

Wagen be- und entladen (Wagen und Ladung)

Für realistische Massensimulation kann für jeden [Wagen](#)plugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigWagen

Wagen repräsentieren die Waggonen oder Garnituren gleichartiger Wagen Ihrer Modellbahn. Wagen sind Fahrzeuge, die über keinen eigenen Antrieb verfügen und keine Geschwindigkeits- oder Fahrtrichtungsbefehle verarbeiten können. Für jeden Wagen können Sie unter anderem folgende Eigenschaften festlegen: ein Vollgewicht und ein Leergewicht angegeben werden. Mit einem speziellen Menübefehl kann zwischen beiden Gewichten hin und her geschaltet werden. Das heißt, es kann das Beladen und Entladen von [Wagen](#)plugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigWagen

Wagen repräsentieren die Waggonen oder Garnituren gleichartiger Wagen Ihrer Modellbahn. Wagen sind Fahrzeuge, die über keinen eigenen Antrieb verfügen und keine Geschwindigkeits- oder Fahrtrichtungsbefehle verarbeiten können. Für jeden Wagen können Sie unter anderem folgende Eigenschaften festlegen: simuliert werden. Der momentan bestehende Ladestatus (beladen oder nicht) wird bei der Berechnung der möglichen Höchstgeschwindigkeit und Massenträgheit eines Zugverbands berücksichtigt.

[Wagen](#)plugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigWagen

Wagen repräsentieren die Waggonen oder Garnituren gleichartiger Wagen Ihrer Modellbahn. Wagen sind Fahrzeuge, die über keinen eigenen Antrieb verfügen und keine Geschwindigkeits- oder Fahrtrichtungsbefehle verarbeiten können. Für jeden Wagen können Sie unter anderem folgende Eigenschaften festlegen: können auch automatisch während einer laufenden [Zugfahrt](#)plugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigZugfahrten

* Anpassung an das Anfahrverhalten * Aufenthalt, Startverzögerungen und Beschleunigung * Beschreibung der Zugfahrt Regeln * Zugfahrt bewegt mit Kuppeln * Zugoperationen im TrainController * Die Mindest-Beschleunigungszeit in Zugfahrtregel * induphil-01-rundfahrt * induphil * Zugfahrten: Nachfolger * Operationen bei Start und Stop * Zugfahrt Pendelfahrt * Sind alle Blöcke und Strecken für die Zugfahrt markiert? * Unterbrechen des Betriebs – Beenden von Zugfahr... beladen oder entladen werden.

Das automatische Entladen von [Wagen](#)plugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigWagen

Wagen repräsentieren die Waggonen oder Garnituren gleichartiger Wagen Ihrer Modellbahn. Wagen sind Fahrzeuge, die über keinen eigenen Antrieb verfügen und keine Geschwindigkeits- oder Fahrtrichtungsbefehle verarbeiten können. Für jeden Wagen können Sie unter anderem folgende Eigenschaften festlegen: kann auch dazu verwendet werden, die Trägheit eines Zugverbands in verborgenen Teilen der Anlage zu verringern. Um dies automatisch zu bewerkstelligen, entladen Sie alle [Wagen](#)plugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigWagen

Wagen repräsentieren die Waggonen oder Garnituren gleichartiger Wagen Ihrer Modellbahn. Wagen sind Fahrzeuge, die über keinen eigenen Antrieb verfügen und keine Geschwindigkeits- oder Fahrtrichtungsbefehle verarbeiten können. Für jeden Wagen können Sie unter anderem folgende Eigenschaften festlegen:, wenn Züge in den verborgenen Anlagenteil einfahren und beladen Sie diese

ggf. später, wenn sie wieder an die Oberfläche zurückkehren.

1. Umsetzung per "Lokfunktion"

[Wagen](#)plugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigWagen

Wagen repräsentieren die Waggonen oder Garnituren gleichartiger Wagen Ihrer Modellbahn. Wagen sind Fahrzeuge, die über keinen eigenen Antrieb verfügen und keine Geschwindigkeits- oder Fahrtrichtungsbefehle verarbeiten können. Für jeden Wagen können Sie unter anderem folgende Eigenschaften festlegen: können vollautomatisch be- und entladen werden. Man kann es aber auch an eine Lokfunktion („Wagenfunktion“) knüpfen, also über eine F-Taste steuern. Wie dies angelegt wird, zeigen wir hier:

2. Automatischen Ablauf umsetzen

Wenn man die Lokfunktion für den [Wagen](#)plugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigWagen

Wagen repräsentieren die Waggonen oder Garnituren gleichartiger Wagen Ihrer Modellbahn. Wagen sind Fahrzeuge, die über keinen eigenen Antrieb verfügen und keine Geschwindigkeits- oder Fahrtrichtungsbefehle verarbeiten können. Für jeden Wagen können Sie unter anderem folgende Eigenschaften festlegen: vorgenommen hat, sieht man, ob der [Wagen](#)plugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigWagen

Wagen repräsentieren die Waggonen oder Garnituren gleichartiger Wagen Ihrer Modellbahn. Wagen sind Fahrzeuge, die über keinen eigenen Antrieb verfügen und keine Geschwindigkeits- oder Fahrtrichtungsbefehle verarbeiten können. Für jeden Wagen können Sie unter anderem folgende Eigenschaften festlegen: beladen ist oder nicht. Es ist aber keine Voraussetzung, diese „Lokfunktion“ von oben zu haben, es geht auch ohne - TrainController weiß, wann ein [Wagen](#)plugin-autotooltip__default plugin-autotooltip_bigWagen

Wagen repräsentieren die Waggonen oder Garnituren gleichartiger Wagen Ihrer Modellbahn. Wagen sind Fahrzeuge, die über keinen eigenen Antrieb verfügen und keine Geschwindigkeits- oder Fahrtrichtungsbefehle verarbeiten können. Für jeden Wagen können Sie unter anderem folgende Eigenschaften festlegen: beladen ist oder nicht, nur weiß man es ohne diese Anzeige per Lokfunktion selber auch ;) ?

Um also den 2. Schritt zu machen, ist der [1. Schritt](#) kein Muss, aber sehr Nice-to-have...

gfgdf g

df

From:

<https://wiki.modellbahn-anlage.de/> - **Wiki der Modellbahn-Anlage.de**

Permanent link:

<https://wiki.modellbahn-anlage.de/tc/wagen/wagen-be-und-entladen?rev=1754399654>

Last update: **05.08.2025 15:14**

