden sollen, wird ein verlassen, bevor der verbleibende Rest weiter aufgeteilt werden kann.

From:
https://wiki.modellbahn-anlage.de/ - **Wiki der Modellbahn-Anlage.de**

Permanent link:
https://wiki.modellbahn-anlage.de/tc/wagen/trennen-und-zusammenfuegen-von-zugverbaenden

Last update: **28.09.2026 11:42**